



VOLLEY

WEST-VLAANDEREN

**Provinciale scheidsrechterscommissie
ALGEMENE SCHEIDSRECHTERSVERGADERING
AARTRIJKE 14 September 2023**

SAMENVATTING

Die komt uiteraard op het einde...

CONTROLE VAN DE HOMOLOGATIECODE

- Bij aanvang van de wedstrijd (45 min) dient de ingevulde tablet aangeboden te worden aan de scheidsrechter.
- Het in kleur afgedrukte homologatieformulier moet worden voorgelegd aan de scheidsrechter.
- De homologatiecode en het terrein moeten genoteerd staan in het vak “COMMENTS”.

CONTROLE VAN DE HOMOLOGATIECODE

- De scheidsrechter moet controleren of de code en het veld ingevuld zijn, en of deze overeenkomen met de code op het homologatieformulier
 - Voorbeeld: Code D06 b – 4
 - D staat voor de eerste letter van de gemeente
 - 06 volgnummer
 - b zaaldeel (bij meerdere zalen)
 - 4 terrein waarop wordt gespeeld
- Ook bij jeugdwedstrijden moet deze code worden ingevuld.
- De homologatieformulieren vind je terug op de website Volley West-Vlaanderen onder rubriek Bestuur
<https://www.volleywest-vlaanderen.be/>



Sporthal: A 02 a

Sport Vlaanderen Brugge

Adres:

