



**HANDLEIDING VOLLEYSPIKE  
LITE VERSION  
SEIZOEN 2022-2023**

VERSIE 1.2 BUILD 108





# HOOFDSTUK 01

## UPDATE VOLLEYSPIKE



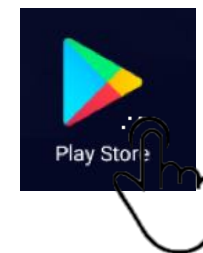
# UPDATE VOLLEYSPIKE

- Eerst moeten we de Volleyspike app updaten naar de laatste versie.
- **Hiervoor hebben we internet toegang nodig op de tablet !**

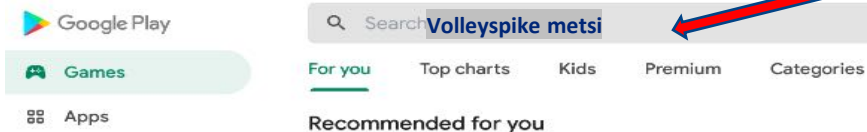
- Procedure

1. Open Google Play Store op de tablet
2. Zoek naar "Volleyspike Metsi"
3. Druk op de app VolleySpike
4. Selecteer Update
  - De update start, dit duurt enkele momenten.
5. Selecteer Open wanneer de update klaar is

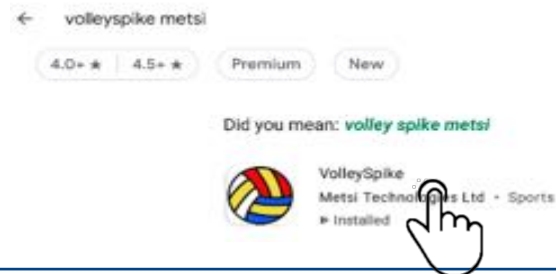
1



2



3



4



5





# HOOFDSTUK 02

## VOLLEYSPIKE STARTEN & OPTIES NAKIJKEN



# VOLLEY SPIKE STARTEN



- Kijk eerst na indien je internet verbinding hebt
  - start eventueel Chrome en kijk na indien je bvb google.be kan bereiken.
- Sommige WiFi netwerken vragen bvb eerst een bevestiging.

1. Selecteer 'VolleySpike.Android' om de app te starten.

2. Selecteer 'Volley Vlaanderen' als federatie.

3. Zet de federatie vast door 'Set As Default Federation' te selecteren

- De vraag naar de federatie wordt dan in de toekomst niet meer gesteld.
- Je kan de federatie in het options menu later wijzigen indien nodig.



1



2



3

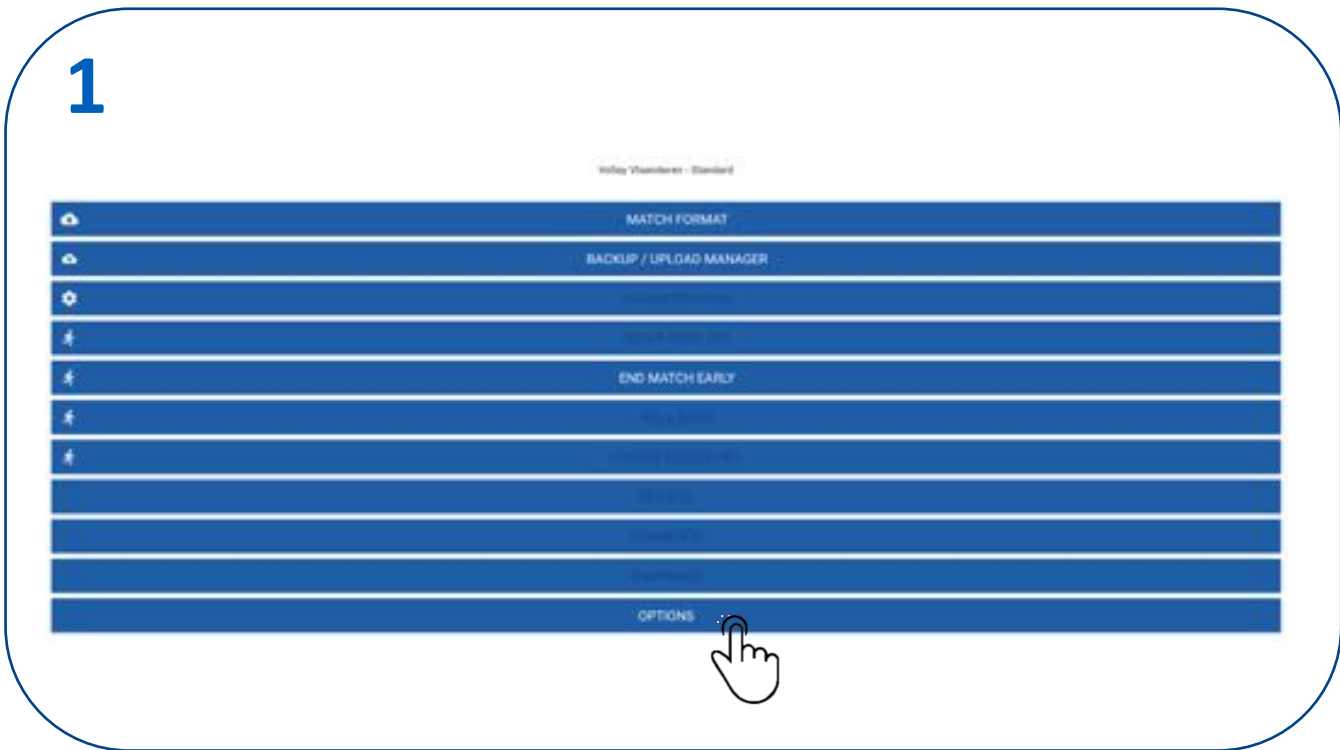


# VOLLEY SPIKE NAKIJKEN OPTIES

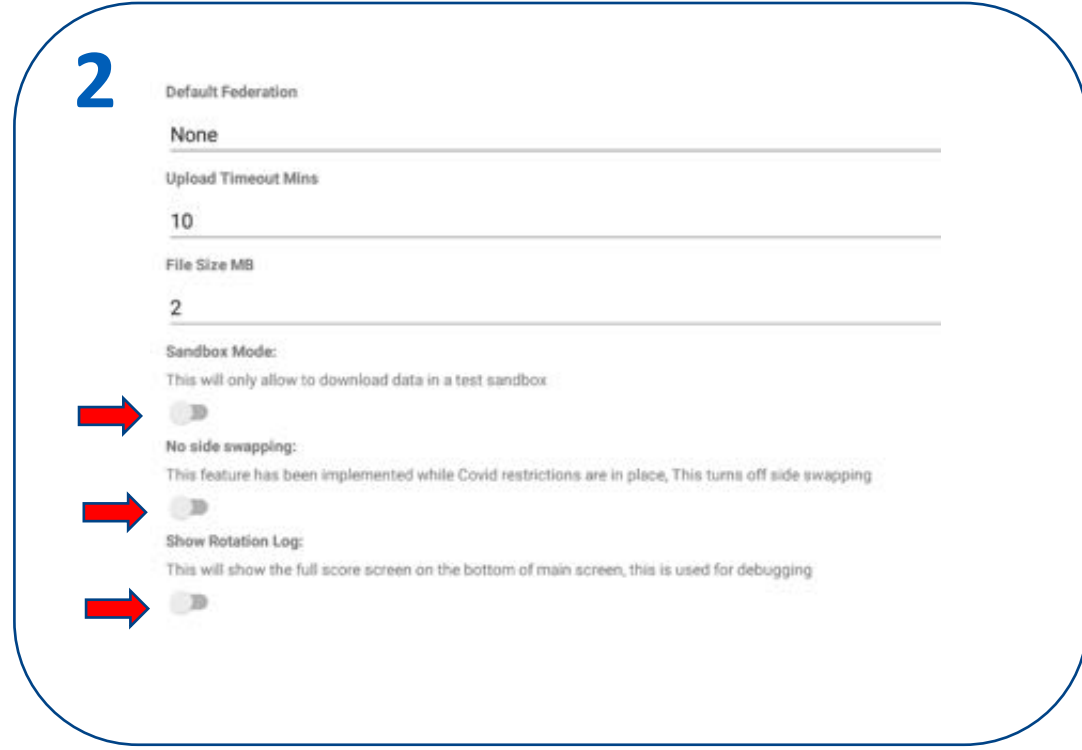
Een aantal opties moeten zeker **UIT** staan

