

HANDLEIDING VOLLEYSPIKE SENIORS HOOFDWEDSTRIJD SEIZOEN 2023-2024

VERSIE 1.2 BUILD 122

HOOFDSTUK 01

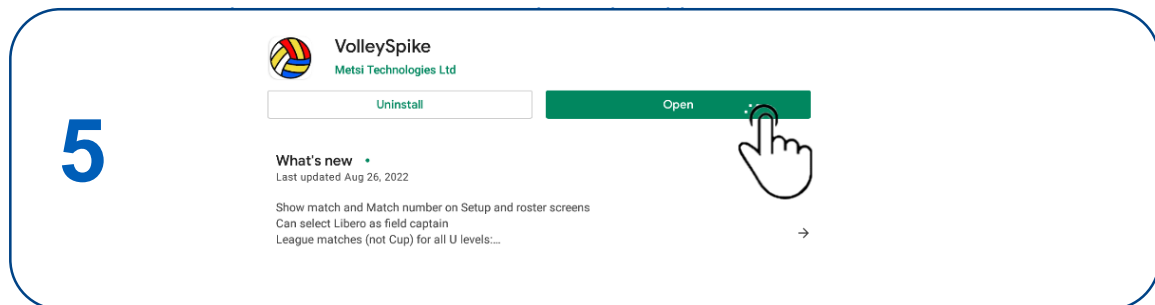
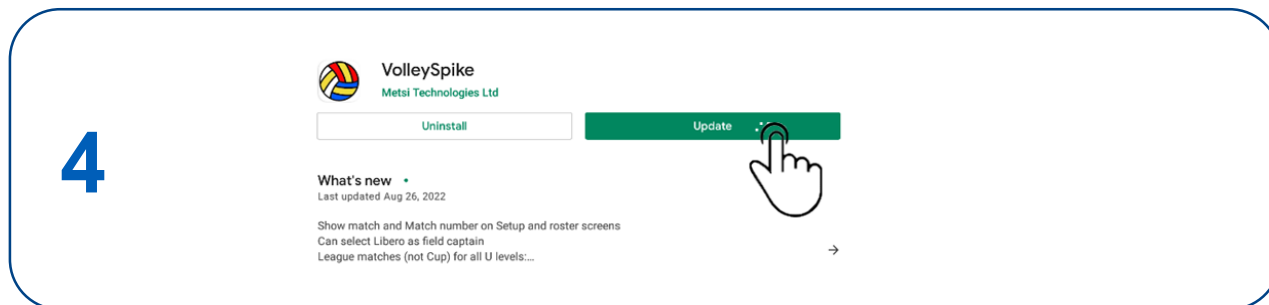
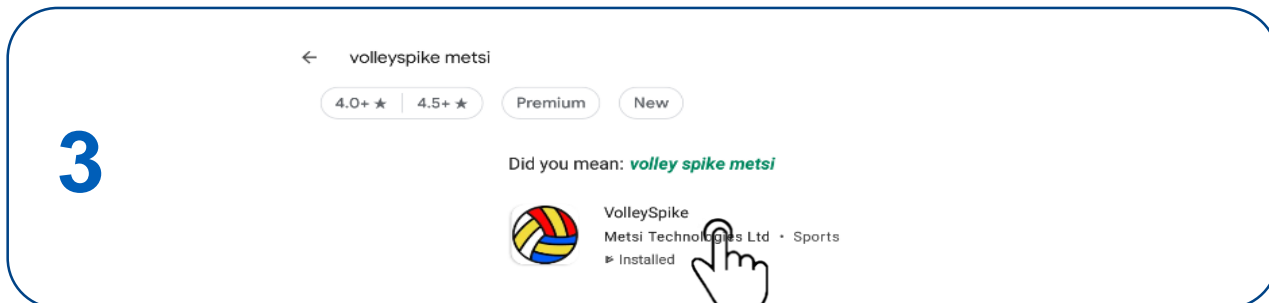
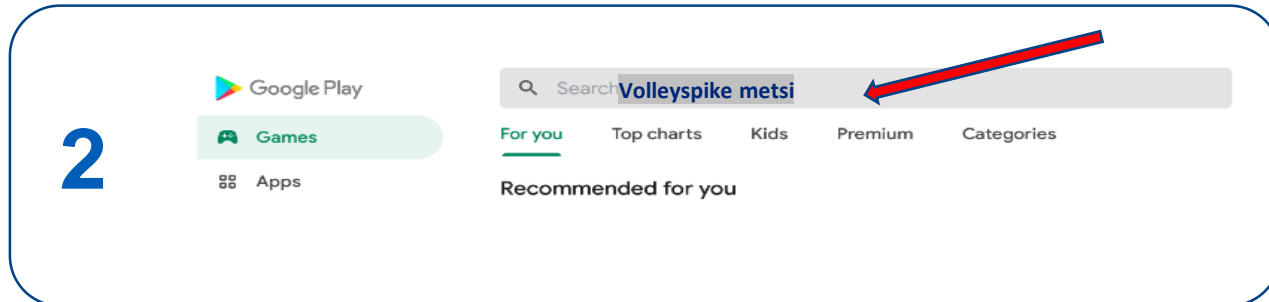
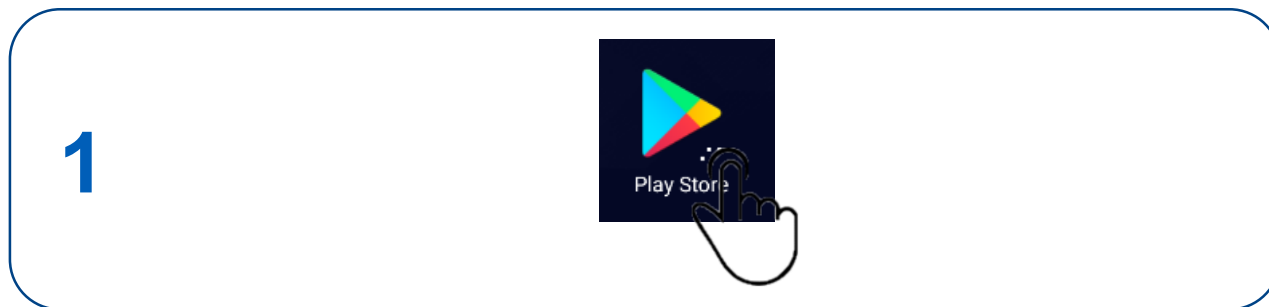
UPDATE VOLLEYSPIKE

UPDATE VOLLEYSPIKE

- Eerst moeten we de Volleyspike app updaten naar de laatste versie.
- **Hiervoor hebben we internet toegang nodig op de tablet !**

• Procedure

1. Open Google Play Store op de tablet
2. Zoek naar "Volleyspike Metsi"
3. Druk op de app VolleySpike
4. Selecteer Update
 - De update start, dit duurt enkele momenten.



HOOFDSTUK 02

VOLLEYSPIKE STARTEN & OPTIES NAKIJKEN

VOLLEY SPIKE STARTEN



- Kijk eerst na indien je internet verbinding hebt
 - start eventueel Chrome en kijk na indien je bvb google.be kan bereiken.
- Sommige WiFi netwerken vragen bvb eerst een bevestiging.