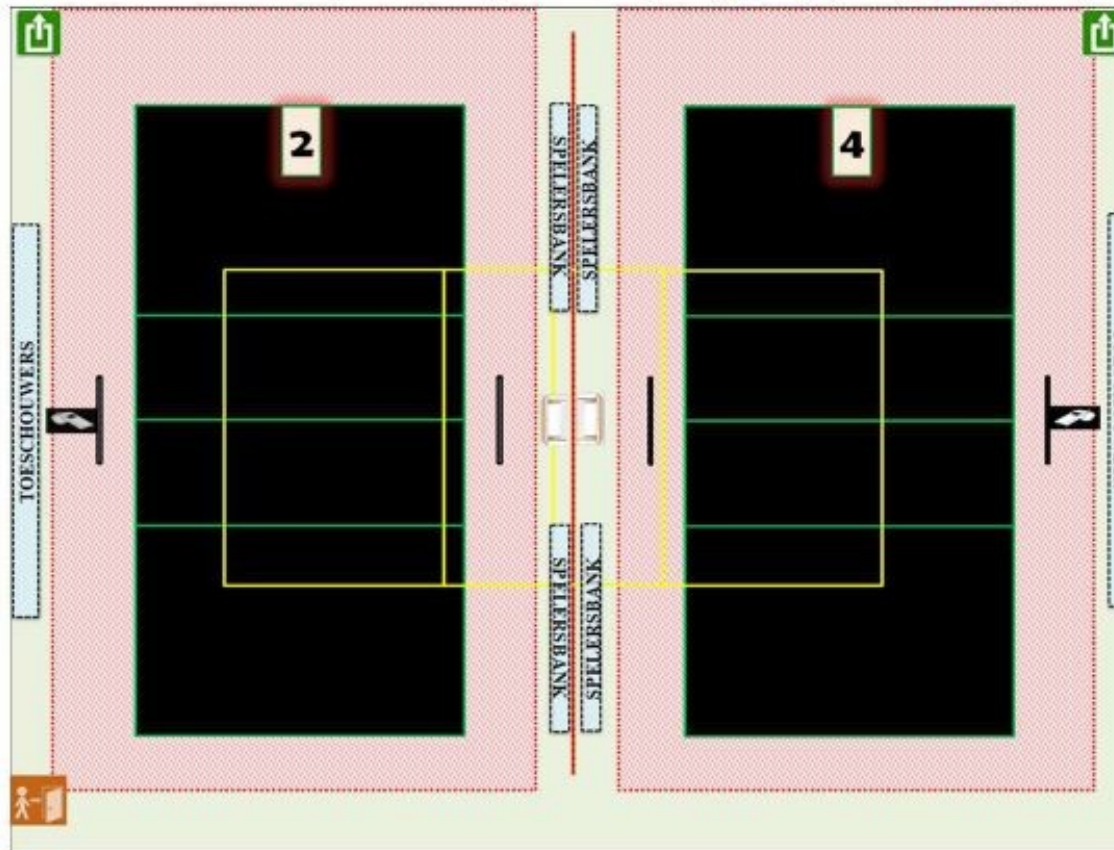
Nijverheidsstraat 112

8310 Assebroek

Wedstrijdomgeving terrein

2

4



CODE			Heren promo 1	Heren promo 2	Heren promo 3	Dames promo 1	Dames promo 2	Dames promo 3	Dames promo 4	JEUGD
A02 a-1	Homologatienorm terrein :	1								
A02 a-2	Homologatienorm terrein :	2		OK	OK		OK	OK	OK	OK
	Homologatienorm terrein :	3								
A02 a-4	Homologatienorm terrein :	4		OK	OK		OK	OK	OK	OK
	Homologatienorm terrein :	5								

Enkel toegelaten te spelen op een terrein dat voldoet aan de normen van het niveau van de reeks of tenzij anders vermeld op dit homologatieformulier
#VERW!

Algemene Informatie (te respecteren tijdens de wedstrijden)

* Gordijn sluiten bij wedstrijd

* Verlichting op verhoogde sterkte

* Toeschouwers op banken of stoelen

Homologatie provinciale competitie

Tot eind
seizoen

2026 - '27



Sporthal: A 02 c

Sport Vlaanderen Brugge

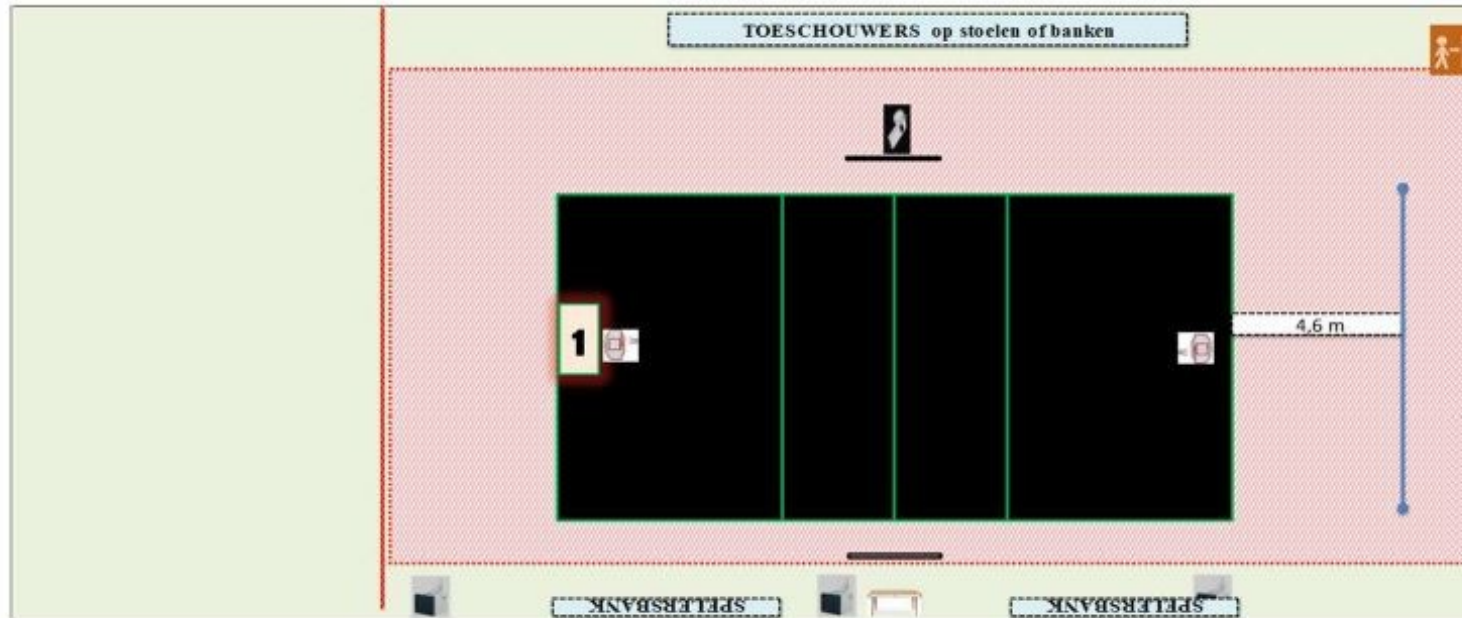
Adres:

Nijverheidsstraat 112

8310 Assebroek

Wedstrijdomgeving terrein

1



CODE		Heren promo 1	Heren promo 2	Heren promo 3	Dames promo 1	Dames promo 2	Dames promo 3	Dames promo 4	JEUGD
A02 c-1	Homologatienorm terrein : 1								OK
	Homologatienorm terrein : 2								
	Homologatienorm terrein : 3								
	Homologatienorm terrein : 4								
	Homologatienorm terrein : 5								

Enkel toegelaten te spelen op een terrein dat voldoet aan de normen van het niveau van de reeks of tenzij anders vermeld op dit homologatieformulier

Elke wijziging tegenover dit formulier dient te worden gemeld aan de homologatieverantwoordelijke en/of door de scheidsrechter vermeld onder comment

Algemene Informatie (te respecteren tijdens de wedstrijden)

‡ Gordijn dichtlaten

* Opslagzone op 4,6 meter van achterlijn (kant inkom)

* Toeschouwers op stoelen

CONTROLE MATERIAAL

- Is alle materiaal aanwezig en in orde?
 - Conform de homologatievoorschriften;
 - Plaatsing van de banken, markeerderstafel, scheidsrechtersstoel, scorebord
 - Opslagzone langs beide kanten dezelfde.
 - Geen vreemde voorwerpen in de speelzone (banken,...)
 - Palen en kabels voldoende beschermd.
 - Scheidsrechtersplatform voldoende beschermd.
 - Meetstok, over gans de lengte gemarkeerd van 0 tot minimum 250 cm.

CONTROLE MATERIAAL

- Palen en kabels voldoende beschermd.
 - De palen die het net dragen moeten afgerond en glad zijn en een lengte hebben in de hoogte van minimum 2,55 m boven de speelvloer en met verplaatsbare bevestigingspunten.
 - De palen moeten vanaf de speeloppervlakte tot 1,80 meter in de hoogte beschermd worden en bekleed worden met een rubberen of gelijkwaardige bekleding, ten einde kwetsuren van de spelers te voorkomen.
 - De zijkanten van het net mogen geen stokken of andere materialen bevatten die de veiligheid van de spelers kunnen in het gedrang brengen.
 - Stalen spankabels, muscetons, ... moeten afgeschermd worden, een spankabel met een nylon of plastic omhulsel is OK

CONTROLE MATERIAAL

- Scheidsrechtersplatform
 - Tevens moet de mogelijkheid voorzien zijn om te zitten en beschikt het platform over een werkblad waarop het wedstrijdblad kan neergelegd worden.
 - Het scheidsrechtersplatform mag niet aan de palen bevestigd zijn.
 - Het staanvak moet rechthoekig en voldoende groot zijn, ca. 60 cm breed en 90 cm lang en dient op een veilige manier bereikbaar te zijn.
 - Het scheidsrechtersplatform moet afgeschermd zijn met materiaal om kwetsuren te voorkomen. Wieltjes vooraan of achteraan het platform dienen eveneens afgeschermd te worden.
 - Het scheidsrechtersplatform moet ook zodanig ontworpen zijn, dat de scheidsrechter de wedstrijd rechtstaand kan leiden.

CONTROLE DEELNEMERS

- Controle personen op het wedstrijdblad (30 min): de spelende leden moeten zich met officiële spelersuitrusting aanbieden en dit in numerieke volgorde bij de scheidsrechter.
- De scheidsrechter(s) doet (doen) de controle met de tablet, en controle(e)r(t)en of het truinummer overeenkomt met de inschrijving op de tablet.
- Iedere deelnemer die ingeschreven staat moet zich ter controle aanbieden.