- Sandbox mode
- No side swapping
- Show rotation log

1. Opties van Volleyspike kan je ophalen via OPTIONS menu



2. Kijk na indien de options uit staan





# HOOFDSTUK 03

## MATCH ADMINISTRATIE

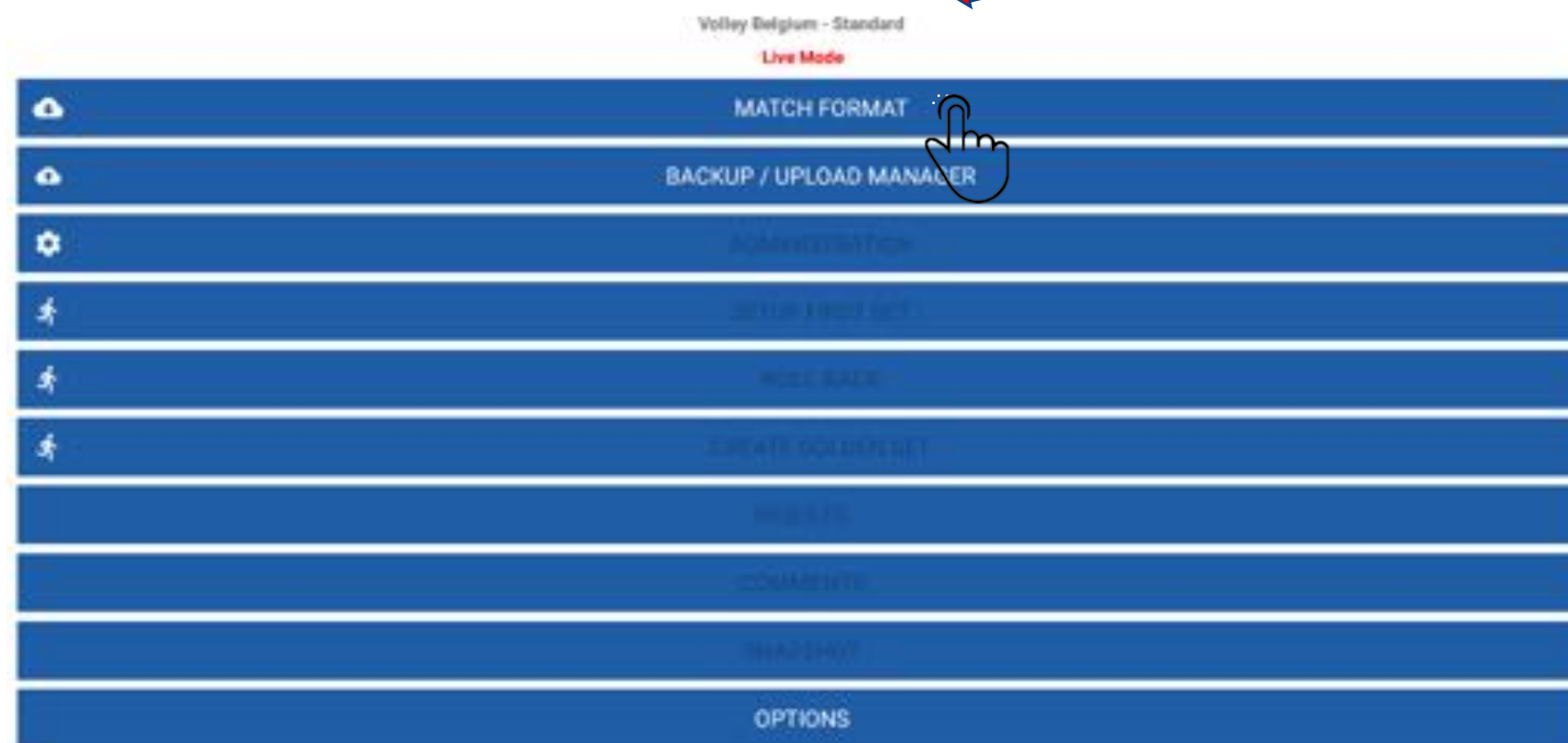


# VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn
- Selecteer MATCH FORMAT



**DIT MOET LIVE MODE ZIJN**  
Sandbox nooit voor een live wedstrijd !





# VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

1. Selecteer LOG IN

2. Vul uw ClubID en Pin Number in en druk 2x op OK

3. Login OK



Pin Number (paswoord) wordt ingesteld in VolleyAdmin2



Alle ploegen en spelers moeten vooraf in VolleyAdmin2 een ploeg en shirtnummer toegewezen krijgen, ook voor de bekerploegen.

Ook alle officials moeten aan een ploeg toegewezen worden in VolleyAdmin2

1

2

3

# DOWNLOAD VAN EEN MATCH

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

## 1. Selecteer de Wedstrijd

- Let op de datum
- Let op juiste jeugd reeks of senior reserven wedstrijd
- Selecteer OK wanneer alles ingevuld is.
- Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu



- ## 2. Optioneel: je kan ook een wedstrijd opladen aan de hand van het wedstrijdnummer

1

Match Number: WP2DA-0034(Res)  
Match Number: WP2DA-0034(Res)  
Series: PROMO 2 Dames A WV  
Home: Dava Wovolgem B  
Visitors: VBC Gevelhof Dreefje A  
Date: 15/10/2022  
Sports Hall: H. Wils - Sporthal De Vlasschaard, Wovolgem  
Match Series: **COMPETITION**  
Match Format: **RESERVES**

Select Province  
▼ W-T530

Select the Series  
▼ PROMO 2 Dames A WV

Select the Match  
▼ WP2DA-0034(Res) 15/10/2022

Selecteer juiste reeks

Let op datum, jeugd of reserven

2

Load Match No.  
WP2DA-0034(RES)  
LOAD MATCH

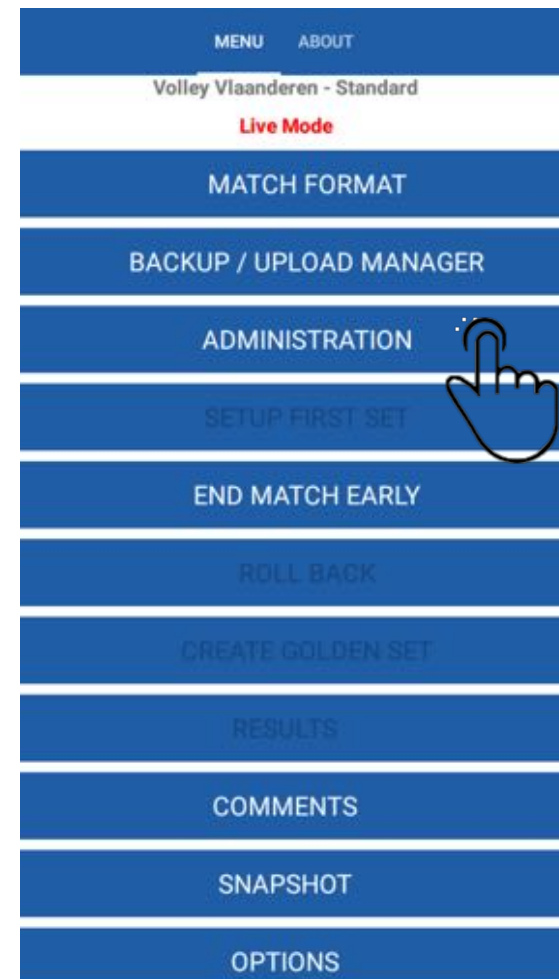
# MATCH ADMINISTRATIE

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Selecteer ADMINISTRATION

1



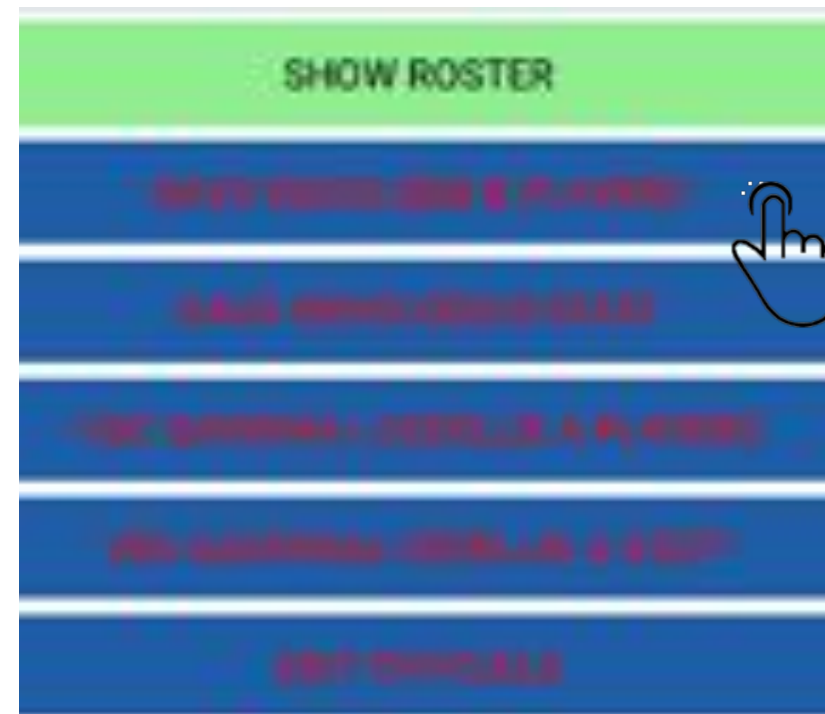
# MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Nu gaan we eerst de spelers aanduiden van the thuisploeg  
Selecteer de Thuisploeg

1



# MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

1. Aanduiden van aanwezige spelers
  - Met **Select all**, selecteren we de volledige spelerlijst in 1 beweging
  - Aanduiden van aanwezige spelers (Select 1 per 1)
  - Aanduiden van kapitein (captain aanvinken)
  - Aanduiden van liberos enkel bij reserven wedstrijden (liberos aanvinken)
  - **Bij jeugdwedstrijden kunnen we geen libero's aanduiden !**


## 2. Corrigeer eventuele fouten


- Onderaan zie je het aantal geselecteerde spelers
- Druk op DONE wanneer je klaar bent.

Player:(12) Captains:(1) Liberos:(?)