1. Selecteer 'VolleySpike.Android' om de app te starten.

2. Selecteer 'Volley Vlaanderen' als federatie.

3. Zet de federatie vast door 'Set As Default Federation' te selecteren

- De vraag naar de federatie wordt dan in de toekomst niet meer gesteld.
- Je kan de federatie in het options menu later wijzigen indien nodig.



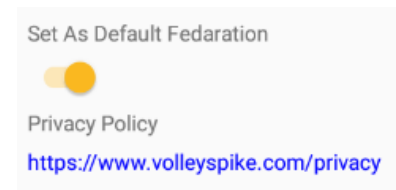
1



2



3



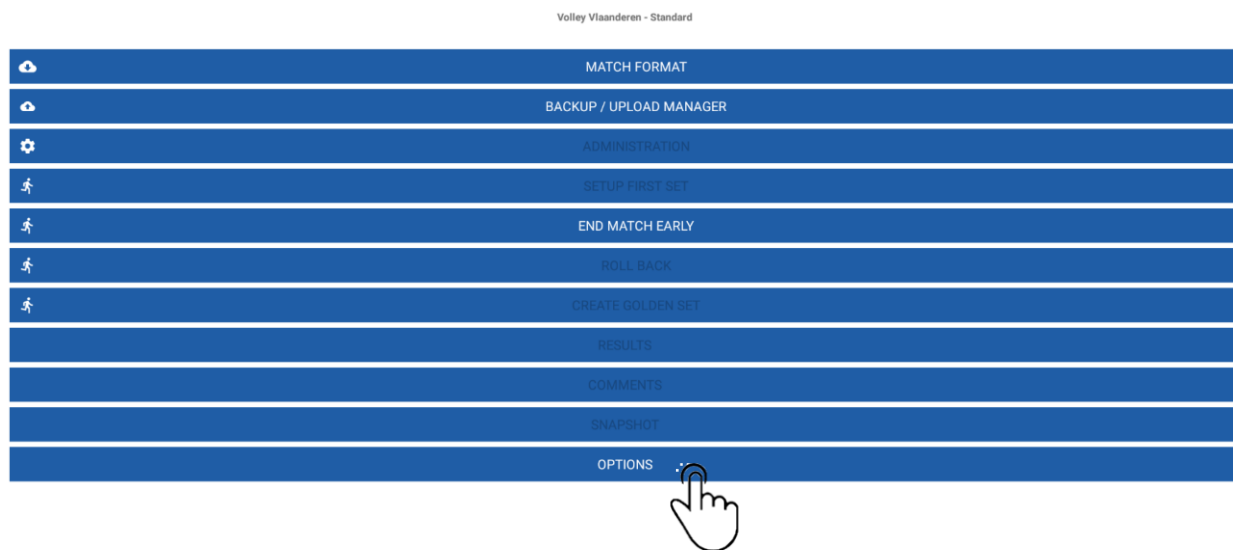
VOLLEY SPIKE NAKIJKEN OPTIES

Een aantal opties moeten zeker **UIT** staan

- Sandbox mode
- No side swapping
- Show rotation log

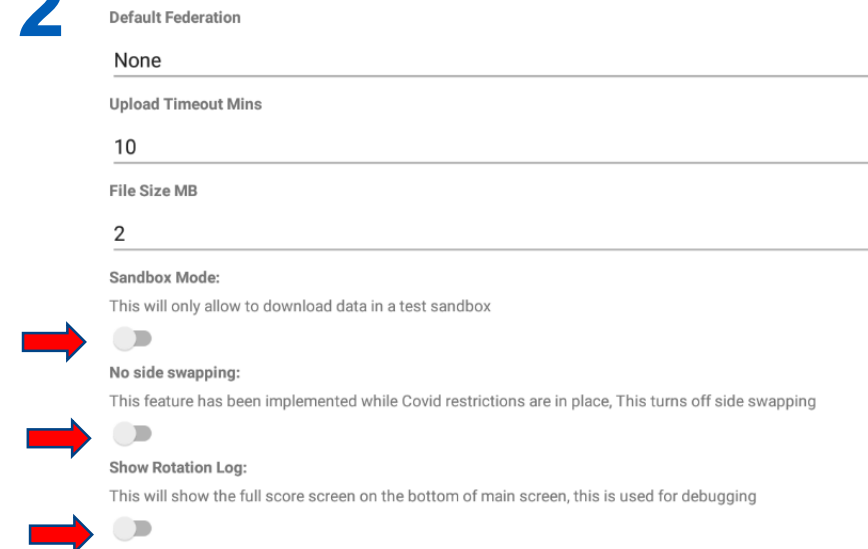
1. Opties van Volleyspike kan je ophalen via OPTIONS menu