OFFICIËLE SPELERSUITRUSTING

- Beide kapiteins bieden zich aan voor de toss in officiële spelersuitrusting, of de uniforme uitrusting met correcte truinummer.
- Na de toss start de officiële opwarming aan het net (14 min. voor aanvang). De spelers moeten aantreden met ofwel een genummerde uniforme opwarmingstrui (zelfde nummer als de spelersuitrusting bij presentatie) ofwel in de officiële spelersuitrusting.
- We gaan in het begin soepel om met deze nieuwe regel, eerst vragen aan de ploeg of ze op de hoogte zijn. Zo nodig uitleggen wat voortaan moet.

MEDEWERKING VAN DE MARKEERDER

- Ontvangst van de opstellingsbriefjes door de 2^e scheidsrechter
 - Deze worden pas aan de markeerder overhandigd nadat je beide opstellingen hebt ontvangen
- Controle van de opstelling na ingave door de markeerder
 - Kijk de markeerder niet op de handen tijdens de ingave
 - Doe de controle nadat beide opstellingen zijn ingegeven
- Vraag voor aanvang (tactvol en beleefd) aan de markeerder om attent te zijn bij de controle van de speler aan de opslag

MEDEWERKING VAN DE MARKEERDER

- De markeerder geeft geen geluidssignaal meer bij een aanvraag tot wissel
- Dit om onterecht aangevraagde wissels te voorkomen
- Voorkomen dat de scheidsrechter om die reden een bestraffing voor spelvertraging moet geven
- TIP: zeg dit ook aan de coach

2^e SCHEIDSRECHTER FLUIT DE WISSEL

- Voor aanvang van de wedstrijd zullen de 1^e en 2^e SR controleren dat de markeerder **geen signaal** (toeter/fluitje/bel/...) geeft bij een spelerswissel
- Tijdens de wedstrijd zal de 2^e scheidsrechter **altijd fluiten** als de wisselspeler op een reglementaire manier de wisselzone betreedt.
- De 2^e scheidsrechter gebruikt na het fluitsignaal het teken 5 voor spelerswissel.
- Wanneer de wedstrijd enkel door een 1^e SR gefloten wordt, neemt die deze taken over.

PROCEDURE VOOR SPELERSWISSEL(S)

- **De eigenlijke aanvraag** voor spelerswissel **begint op het moment dat de wisselzone betreden wordt door de wisselspeler(s)**, klaar om te spelen
- De 2^e en 1^e SR zullen erover waken dat het spel niet opgehouden wordt wanneer de wisselspeler(s) de wisselzone niet betreden hebben, waarbij ook moet beoordeeld worden of ze klaar zijn om te spelen
- Het is dan ook **nooit** het teken van de coach (teken 5) om een spelerswissel te vragen, die maakt dat de aanvraag voor spelerswissel effectief wordt voor deze speler.
- De 2^e, of de 1^e SR, zullen bijgevolg **geen** fluitsignaal geven om het spel te onderbreken voor een spelerswissel die niet voldoet aan de voorschriften van de reglementering.

WEDSTRIJDPROTOCOL

- Wisselen van kant, terug naar vroegere situatie...
 - De veldspelers die de set beëindigden gaan achter de achterlijn.
 - De 1^e SR fluit en toont teken 3, wisselen van kant.
 - De spelers die de set beëindigden draaien van kant, de spelers kant A langs de kant van de markeerder, de spelers kant B achter het scheidsrechtersplatform.
 - De overige deelnemers (wisselers en staff) langs de kant 2^e scheidsrechter, tussen de paal en de markeerderstafel.

Coachlicentie

Waar is een licentie vereist:

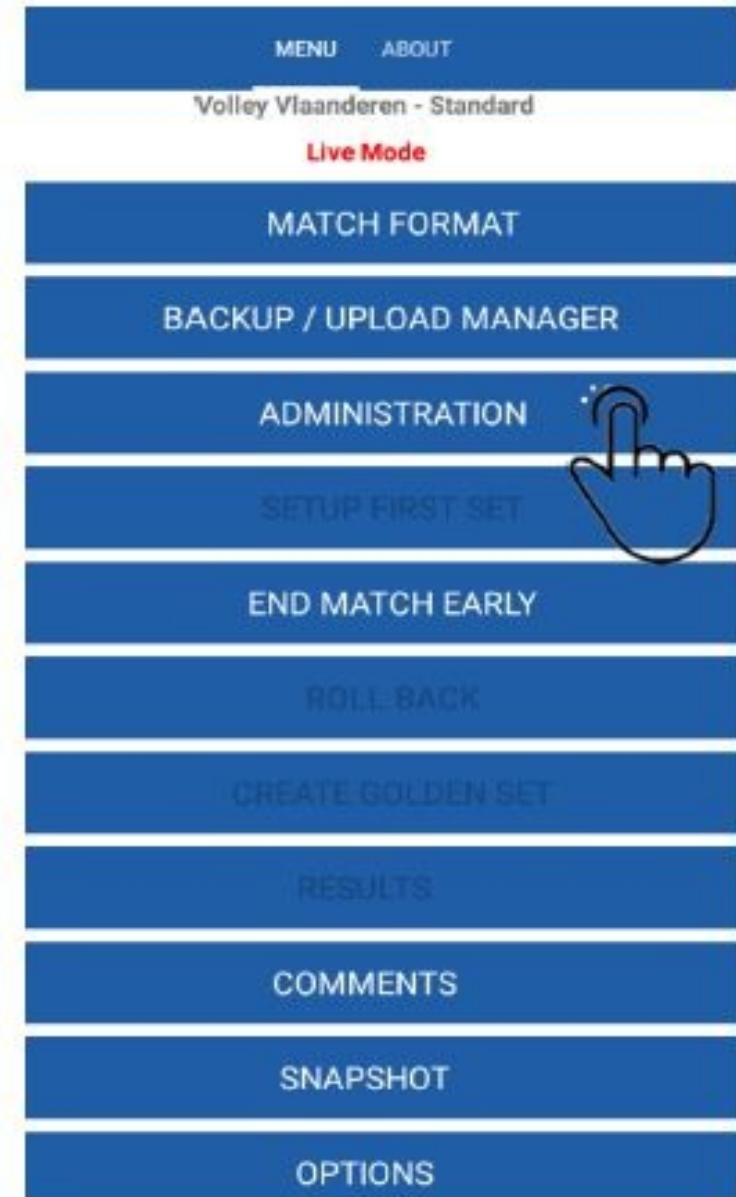
- Promo 1 en 2: Minimum coachlicentie C.
- Promo 3 en 4: Geen licentie vereist, maar aan te raden.
- Jeugd: Alle categorieën (3-3, 4-4 en 6-6) zowel voor de hoofd- als de assistent coach, minimum coachlicentie J.
- Spelen zonder coach kan. Je kan dan geen assistent coach aanstellen. De kapitein moet wissels en TO's aanvragen.

BESLISSENDE SET...

- Wisselen van kant
 - Na het scoren door een ploeg van het achtste punt
- Bij vergetelheid, zodra dit wordt vastgesteld
 - Zonder verdere gevolgen

Hoe geraken we in comments?

Van zodra de match geladen is kunnen we naar Comments. Het is zelfs niet nodig dat er al iets in administration ingevuld is. Hier kunnen we dus de code controleren of inbrengen.