**2** The warnings below need to be resolved before you can start the set.

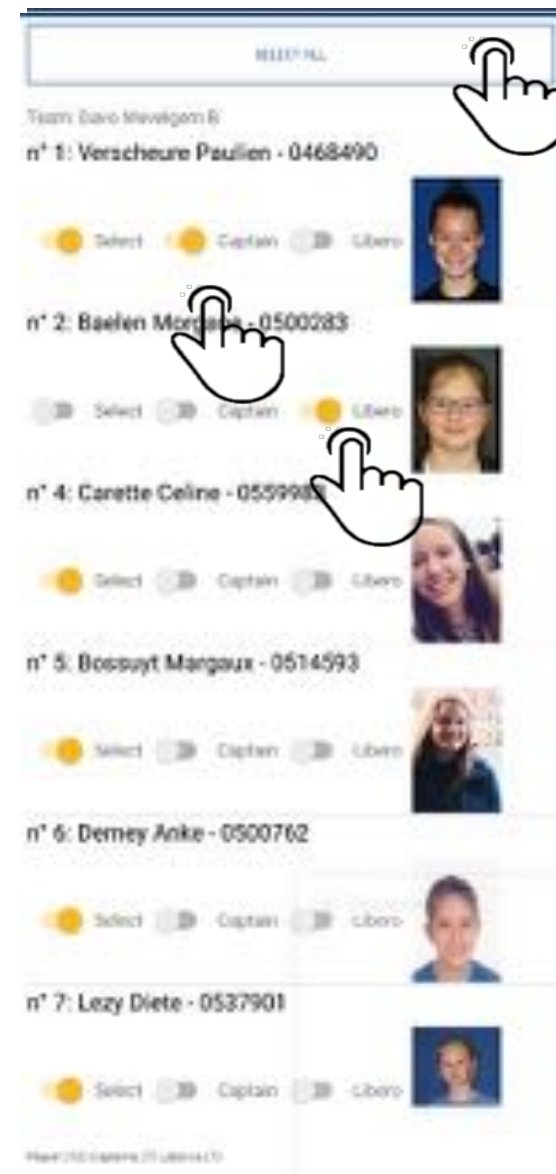
Home Team

Too Many Players 

No Captain Selected 

**Meer dan 12 spelers, dan 2 liberos verplicht**

1



SELECT ALL

Team: Davo Mewigem B

n° 1: Verscheure Paulien - 0468490

Select Captain Libero

n° 2: Baelen M... - 0500283

Select Captain Libero

n° 4: Carotte Celine - 055998...

Select Captain Libero

n° 5: Biscopuyt Margaux - 0514593

Select Captain Libero

n° 6: Demey Anke - 0500762

Select Captain Libero

n° 7: Lezy Diète - 0537901

Select Captain Libero

Home: 12 Players, 1 Libero

# MATCH ADMINISTRATIE

## ADD PLAYER

Indien er spelers ontbreken in de standard lijst kunnen we spelers apart toevoegen.

1. Selecteer 'ADD PLAYER NO.'


2. Vul het licentie en shirtnummer in + selecteer OK

- Opgepast het licentienummer bestaat steeds uit 7 cijfers
- Ook de nullen vooraan invullen
- De naam van de speler wordt automatisch ingevuld.
- Apart toegevoegde spelers staan in de lijst in GROENE TEKST.
- Vergeet de speler niet te activeren in de lijst

3. Na toevoegen kunnen we de foto downloaden

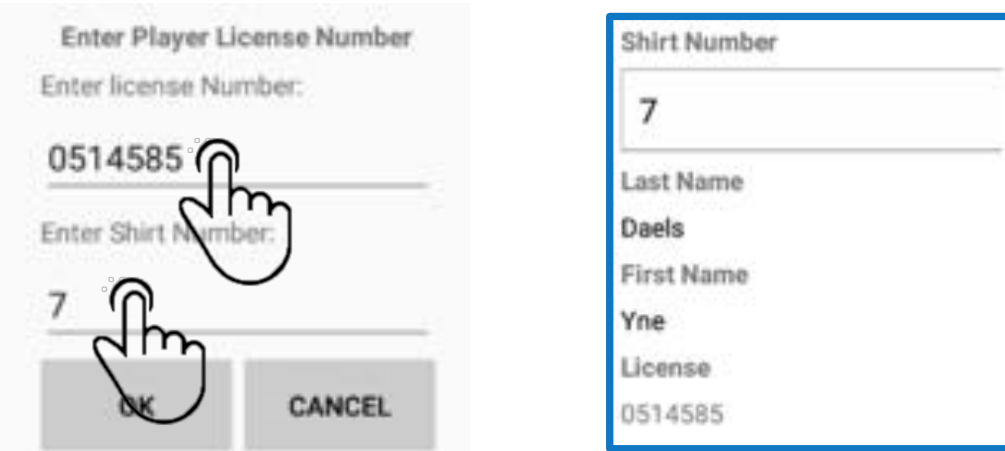
- De foto is nodig voor de controle door de scheidsrechter.
- LET OP: hiervoor moeten we met internet verbonden zijn.

1



ADD PLAYER NO.

2



Enter Player License Number  
Enter license Number:  
0514585  
Enter Shirt Number:  
7  
OK CANCEL

Shirt Number  
7  
Last Name  
Daels  
First Name  
Yne  
License  
0514585

3



Download Images  
There are missing images do you wish to download  
NO YES



# MATCH ADMINISTRATIE AANPASSEN SHIRTNUMMER

Stel dat speler met nummer 5 eigenlijk met nummer 18 speelt ?

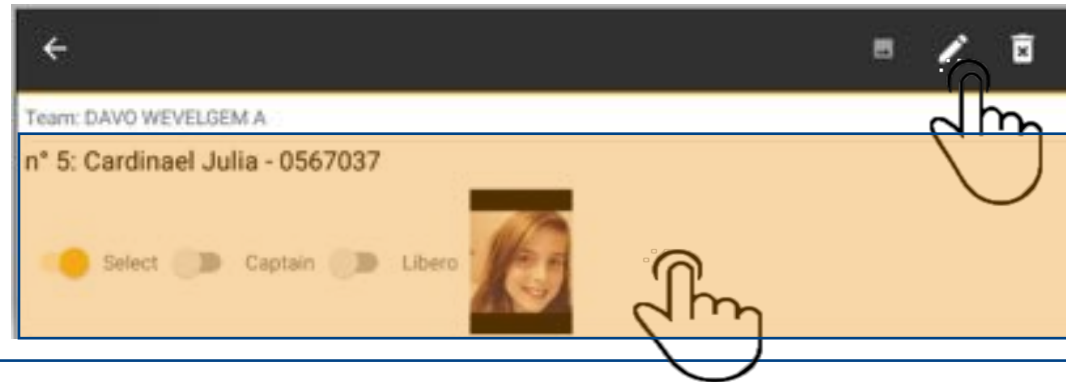
1. Selecteer de speler in de lijst en blijf drukken totdat het potlood verschijnt.

Druk op het potlood.

2. Pas het shirtnummer aan.

3. De speler met aangepast nummer in de spelers lijst.

1



2

Shirt Number

5

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

Shirt Number

18

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

3

n° 18: Cardinael Julia - 0567037



Select



Captain



Libero



# MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

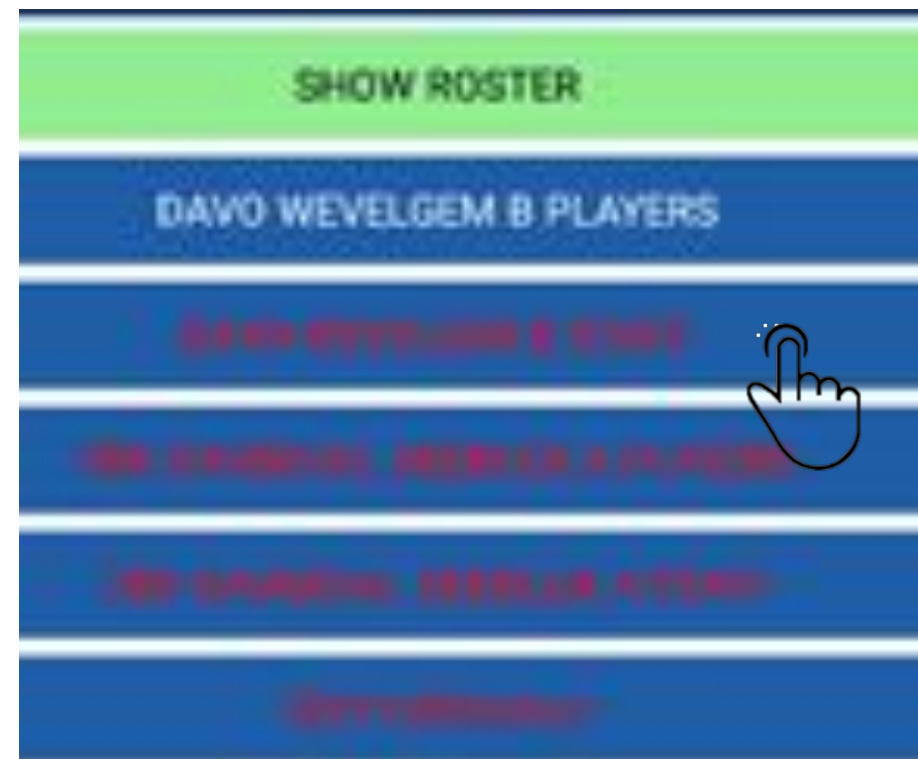
In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Selecteer STAFF thuisploeg



**TIP:**  
PLAYERS thuisploeg staat nu in witte tekst = selectie is OK  
Zolang de tekst **ROOD** blijft is de selectie nog niet OK

1





# MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

## 1. Selecteer STAFF thuisploeg

- Coach (niet verplicht)
- Score Keeper (Markeerder **VERPLICHT**)
- Field Deputy (Terrein verantwoordelijke **VERPLICHT**)



## 1. LET OP:

- Coach is niet verplicht maar zonder coach kan er geen assistant coach worden aangeduid

# 1



Petit Jan(Coach )0063403

Select

Desloovere Bertrand(Score Keeper 1 )0145132

Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy )0507779

Select

# 2

The warnings below need to be resolved before you can start the set.