1



2. Kijk na indien de options uit staan

2



HOOFDSTUK 03

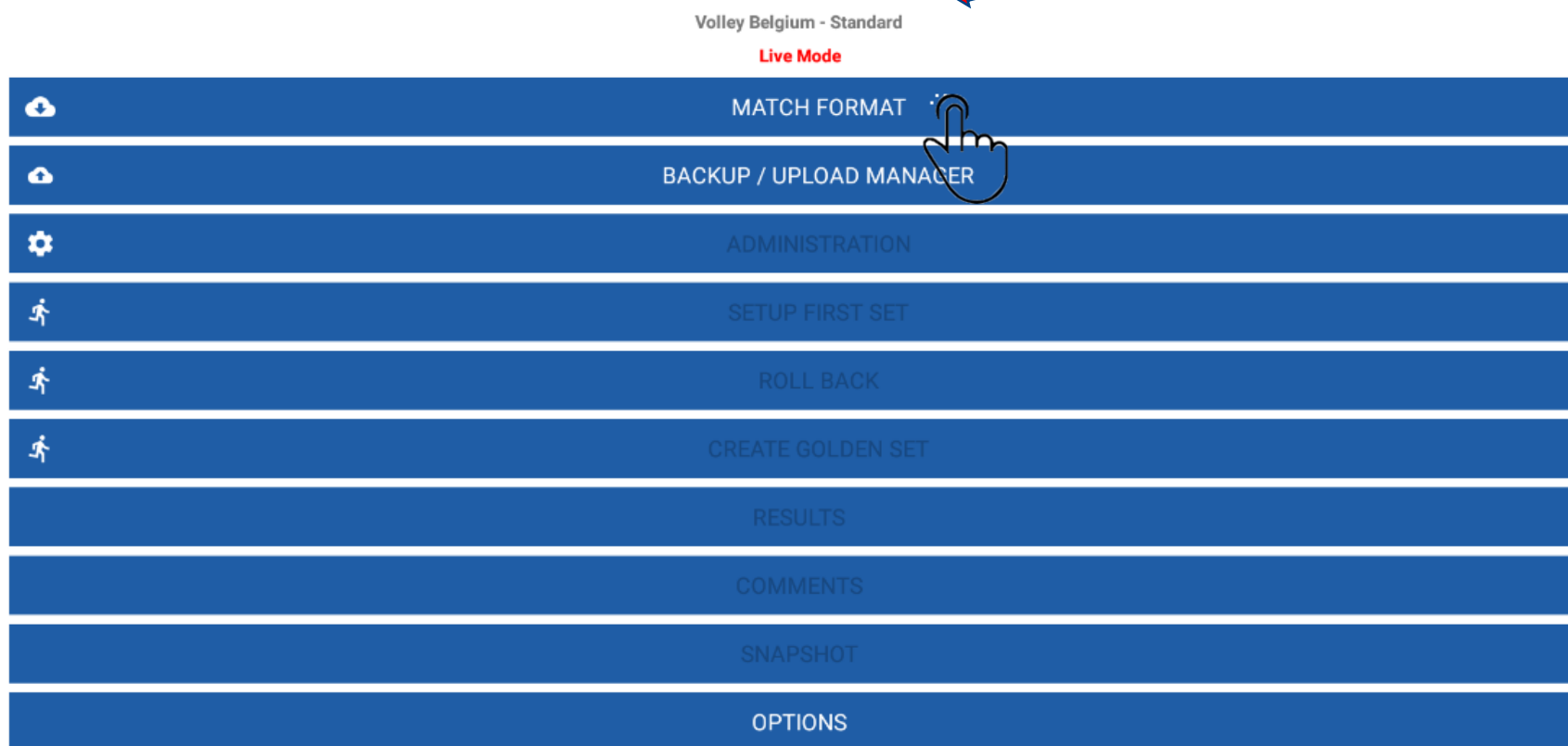
MATCH ADMINISTRATIE

VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn
- Selecteer MATCH FORMAT



DIT MOET LIVE MODE ZIJN
Sandbox nooit voor een live wedstrijd !



VOLLEY SPIKE INLOGGEN

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

1. Selecteer LOG IN

2. Vul uw ClubID en Pin Number in en druk 2x op OK

3. Login OK



Pin Number (paswoord) wordt ingesteld in VolleyAdmin2



Alle ploegen en spelers moeten vooraf in VolleyAdmin2 een ploeg en shirtnummer toegewezen krijgen, ook voor de bekerploegen.

Ook alle officials moeten aan een ploeg toegewezen worden in VolleyAdmin2

1

Match Number:
Match Number:
Series:
Home:
Visitors:
Date:
Sports Hall:

LOG IN

DONE

2

Club or User ID

UW CLUBID (W-xxxx)

Pin Number

.....

OK

3

OK

Login OK

OK

DOWNLOAD VAN EEN MATCH

- Voor deze stappen moet de tablet met internet verbonden zijn

1. Selecteer de correcte match gegevens

- Select the club
- Select the Series

2. Selecteer de Wedstrijd

- Let op de datum
- Let op HOOFD of RESERVEN (**RES**) wedstrijd
- Selecteer OK wanneer alles ingevuld is.
- Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu

3. Optioneel: je kan ook een wedstrijd opladen aan de hand van het wedstrijdnummer

Load Match No.

WP2DA-0034(RES)

LOAD MATCH

1

Match Number WP2DA-0034
Match Number WP2DA-0034
Series PROMO 2 Dames A WV
Home Davo Wevelgem B
Visitors VBC Gaverhal Deerlijk A
Date 15/10/2022
Sports Hall H.W06 - Sporthal De Vlasschaard, Wevelgem
Match Series COMPETITION
Match Format normal

Select the club

▼ W-1530

Select the Series

▼ PROMO 2 Dames A WV

Select the Match

▼ WP2DA-0034 15/10/2022

Selecteer juiste reeks

Let op datum, hoofd of reserven

2

WP2DA-0034 15/10/2022

WP2DA-0034(Res) 15/10/2022

CANCEL OK

Hoofdwedstrijd

Reservenwedstrijd

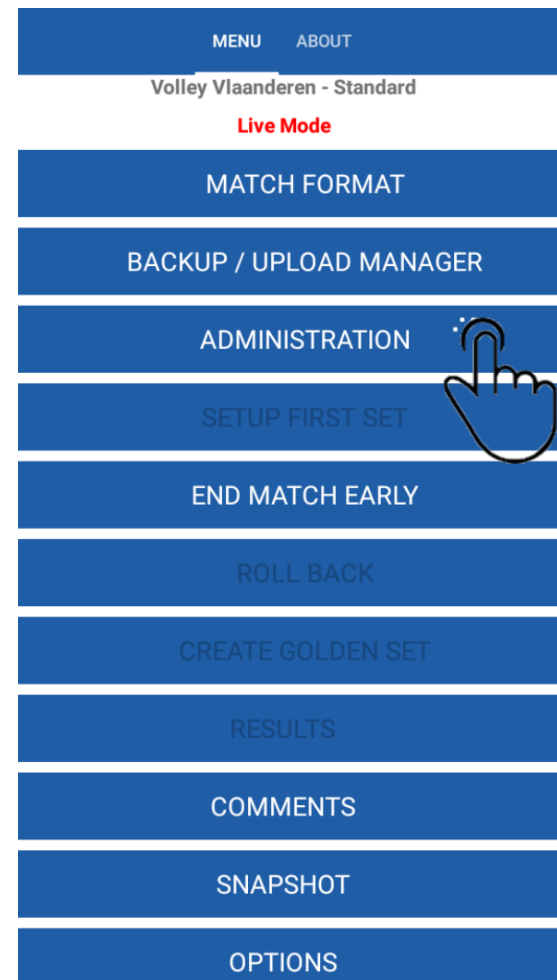
MATCH ADMINISTRATIE

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Selecteer ADMINISTRATION

1



MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

1. Nu gaan we eerst de spelers aanduiden van the thuisploeg
Selecteer de Thuisploeg

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM B PLAYERS



DAVO WEVELGEM B STAFF

VBC GAVERHAL DEERLIJK A PLAYERS

VBC GAVERHAL DEERLIJK A STAFF

EDIT OFFICIALS

MATCH ADMINISTRATIE PLAYERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de spelers, staff en scheidsrechters activeren

- Aanduiden van aanwezige spelers (Select all)
- Aanduiden van aanwezige spelers (Select 1 per 1)
- Aanduiden van kapitein (captain aanvinken)
- Aanduiden van liberos (liberos aanvinken)
- Onderaan zie je het aantal geselecteerde spelers

Player: (12) Captains: (1) Liberos: (2)

- Opgepast vanaf 13 spelers moeten er 2 libero's zijn
- Foutmelding bij
 - Te weinig libero's aangeduid
 - Geen kapitein aangeduid
 - Te weinig spelers aangeduid
- Druk op DONE wanneer je klaar bent.

1

SELECT ALL

Team: Davo Wevelgem B

n° 1: Verscheure Paulien - 0468490

Select Captain Libero

n° 2: Baelen Morgane - 0500283

Select Captain Libero

n° 4: Carette Celine - 0559983

Select Captain Libero

n° 5: Bossuyt Margaux - 0514593

Select Captain Libero

n° 6: Demey Anke - 0500762

Select Captain Libero

n° 7: Lezy Diete - 0537901

Select Captain Libero

2

n° 7: Lezy Diete - 0537901

Select Captain Libero

n° 8: Van Tieghem Loes - 0503053

Select Captain Libero

n° 9: Verhelst Michelle - 0014148

Select Captain Libero

n° 10: Odvart Lara - 0570841

Select Captain Libero

n° 11: Donckels Tessa - 0522301

Select Captain Libero

n° 12: Staelens Elise - 0487547

Select Captain Libero

n° 13: Gering Bauke - 0526598

Select Captain Libero

n° 15: Vermeulen Esther - 0520122

Select Captain Libero

n° 17: Vansteenkiste Ingeborg - 0533070

Select Captain Libero

Player: (12) Captains: (1) Liberos: (2)

MATCH ADMINISTRATIE

ADD PLAYER

Indien er spelers ontbreken in de standard lijst kunnen we spelers apart toevoegen.