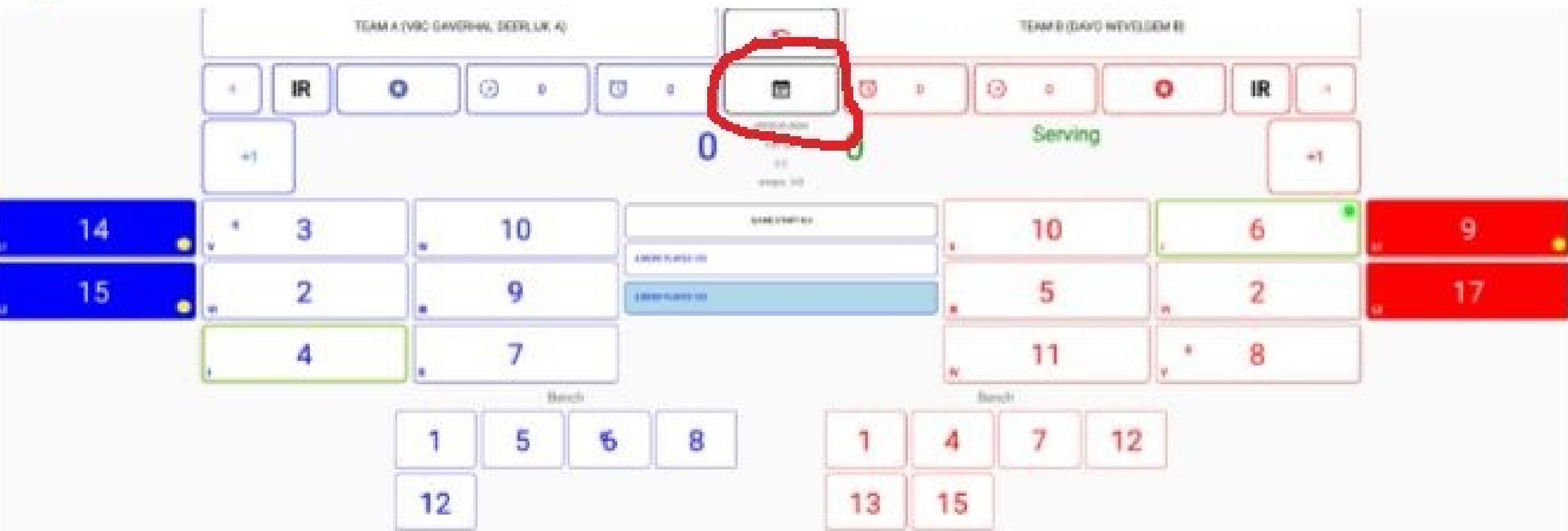


Hoe geraken we in comments?

Tijdens de match kan men ook steeds naar Comments.
In onderstaande tekening zie je waar je moet klikken.

Hoe geraken we in comments?

1



Hoe geraken we in comments?

Eens er iemand getekend heeft kan men niet meer naar Comments.

Tenzij indien men de al geplaatste handtekeningen verwijdert en dus de personen later terug laat tekenen. Zie onderstaande tekening.

Hoe geraken we in comments?

SPECIFIEKE GEVALLEN OPNIEUW TEKENEN NA WEDSTRIJD

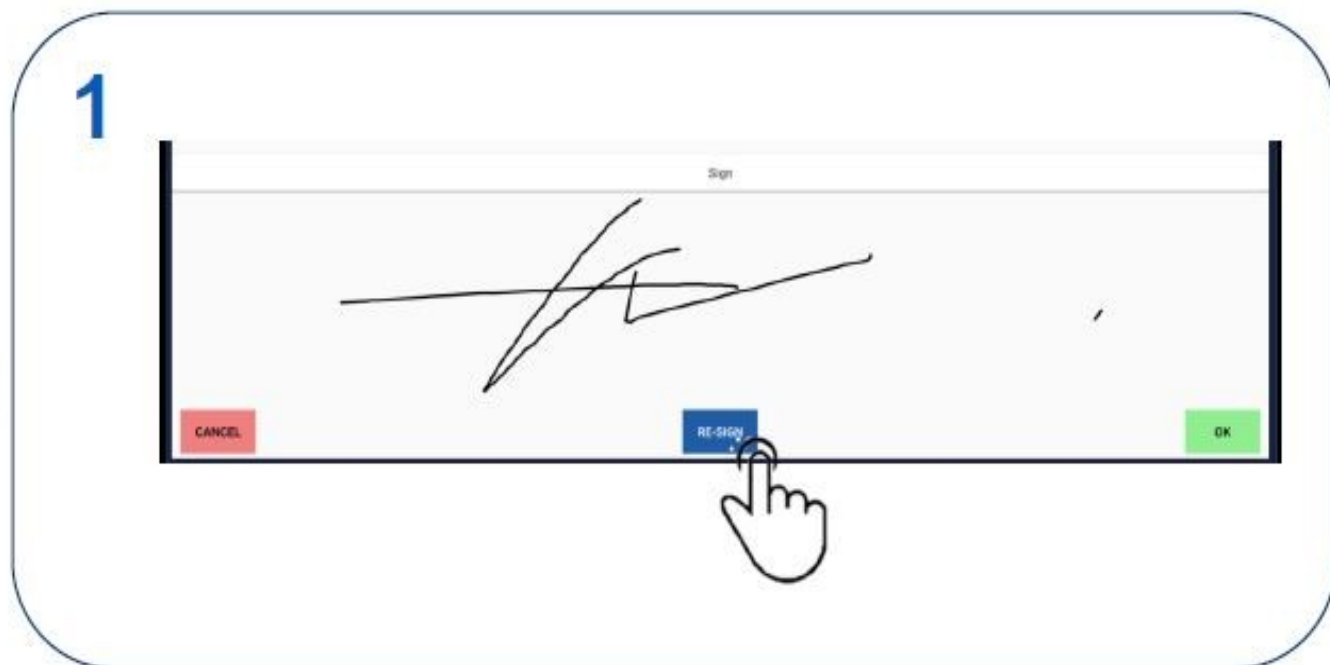
Van zodra één iemand getekend heeft na de wedstrijd dan kan er niets meer in comments ingevuld worden.