Away Team

No Assistant Coaches allowed without a coach ✓

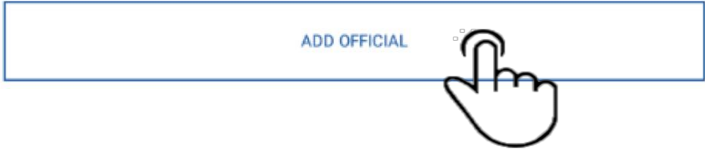
# MATCH ADMINISTRATIE STAFF ADD OFFICIAL

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Indien er andere of extra staff nodig is, kan je deze toevoegen via ADD OFFICIAL.
2. Vul alle info in
  - LET OP: licentie nummer STAFF wordt niet gecontroleerd op correctheid.
3. Activeer de extra STAFF

1



ADD OFFICIAL

2



Last Name  
Kine

First Name  
Frans

License  
05442678

Role  
▼ Physiotherapist

OK

3



SELECT ALL

Petit Jan(Coach )0063403  
Select

Desloovere Bertrand(Score Keeper 1 )0145132  
Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy )0507779  
Select

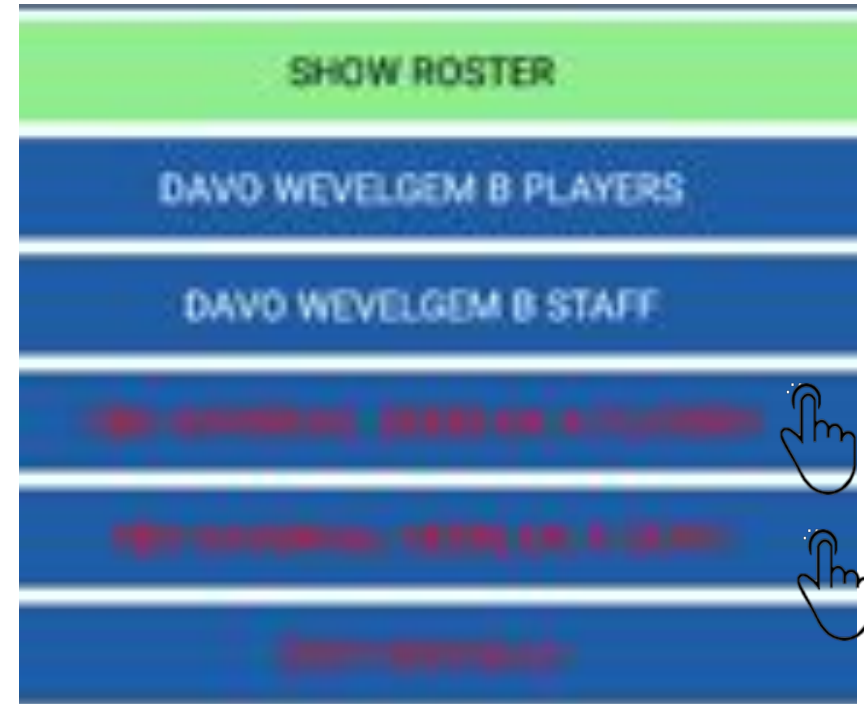
**Kine Frans(Physiotherapist )05442678**  
Select

# MATCH ADMINISTRATIE STAFF SPELER EN STAFF BEZOEKERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Nu de administratie van de thuisploeg in orde is, is het aan de beurt aan de bezoekers.
- Overhandig daarvoor de tablet aan de verantwoordelijke van de bezoekers.
- De verantwoordelijke van de bezoekende club zal spelers en staff ingeven via dezelfde procedure als de thuisploeg.
- Van zodra de verantwoordelijke van de bezoekers klaar is, wordt de tablet teruggegeven aan de markeerder.

1



# MATCH ADMINISTRATIE SCHEIDSRECHTERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Nu de administratie van de thuisploeg en bezoekers in orde zijn, is het aan de beurt om de scheidsrechters te activeren.
- Overhandig de tablet aan de scheidsrechters die zichzelf gaan activeren

1. Selecteer EDIT OFFICIALS

2. Vul de gegevens in van de thuis scheidsrechter

- Naam, voornaam en licentienummer
- Role = Referee 1
- Bevestig met DONE

3. Activeer de scheidsrechter

- Bevestig met DONE

DONE

1




2

Last Name  
Naam Thuis

First Name  
Scheidsrechter

license  
012345678

Role  
▼ Referee 1



3

 *Naam Thuis Scheidsrechter(Referee 1)012345678*  Select



DONE



# MATCH ADMINISTRATIE BEVESTIGEN

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Wanneer alle items in administratie in witte tekst staan, dan kunnen we terugkeren naar het hoofdmenu

1. Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu.

Nu is de match administratie klaar.





# HOOFDSTUK 04

## AFTEKENEN

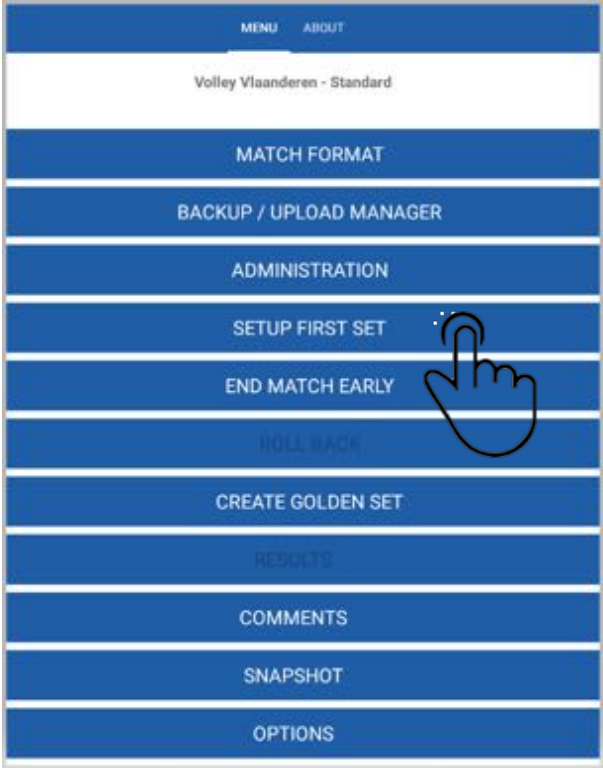


# AFTEKENEN

Na de administratie zijn we opnieuw in het hoofdmenu. Nu gaan we het 'wedstrijdblad' laten aftekenen.


1. Selecteer SETUP FIRST SET in het hoofdmenu
2. Selecteer SIGN OFF

1



A screenshot of a mobile application's main menu. The menu items are listed in a vertical stack of blue buttons with white text. From top to bottom, the items are: MENU ABOUT, Volley Vlaanderen - Standard, MATCH FORMAT, BACKUP / UPLOAD MANAGER, ADMINISTRATION, SETUP FIRST SET, END MATCH EARLY, ROLL BACK, CREATE GOLDEN SET, RESULTS, COMMENTS, SNAPSHOT, and OPTIONS. A hand icon is pointing to the 'SETUP FIRST SET' button.

2



A screenshot of a match reserves screen. At the top, it says 'Match Number: WP2DA-0034(Res) reserves'. Below this are two green buttons: 'SHOW ROSTER' and 'SIGN OFF'. A hand icon is pointing to the 'SIGN OFF' button.