1. Selecteer 'ADD PLAYER NO.'

2. Vul het licentie en shirtnummer in + selecteer OK

- Opgepast het licentienummer bestaat steeds uit 7 cijfers
- Ook de nullen vooraan invullen
- De naam van de speler wordt automatisch ingevuld.
- Apart toegevoegde spelers staan in de lijst in GROENE TEKST.
- Vergeet de speler niet te activeren in de lijst

3. Na toevoegen kunnen we de foto downloaden

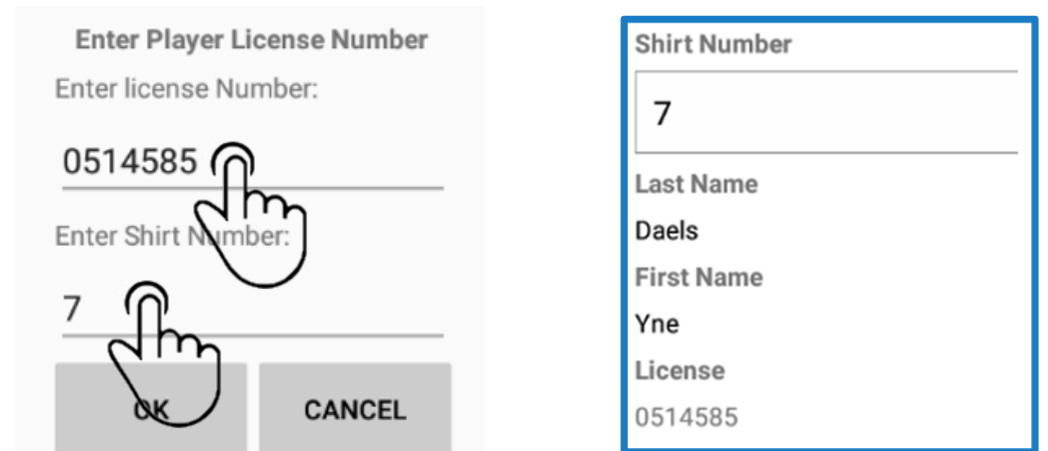
- De foto is nodig voor de controle door de scheidsrechter.
- LET OP: hiervoor moeten we met internet verbonden zijn.

1



ADD PLAYER NO.

2



Enter Player License Number

Enter license Number:

0514585

Enter Shirt Number:

7

OK CANCEL

Shirt Number

7

Last Name

Daels

First Name

Yne

License

0514585

3



Download Images

There are missing images do you wish to download

NO YES

MATCH ADMINISTRATIE AANPASSEN SHIRTNUMMER

Stel dat speler met nummer 5 eigenlijk met nummer 18 speelt ?

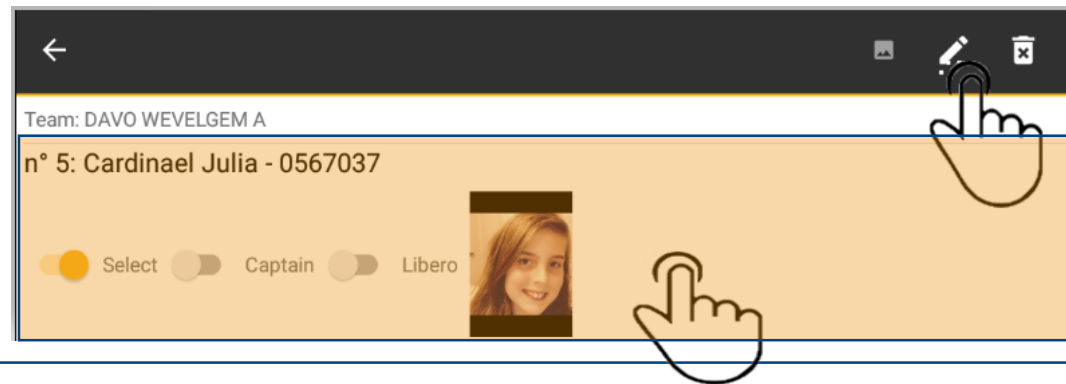
1. Selecteer de speler in de lijst en blijf drukken totdat het potlood verschijnt.

Druk op het potlood.

2. Pas het shirtnummer aan.

3. De speler met aangepast nummer in de spelers lijst.

1



2

Shirt Number

5

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

Shirt Number

18

Last Name

Cardinael

First Name

Julia

License

0567037

3

n° 18: Cardinael Julia - 0567037



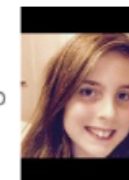
Select



Captain



Libero



MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Selecteer STAFF thuisploeg



TIP:
PLAYERS thuisploeg staat nu in witte tekst = selectie is OK
Zolang de tekst **ROOD** blijft is de selectie nog niet OK

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM B PLAYERS

DAVO WEVELGEM B STAFF

VBC GAVERHAL DEERLIJK A PLAYERS

VBC GAVERHAL DEERLIJK A STAFF

EDIT OFFICIALS



MATCH ADMINISTRATIE STAFF

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Selecteer STAFF thuisploeg

- Coach (niet verplicht)
- Score Keeper (Markeerder **VERPLICHT**)
- Field Deputy (Terrein verantwoordelijke **VERPLICHT**)



1. LET OP:

- Coach is niet verplicht maar zonder coach kan er geen assistant coach worden aangeduid

1

SELECT ALL

Petit Jan(Coach)0063403

Select



Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132

Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779

Select

2

The warnings below need to be resolved before you can start the set.

Away Team

No Assistant Coaches allowed without a coach ✓

MATCH ADMINISTRATIE STAFF ADD OFFICIAL

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

In de volgende stappen gaan we de STAFF activeren

1. Indien er andere of extra staff nodig is, kan je deze toevoegen via ADD OFFICIAL.
2. Vul alle info in
 - LET OP: licentie nummer STAFF wordt niet gecontroleerd op correctheid.
3. Activeer de extra STAFF

1



2

Last Name
Kine

First Name
Frans

license
05442678

Role
▼ Physiotherapist



3

Petit Jan(Coach)0063403

Select

Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132

Select

Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779

Select

Kine Frans(Physiotherapist)05442678

Select



MATCH ADMINISTRATIE STAFF SPELER EN STAFF BEZOEKERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Nu de administratie van de thuisploeg in orde is, is het aan de beurt aan de bezoekers.
- Overhandig daarvoor de tablet aan de verantwoordelijke van de bezoekers.
- De verantwoordelijke van de bezoekende club zal spelers en staff ingeven via dezelfde procedure als de thuisploeg.
- Van zodra de verantwoordelijke van de bezoekers klaar is, wordt de tablet teruggegeven aan de markeerder.