Indien er nog geen confirm werd uitgevoerd in SIGN-OFF kunnen we nog terugkeren naar COMMENTS via de volgende procedure.

1. Selecteer in SIGN OFF iedereen die reeds getekend heeft en selecteer RE_SIGN.
2. Bevestig met OK (staat iets lager)
3. Herhaal dit voor iedereen die reeds had getekend.

Van zodra alle witte vinkjes in het SIGN-OFF scherm weg zijn, kunnen we opnieuw naar COMMENTS

Nadat COMMENTS zijn ingegeven kan iedereen opnieuw tekenen.



Restore

Indien er zich iets uitzonderlijks voordoet, zoals het uitvallen van de tablet, kunnen we de match altijd terugroepen via Restore. Dit is echter een ingewikkeld proces dat we nog eens in een andere uiteenzetting zullen meegeven.

Het enige dat je hier moet onthouden is:

DOE NOOIT EEN NIEUWE DOWNLOAD VAN DE MATCH!

Deze overschrijft immers alle bestaande gegevens.

KAPITEIN IN EEN DUBBELE WISSEL

Hier hadden wij het verkeerd voor. We dachten dat je op ieder moment de spelkapitein kon veranderen. Blijkt dat we de verkeerde vraag gesteld hadden. Sorry voor dat misverstand.

SAMENVATTING

- Bij het binnenkomen van de zaal kunnen wij het homologatieformulier vragen. Terwijl de reservesmatch op zijn einde loopt kijken we na of de opstelling van de zaal klopt met het formulier. Controleer meteen ook het materiaal.
- Wanneer we het tablet in handen krijgen, zien we na of de code is ingevuld. Na controle van de zaal kan je daar OK naast zetten.

SAMENVATTING

- Onmiddellijk na de reservenmatch zullen we de kledij nazien. We vragen of de ploegen op de hoogte zijn dat ze vanaf de toss in een correct genummerde uitrusting aan het net moeten opwarmen.
- Aan de markeerder en aan de coach leggen we uit dat wij voortaan fluiten als er zich een wissel op een correcte manier aanbiedt binnen de 3m-lijn.
- We vragen de markeerder om bij iedere opslag te kijken of de juiste de opslag geeft.
- Wisselen van kant doen we weer als vroeger.

SAMENVATTING

- Aantreden zonder coach is mogelijk, maar dan neemt de (spel)kapitein de taken over.
- We leerden ook hoe we naar comments kunnen gaan.

SAMENVATTING

- We vatten alles samen met 3 kernwoorden:
- **Homologatie**
- (Opwarmings)**kledij** vanaf de toss
- Markeerder en coach: wij fluiten voor **wissel**

Afsluitend woordje

- VVV betaalt voor een verzekering voor onderweg.
- Verlof aanvragen: graag zo vroeg mogelijk en liefst ook in gedeelte van dagen (zeker op zaterdag na de middag)
- Ga regelmatig kijken op onze website.
- Volleyadmin: Persoonlijke gegevens aanpassen kan alleen via LID. Voor andere wijzigingen (verlof...) moet je bij de Vz zijn.
- We voeren ook de hoofdtelefoon in voor srs die met 2 fluiten.