# AFTEKENEN

1. Zoveel mogelijk rechts naar beneden scrollen tot dat SIGN opties zichtbaar zijn.

1

Match Number: WPTDA-DEEM-annual

SHIFTC	HOME	LETSHE
	Yveshuur Pashor 0488491	Hirya Danga 040262
	Rashid Morgan 050285	Stigler Stephanie 048244
	Cerella Celine 033982	Vin Minfanghe Laurence 031180
	Blackup Morgan 031493	De Paepe Kimberly 049218
	Dorsey Arley 050702	Bernelle Ruth 032647
	Lory Erika 037961	El Lagrange Shana 048269
	St Van Tongeren Leon 030303	Versynberghe Lisa 050103

Rechts scrollen

HOME CAPTAIN SIGN

HOME COACH SIGN

AWAY CAPTAIN SIGN

AWAY COACH SIGN

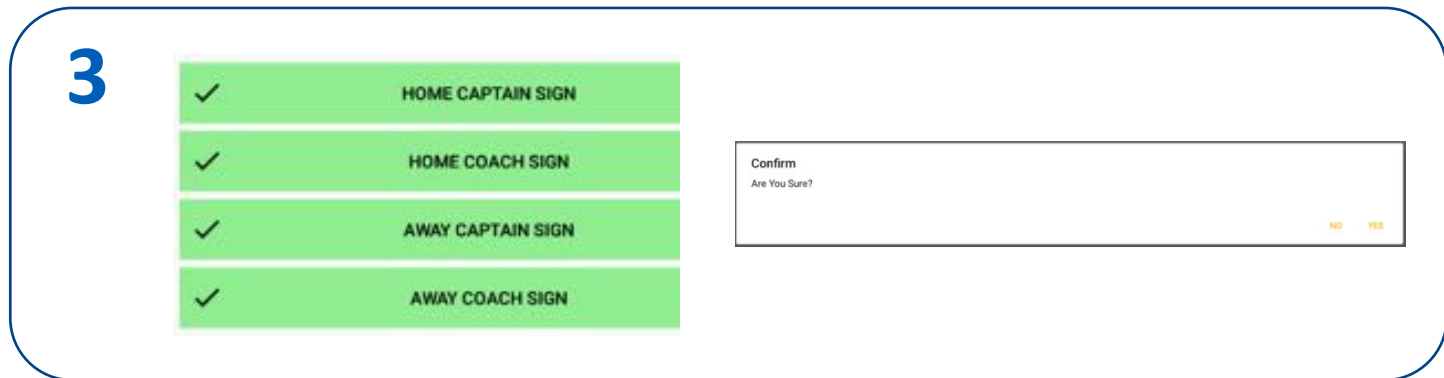
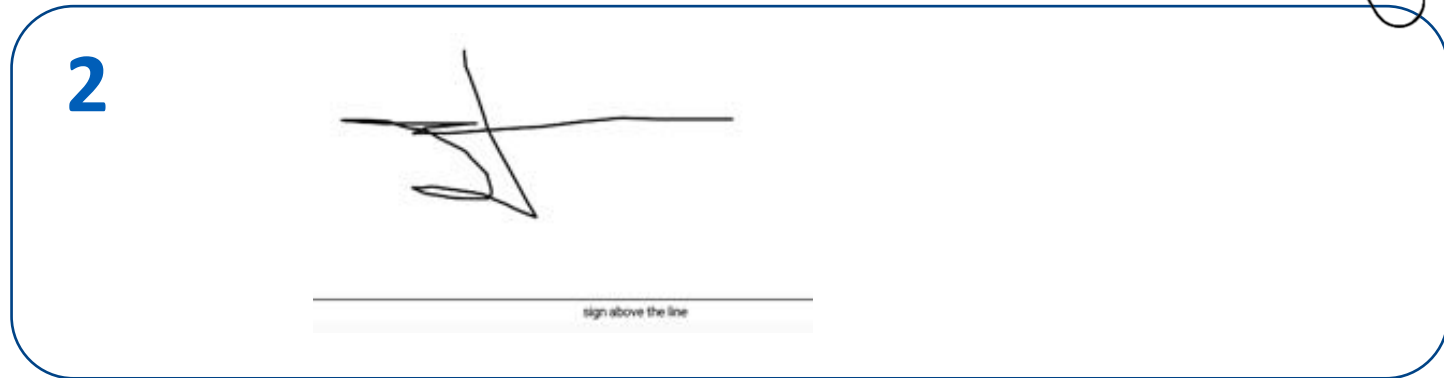
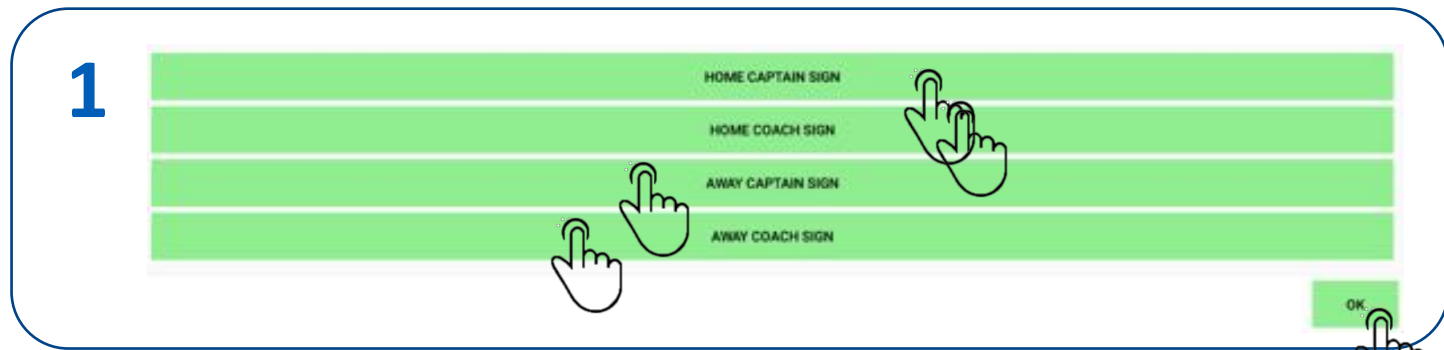
OK



# AFTEKENEN

## Tekenen

1. Selecteer de verschillende SIGN velden
  - Selecteer de thuis kapitein om te tekenen.
2. Laat aftekenen boven de lijn.
  - Bevestig met OK
3. Herhaal dezelfde procedure voor de andere personen.
  - Wanneer alles in orde is zie je een zwart vinkje staan naast diegene die getekend heeft.
  - Bevestig met OK en Confirm met YES.





# HOOFDSTUK 05

## SCORING SETS



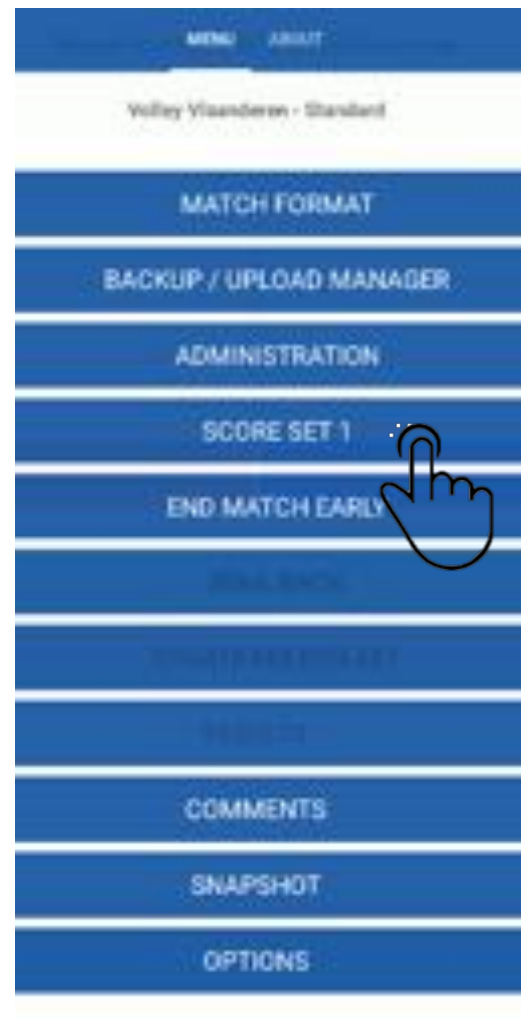
# SCORING SETS

Na de administratie en aftekenen kunnen we starten met het scoren van de sets.

We zijn nu terug in het hoofdmenu.

1. Selecteer SCORE SET 1

1



# SCORING SETS


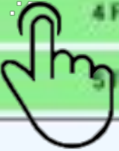
We moeten nu het aantal sets kiezen.

## 1. Selecteer het aan aantal sets

- Voor jeugdwedstrijden 4 FIXED SETS
- **Bij 2-2 wordt automatisch een 5e set aangemaakt !**
  
- Voor senior reserven wedstrijden 3 FIXED SETS

**1**

Select the Required Number of Sets for Youth competition

Reserven wedstrijd	3 FIXED SETS	
Jeugd wedstrijd	4 FIXED SETS	
	5 FIXED SETS	

Select the Required Recreation Match

2 WINNING SETS
3 WINNING SETS

# SCORING SETS

We moeten nu het aantal sets kiezen.

1. Vul de setstand in.
2. Bevestig het resultaat

**1**

We kunnen hier ook eventuele sancties invullen  
Zie sancties verder in de handleiding.