1

SHOW ROSTER

DAVO WEVELGEM B PLAYERS

DAVO WEVELGEM B STAFF

VBC GAVERHAL DEERLIJK A PLAYERS

VBC GAVERHAL DEERLIJK A STAFF

EDIT OFFICIALS



MATCH ADMINISTRATIE SCHEIDSRECHTERS

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

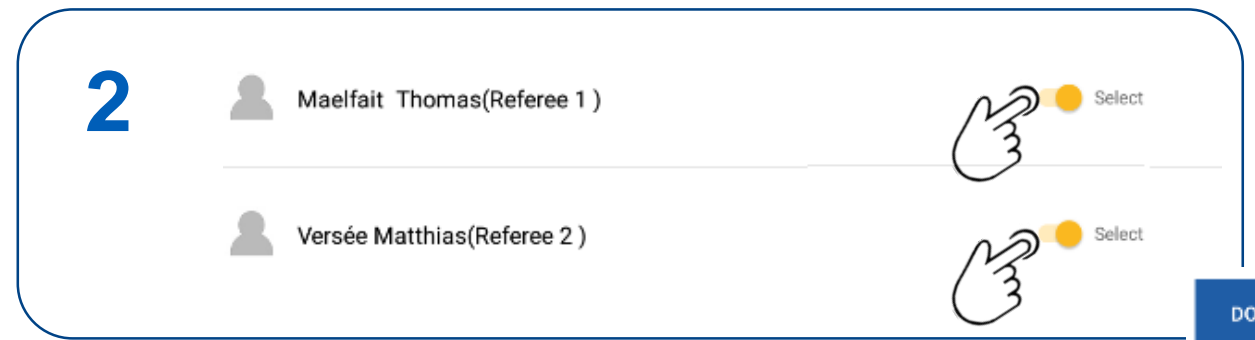
- Nu de administratie van de thuisploeg en bezoekers in orde zijn, is het aan de beurt om de scheidsrechters te activeren.
- Overhandig de tablet aan de scheidsrechters die zichzelf gaan activeren

1. Selecteer EDIT OFFICIALS

- Optioneel: download de images van de scheidsrechters



2. Activeer de scheidsrechters en selecteer DONE



MATCH ADMINISTRATIE BEVESTIGEN

Voor de match administratie moeten we niet meer met internet verbonden zijn

- Wanneer alle items in administratie in witte tekst staan, dan kunnen we terugkeren naar het hoofdmenu

1. Selecteer DONE om terug te keren naar hoofdmenu.

Hiermee is de administratie klaar, de scheidsrechter kan nu de aanwezigheden nakijken.



HOOFDSTUK 04

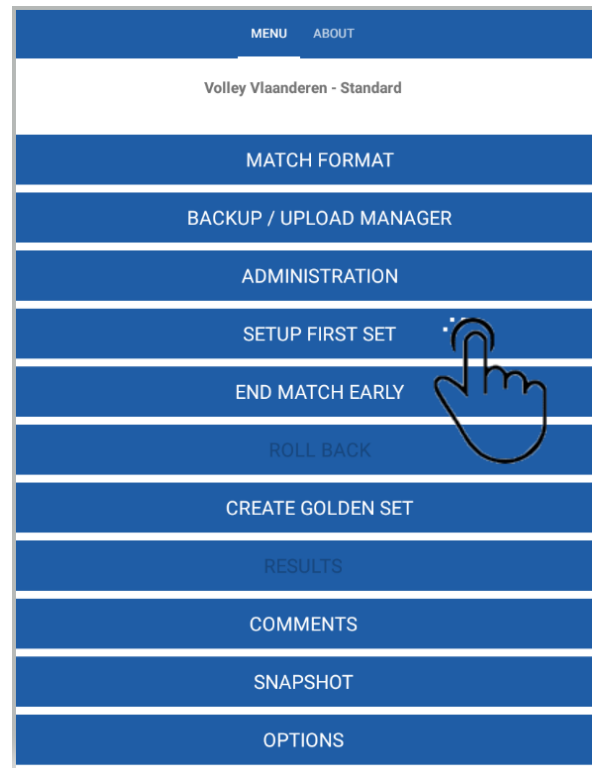
CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTERS

CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTER

Na de administratie zal de scheidsrechter de aanwezigheden controleren

1. Selecteer SETUP FIRST SET in het hoofdmenu
2. NO SWAP warning
 - In options kunnen we optie NO SWAP aanpassen
 - NO SWAP kan door de competitie leiders beslist worden
 - Standaard gebruiken we NO SWAP

1



2

No Swap!

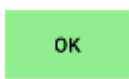
You are Running in Normal Mode, if you wish to activat No Swap please do now, you cannot change this once you go past this screen

OK

CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTER

Na de administratie zal de scheidsrechter de aanwezigheden controleren

1. Scheidsrechter selecteert SHOW ROSTER om de aanwezigheden te controleren.
2. Door te klikken kan je kan sorteren op shirtnummer, Naam of Licentienummer.
3. De scheidsrechter zal de aanwezigheden van spelers en team officials nakijken
4. Selecteer OK wanneer de controle klaar is.



1

SHOW ROSTER

SERVE

RECEIVE

SIDE A

SIDE B

2

	SHIRTNO	NAME	LICENSE
	Davo Wevelgem B	Teams	VBC Gaverhal Doerlijk A
		Players	
1		Verscheure Paulien 0468490	Himpe Svenja 0542683
2		Baelen Morgane 0500283	Vinquier Stephanie 0466344
4		Carette Celine 0559983	Van Meerhaeghe Laurenza 0011360
5		Bossuyt Margaux 0514593	De Paepe Kimberly 0490134

HOOFDSTUK 05

TOSS EN TEKENEN

TOSS EN TEKENEN

De scheidsrechter voert nu de TOSS uit en zal de markeerder meedelen

- Thuisploeg SERVE (opslag) of RECEIVE (receptie)
- Thuisploeg SIDE A of SIDE B

1. Selecteer SERVE/RECEIVE en SIDE A/SIDE B

Let op de  vinkjes links

Druk op OK wanneer correct

1

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

Make Selection for Team Davo Wevelgem B

Server/Receve

✓ SERVE

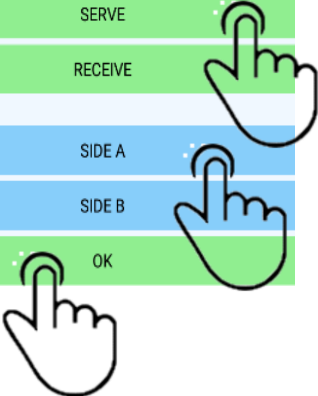
RECEIVE

Side

✓ SIDE A

SIDE B

OK



TOSS EN TEKENEN

Na de TOSS moeten ploeg kapitein en coach tekenen

1. Selecteer SIGN OFF
2. Zoveel mogelijk rechts naar beneden scrollen tot dat SIGN opties zichtbaar zijn.


1

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

SIGN OFF

UNDO



2

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHIRTNO	NAME	LICENSE
1	Verscheure Paulien 0468490	Himpe Svenja 0542683
2	Baelen Morgane 0500283	Vinquier Stephanie 0466344
4	Carette Celine 0559983	Van Meerhaeghe Laurenza 0011360
5	Bossuyt Margaux 0514593	De Paepe Kimberly 0490134
6	Demey Anke 0500762	Sonneville Ruth 0572647
7	Lezy Diete 0537901	(c) Lagrange Shana 0485269
8	(c) Van Tieghem Loes 0503053	Vanwynsberghe Lisa 0503323