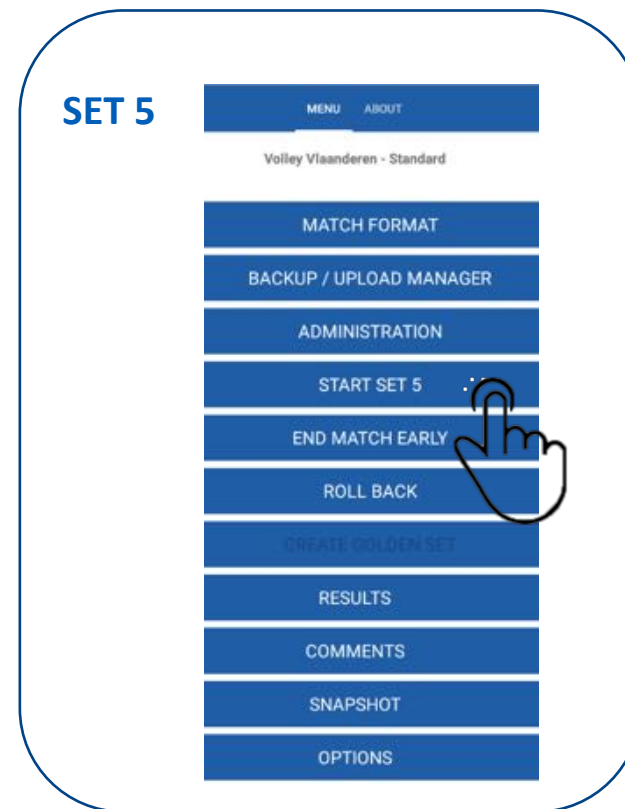
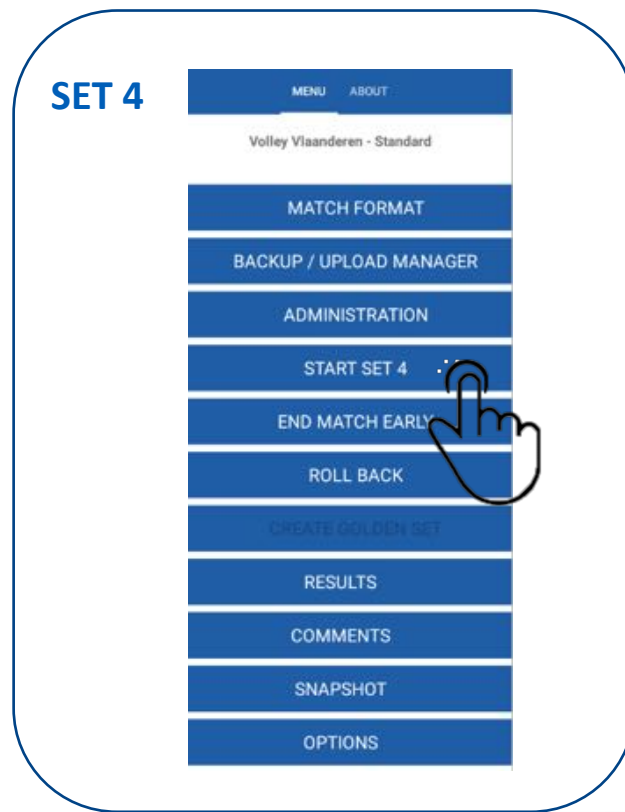
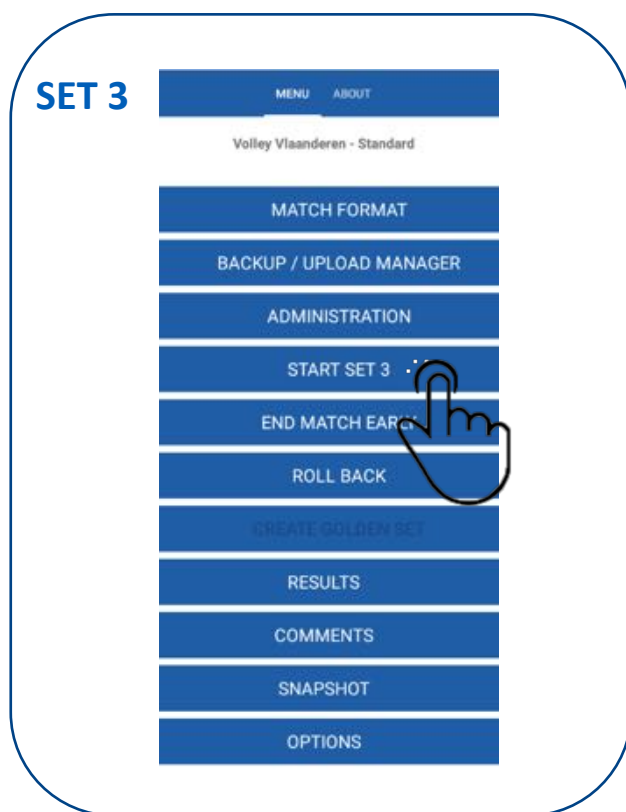
**2**

Team A				Results		Team B			
TO	B	W	P	SET	D	P	W	B	TO
0	0	1	25	1	(3)	21	0	0	0
0	0	0	0	2	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	3	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	4	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	5	(0)	0	0	0	0
B	0	1	25		(3)	21	0	0	0
14:08:32									
Winner									

# SCORING VOLGENDE SETS

We werken de sets verder af volgens de procedure hierboven, let op dat jeugdcompetitie altijd naar 4 sets gespeeld wordt, reserven 3 vaste sets.

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld. VolleySpike maakt dan een 5e sets aan.



# SPECIFIEKE SPELFASES SANCTIES

Indien tijdens de set een speler of staff lid een gele of rode kaart kreeg vullen we dit in na de set.

1. In het SET SCORING scherm selectere, we SANCTIONS
2. Selecteer de speler of staff die een gele kaart kreeg.
3. Selecteer WARNING (gele kaart) of PENALTY (rode kaart)

1

TEAM A (DAVO WEVELGEM B)

Score

0

SANCTIONS

A hand cursor is pointing at the SANCTIONS button.

2

Team A (Davo Wevelgem B)

Players				Officials
47	44	34	13	COACH

A hand cursor is pointing at the COACH button.

3

WARNING

PENALTY

A hand cursor is pointing at the WARNING button.



# HOOFDSTUK 06

## WEDSTRIJD AFSLUITEN





# WEDSTRIJD AFSLUITEN

Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

Merk op: match is nu 'COMPLETE' zie rode pijl



Indien er comments zijn moeten we deze nu eerst invullen via COMMENTS

1. Selecteer RESULTS

1



# WEDSTRIJD AFSLUITEN

Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

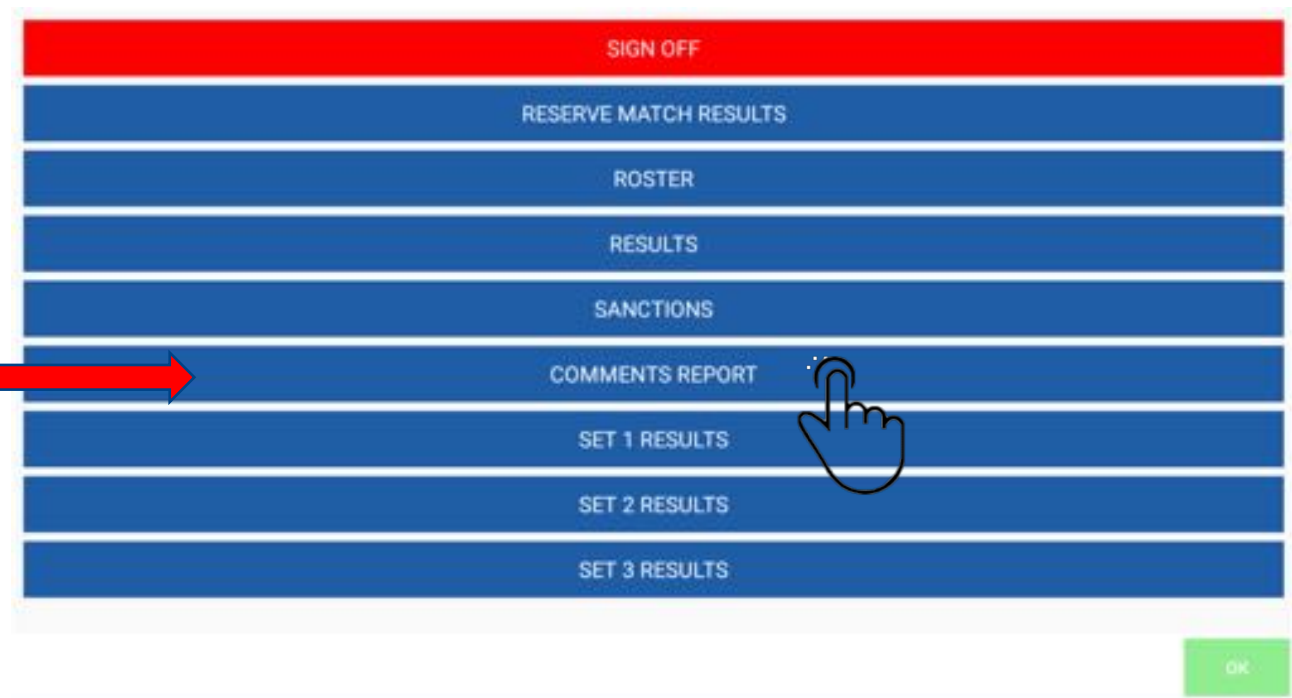
Indien alle comments OK zijn, dan kunnen we aftekenen.

1. Selecteer **SIGN OFF**



# WEDSTRIJD AFSLUITEN

- Controleer het comments veld

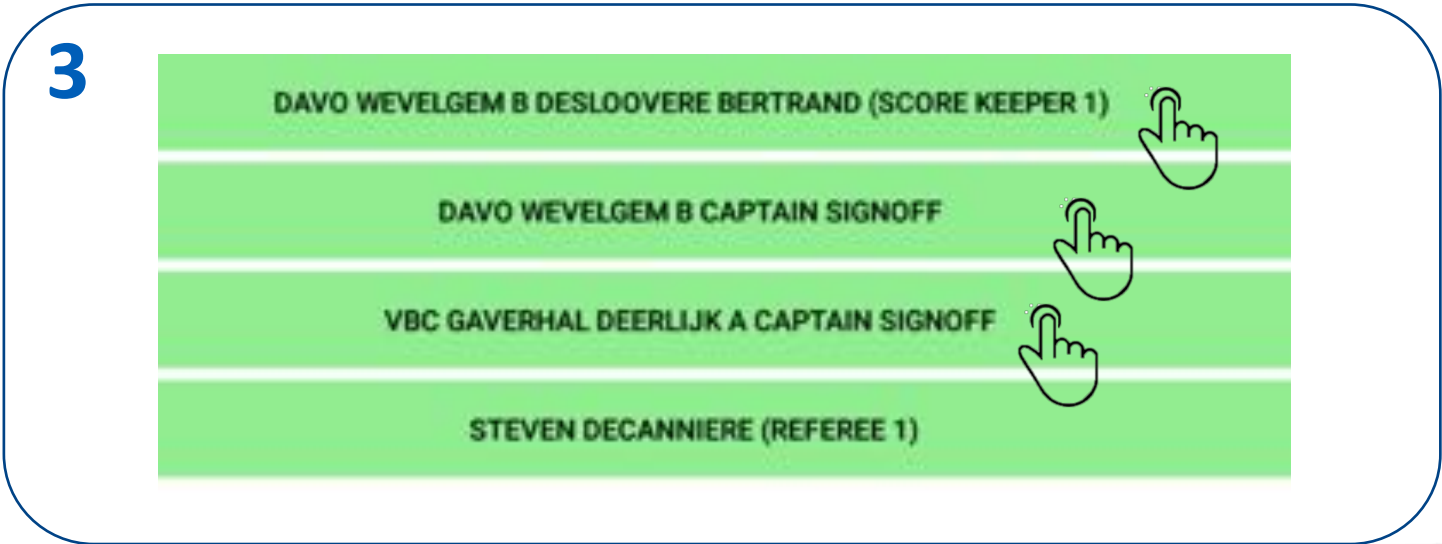
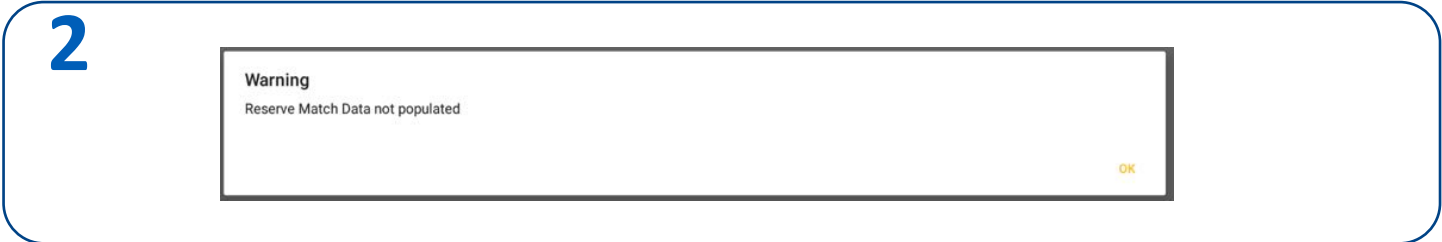


# WEDSTRIJD AFSLUITEN

1. Klik op SIGN OFF
2. **Warning van reserven kunnen we negeren**
3. We laten iedereen tekenen
  - De markeerder
  - De kapiteins van beide teams
  - Wanneer getekend komt er een vinkje bij de naam
4. Indien er iets verkeerd loopt bij het tekenen kan je via 're-sign' de handtekening terug weg nemen.

 Indien er nu nog comments zijn, dan moeten we de procedure **RE-SIGN** volgen

Zie later in deze handleiding



# WEDSTRIJD AFSLUITEN TEKENEN DOOR SCHEIDSRECHTERS

1. Scheidsrechter 2 en daarna scheidsrechter 1 tekenen.
2. Scheidsrechters geven aan beide teams een fair play score.
3. Scheidsrechter 1 selecteert CONFIRM om de match te sluiten.



# WEDSTRIJD OPLADEN

- **Vanaf nu moet de tablet opnieuw met het internet verbonden zijn.**

- Ga naar het hoofdvenster.

1. Klik op BACKUP / UPLOAD MANAGER

2. Selecteer de juiste wedstrijd in de lijst

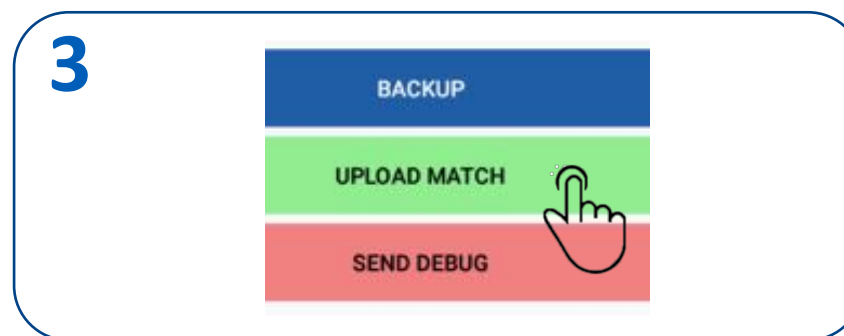
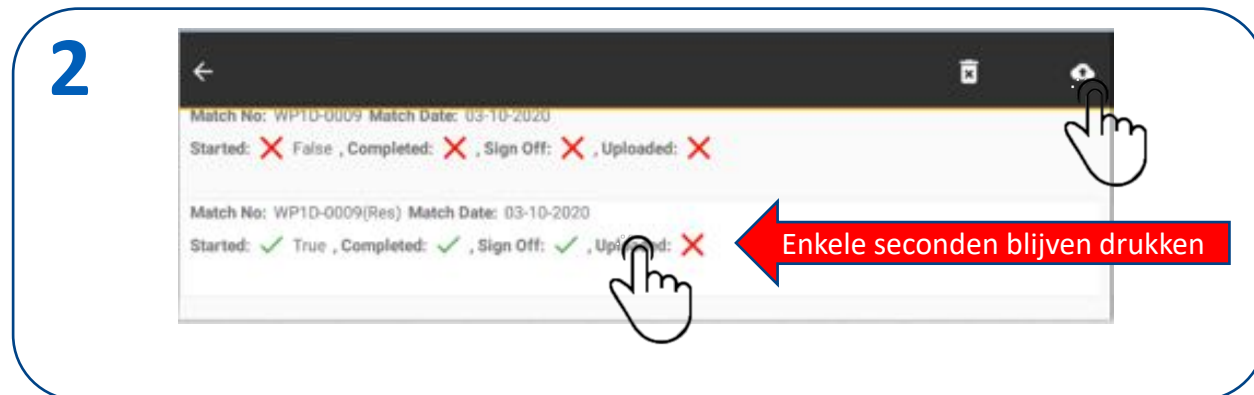
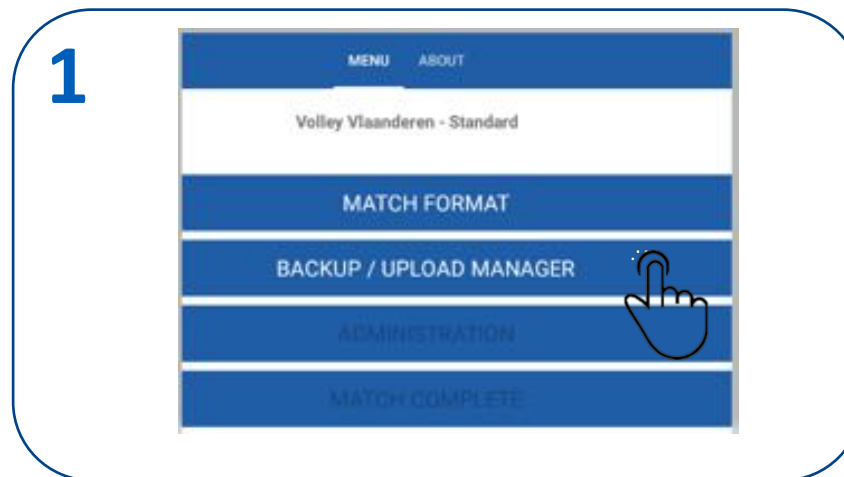
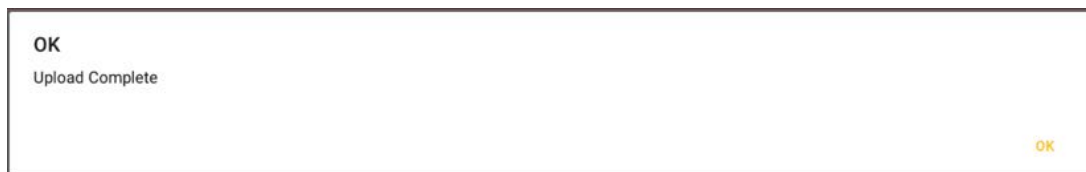
- Enkele seconden blijven drukken op de wedstrijd die je wilt opladen totdat verschijnt.