HOME CAPTAIN SIGN

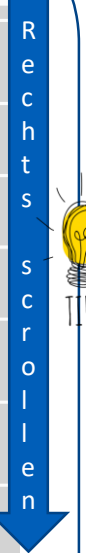
HOME COACH SIGN

AWAY CAPTAIN SIGN

AWAY COACH SIGN

OK

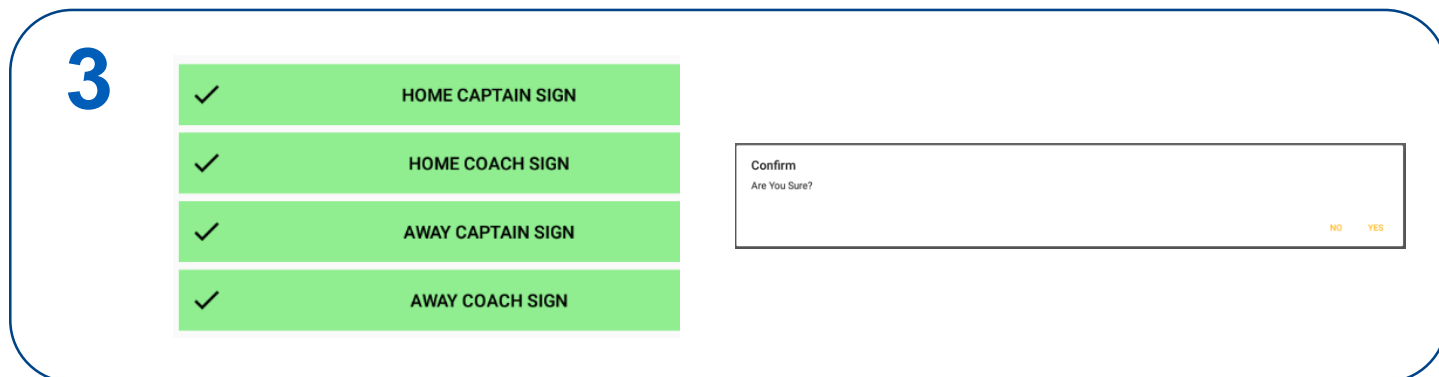
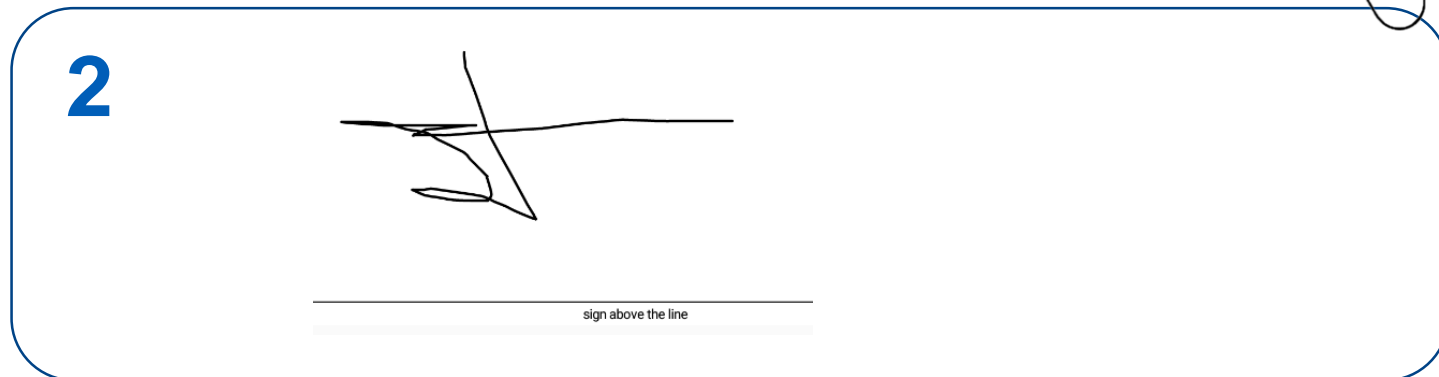
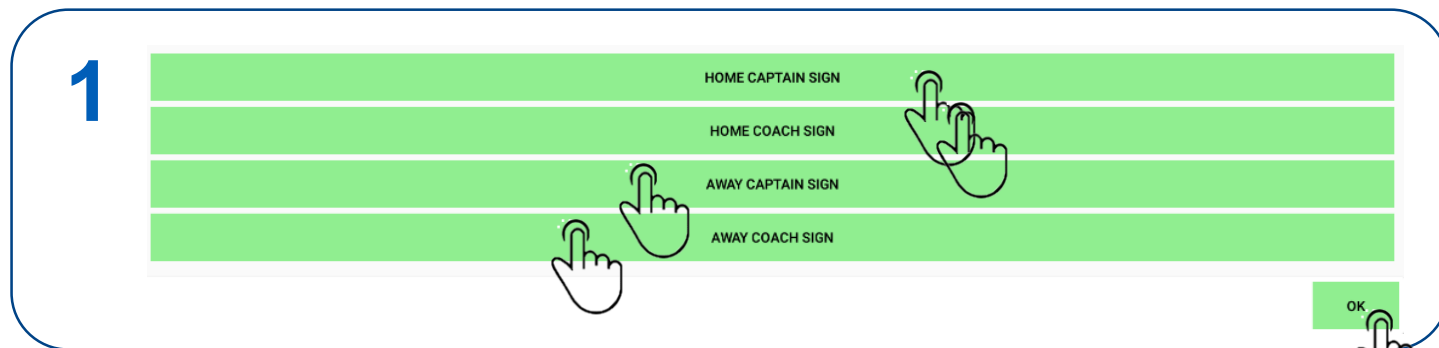
Rechts scrollen



TOSS EN TEKENEN

Tekenen

1. Selecteer de verschillende SIGN velden
 - Selecteer de thuis kapitein om te tekenen.
2. Laat aftekenen boven de lijn.
 - Bevestig met OK
3. Herhaal dezelfde procedure voor de andere personen.
 - Wanneer alles in orde is zie je een zwart vinkje staan naast diegene die getekend heeft.
 - Bevestig met OK en Confirm met YES.



HOOFDSTUK 06

ROTATIES

ROTATIES

Nu gaan we de rotaties invullen

1. Selecteer ploeg (A)

1

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

(A) DAVO WEVELGEM B

(B) VBC GAVERHAL DEERLIJK A

UNDO



ROTATIES

We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes

1. Via Quick Pick kunnen we eenvoudig de spelers selecteren

1

Davo Wevelgem B
Select Home Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK
CLEAR

IV	III	II
V	VI	I
Libero 1 9	Libero 2 17	

CANCEL

ROTATIES

We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes

1. Selecteer speler per position
2. Kijk na indien de selectie correct is
 - Bevestig met OK

1

Davo Wevelgem B Position I

n° 1: Verscheure Paulien - 0468490

n° 2: Baelen Morgane - 0500283

n° 4: Carette Celine - 0559983

n° 5: Bossuyt Margaux - 0514593

n° 6: Demey Anke - 0500762

n° 7: Lezy Diète - 0537901

n° 8: Van Tieghem Loes - 0503053

n° 10: Odvart Lara - 0570841

n° 11: Donckels Tessa - 0522301

n° 12: Staelens Elise - 0487547

n° 13: Gering Bauke - 0526598

n° 15: Vermeulen Esther - 0520122

2

Davo Wevelgem B
Select Home Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

IV	10	III	6	II	2
V	5	VI	11	C	8
Libero 1	9	Libero 2	17		

CANCEL << >> OK

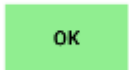


ROTATIES GEEN KAPITEIN OP HET VELD

Wanneer de ploegkapitein niet op het veld staat, moeten we een spel kapitein aanduiden.