- Selecteer nu het wolkje

3. Selecteer UPLOAD MATCH

- Het opladen zal nu enkele momenten duren
- Wanneer opladen gelukt is krijg je onderstaande boodschap 'UPLOAD COMPLETE'
- De data is nu zichtbaar in VOLLEYADMIN en VOLLEYScores





# SPECIFIEKE GEVALLEN



# SPECIFIEKE GEVALLEN

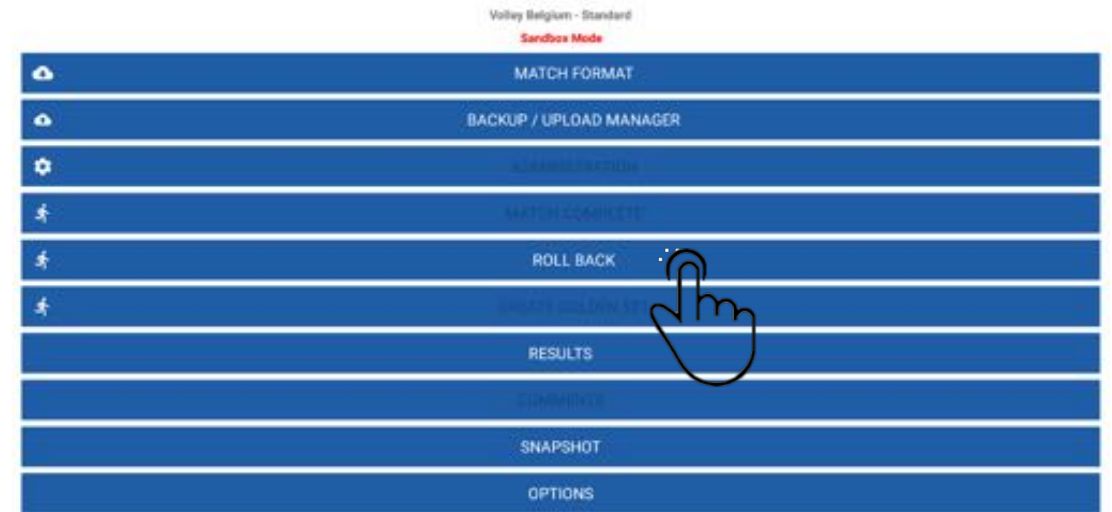
## ROLL BACK

Van zodra een set/match gewonnen is, springt VolleySpike naar hoofdmenu.  
Maar wat als markeerder zich had vergist of scheidsrechter laat punt herspelen?

We kunnen laatste situatie terugbrengen via menu ROLL BACK.

1. In hoofdmenu selecteer ROLL BACK
2. Bevestig rollback met OK
3. Vanaf nu is de laatste set opnieuw beschikbaar, voorbeeld hier set 3
4. We kunnen nu het laatste punt opnieuw ingeven

1



2



3





# SPECIFIEKE GEVALLEN

## OPNIEUW TEKENEN NA WEDSTRIJD

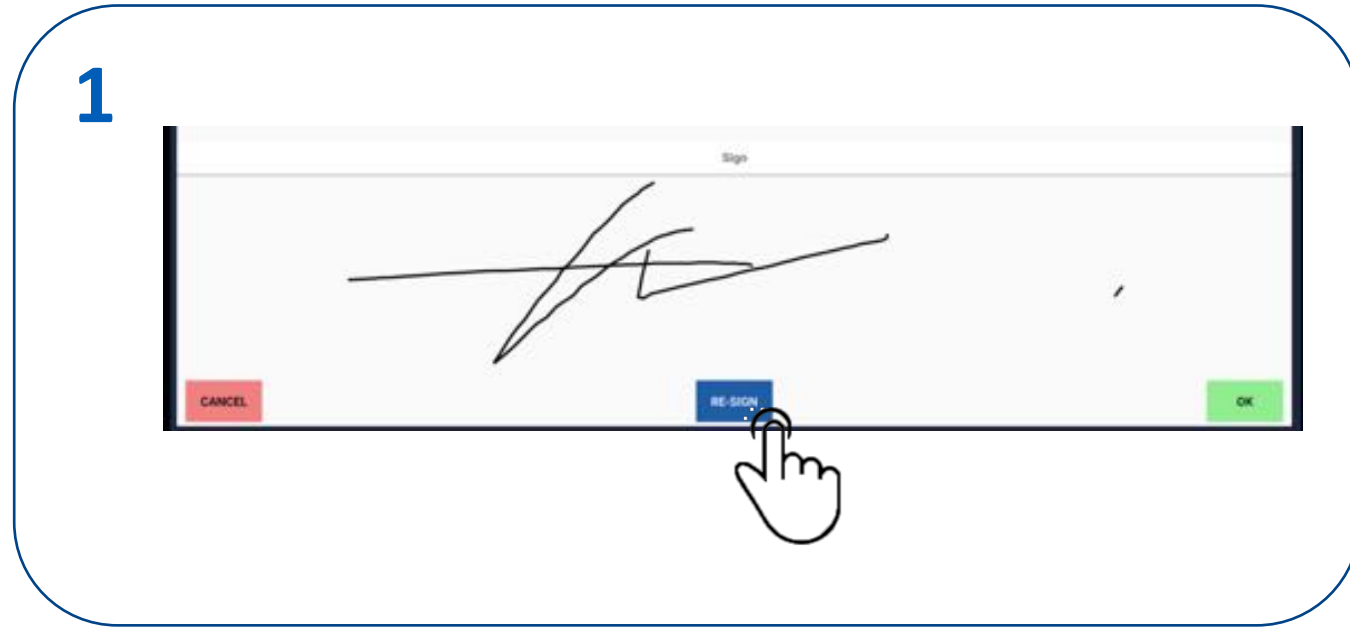
Van zodra één iemand getekend heeft na de wedstrijd dan kan er niets meer in comments ingevuld worden.

Indien er nog geen confirm werd uitgevoerd in SIGN-OFF kunnen we nog terugkeren naar COMMENTS via de volgende procedure.

1. Selecteer in SIGN OFF iedereen die reeds getekend heeft en selecteer RE\_SIGN.
2. Bevestig met OK (staat iets lager)
3. Herhaal dit voor iedereen die reeds had getekend.

Van zodra alle witte vinkjes in het SIGN-OFF scherm weg zijn, kunnen we opnieuw naar COMMENTS

Nadat COMMENTS zijn ingegeven kan iedereen opnieuw tekenen.

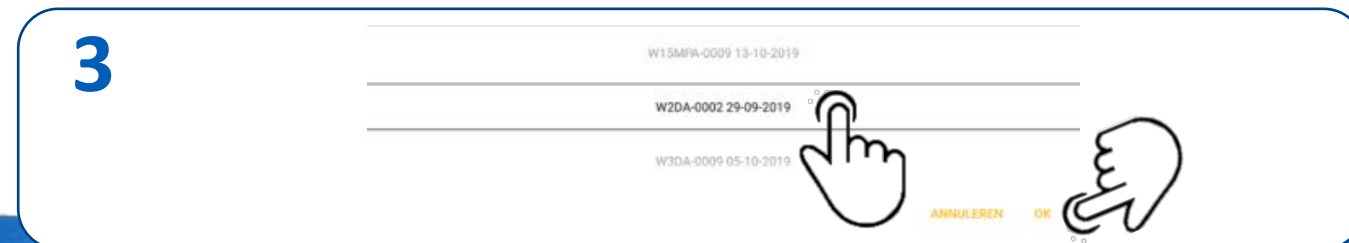


# SPECIFIEKE GEVALLEN HERSTEL MATCH (RESTORE)

Wanneer VolleySpike crashed kunnen we bijna altijd de laatste situatie terugzetten.

**LET OP: doe zeker geen nieuwe download van de wedstrijd zoals beschreven in administration, dit zal de gegevens overschrijven !**

1. Ga naar MATCH FORMAT
2. Selecteer RESTORE
3. Selecteer de wedstrijd waarmee je bezig was, bevestig met OK
4. De wedstrijd is opnieuw beschikbaar, ga nu verder waar je gebleven was



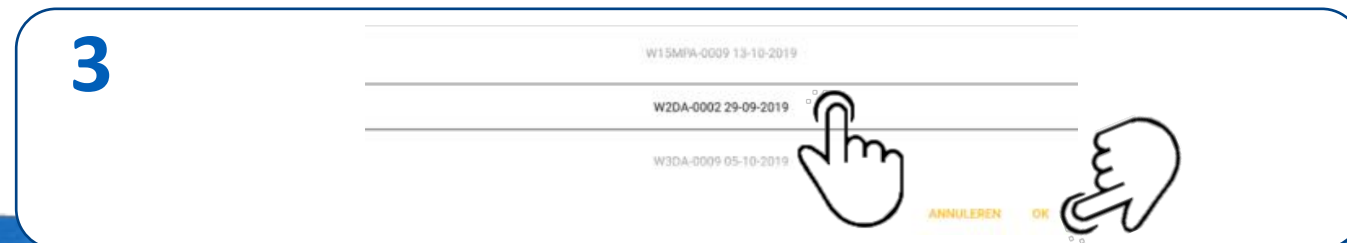


MEERDERE WEDSTRIJDEN  
OP 1 TABLET

# MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET

Meerdere wedstrijden tegelijk op 1 tablet is mogelijk.

1. Via MATCH FORMAT kan je verschillende wedstrijden opladen in de tablet.
2. Hoe wisselen tussen wedstrijden?
  - Selecteer RESTORE
  - Select local match data
  - Selecteer de wedstrijd
  - Click OK
3. Je kan wisselen tussen wedstrijden totdat ze opgeladen zijn.





EINDE HANDLEIDING