1. Selecteer spelers per position
2. Geen kapitein op het veld

No Captain on Court



3. Selecteer spel kapitein



TIP: zoals je kan zien kan je nu ook de libero als kapitein selecteren !

1 VBC Gaverhal Deerlijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK		
CLEAR		
IV 7	III 4	II 2
V 9	VI 10	3
Libero 1 14	Libero 2 15	

CANCEL << >> OK

3 VBC Gaverhal Deerlijk A
Select Field Captain

2	3	4	7
9	10	14	15

ROTATIES GEEN KAPITEIN OP HET VELD

Wanneer de ploegkapitein niet op het veld staat, moeten we een spel kapitein aanduiden.



Indien er een verkeerde kapitein werd geselecteerd kunnen we nu een andere kapitein kiezen.

1. SWAP CAPTAIN om een andere kapitein te kiezen
2. Bevestig 'ALERT' met YES

1

VBC Gaverhal Deerlijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK
CLEAR

IV	7	III	4	II	2
V	9	VI	10	C	3
Libero 1	14	Libero 2	15	SWAP CAPTAIN	

CANCEL << >> OK

2

Alert!
Are you sure?

NO YES

ROTATIES OVERZICHT

Overzicht van de rotaties die door de scheidsrechter wordt nagekeken

1. CONFIRM wanneer OK

1

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

(A*)Davo Wevelgem B

(B)VBC Gaverhal Deerlijk A

v	5	w	10	u	2	o	3
w	11	u	6	o	4	v	10
o	8	v	2	v	7	u	9
u	9	o	17	u	14	v	15

Confirm

CONFIRM

UNDO



HOOFDSTUK 07

SCORING SETS

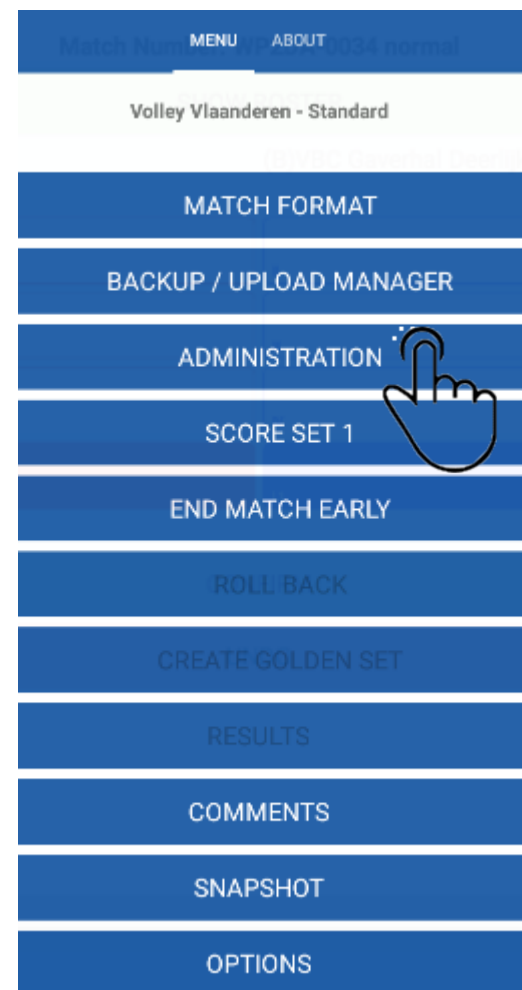
SCORING SET 1

Nu de administratie en controles gedaan zijn kunnen we starten met het scoren van de eerste set.

We zijn nu terug in het hoofdmenu.

1. Selecteer SCORE SET 1

1



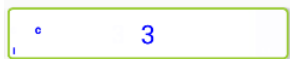
SCORING SET 1

Nu de administratie en controles gedaan zijn kunnen we starten met het scoren van de eerste set.

Druk op OK om de set te starten.

1. De ploegen staan in opstelling zoals ze voor de markeerder staan.

- Opslag is voor ploeg B (Serving)
 - Let op groen circel rond

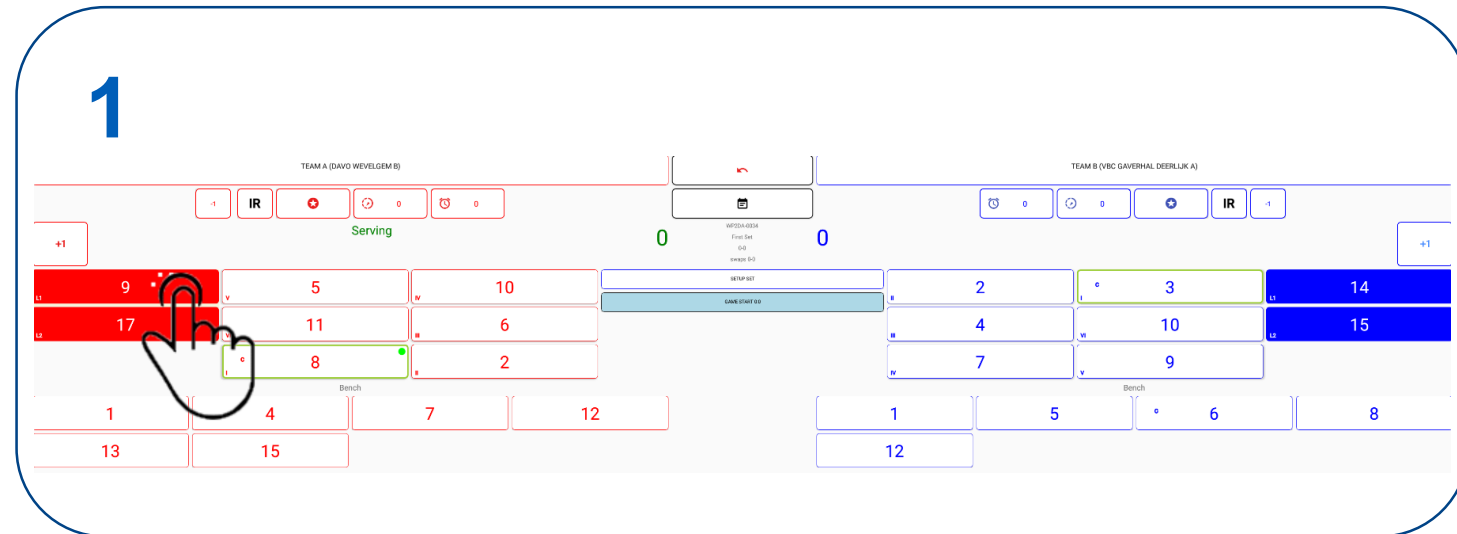
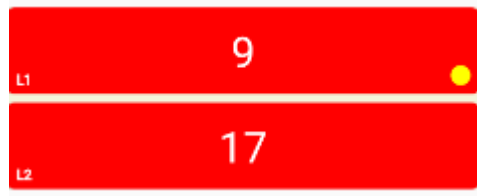


- Het virtuele net bevindt zich in een verticale lijn tussen de teams.
- Naast de ploegopstelling zie je libero's staan
- Onder de ploegopstelling de mogelijke wisselers

SCORING SET 1 LIBERO DIE SPEELT

Bij aanvang van de set of bij libero wissel duid de markeerder de libero's aan die spelen door op de libero te klikken en daarna 'player played' te klikken (dit komt dan in remarks).

1. Selecteer een libero die speelt
2. Selecteer PLAYER PLAYED
 - Na selectie staat er een geel punt bij een libero die speelt
 - Deze actie moet maar 1x per wedstrijd per libero gedaan worden



SCORING SET 1 SETVERLOOP PUNTENTELLING

- Als een ploeg scoort druk hiervoor op het knopje '+1'
- Je ziet de puntenstand wijzigen
- Bij het wijzigen van de service van kant druk je gewoon op '+1' bij de andere ploeg en je ziet dat de rotatie gewoon volgt.
- Opgepast druk niet op -1 bij een vergissing. In het midden staat een omkeerpijl die de laatste bewerking ongedaan maakt.
- Tussen beide ploegen zie je het verloop van de wedstrijd van de laatste 5 fases
- Alles wat je uitvoert wordt geregistreerd in een log file. Ook undo.

1

Actie ongedaan maken

TEAM A (DAVO WEVELGEM B)

TEAM B (VBC GAVERHAL DEERLIJK A)

Serving

0 0

9 5 10 2 3 14

17 11 6 4 10 15

8 2

Bench

1 4 7 12

1 5 6 8

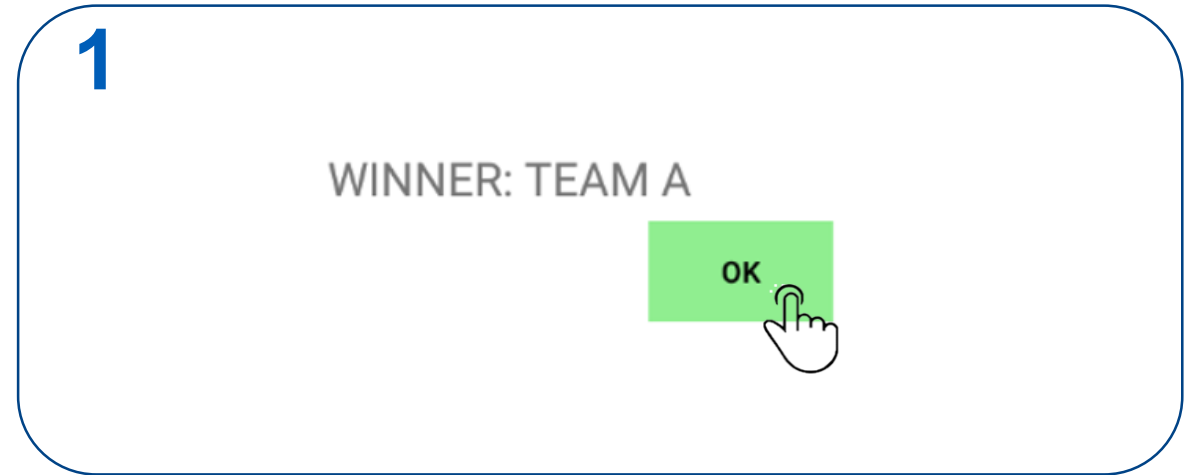
13 15

12

SCORING SET 1

SETVERLOOP EINDE SET 1

1. Bij het einde van de set – hetzij een ploeg 25 heeft of wint met 2 punten verschil zie je het volgende venster.
2. Na het drukken op OK zie je het result venster zoals op een klassiek wedstrijdblad.
 - Druk op OK dan kom je terug in het beginvenster
 - Je bent nu klaar om set 2 te starten
 - Druk OK om terug keren naar het hoofdmenu



2

Team A					Results		Team B				
TO	S	W	P	SET	Duration	P	W	S	TO		
0	0	1	25	1	(18)	22	0	0	0		
0	0	0	0	2	(0)	0	0	0	0		
0	0	0	0	3	(0)	0	0	0	0		
0	0	0	0	4	(0)	0	0	0	0		
0	0	0	0	5	(0)	0	0	0	0		
0	0	1	25		(18)	22	0	0	0		
17:59:45											
Winner											



Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK in het hoofdmenu.

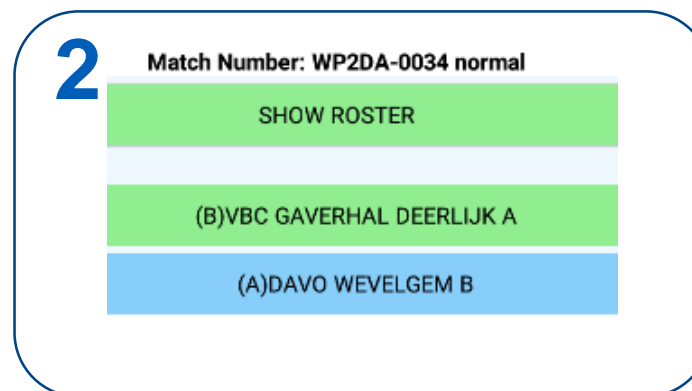
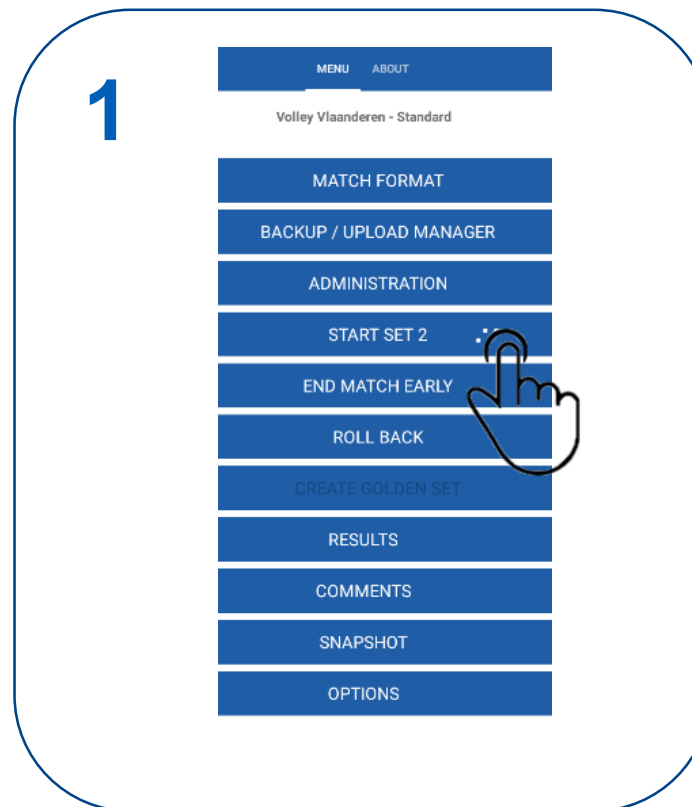
Procedure zie addendum ROLL BACK

SCORING SET 2

Na de eerste set zijn we klaar om set 2 te scoren.

We zijn nu terug in het hoofdmenu.

1. Selecteer START SET 2
2. We zijn nu opnieuw op het scherm om de rotaties in te geven
 - We gebruiken dezelfde procedure als in SET 1, zie hoofdstuk 6 voor de details.



SCORING SET 2

Na de eerste set zijn we klaar om set 2 te scoren.

- Wanneer men in de hoofdmenu start set 2

START SET 2

1. De opstelling is ingevuld zoals de voorgaande set.

- Indien de opstelling gelijk is gewoon op OK drukken.
- Indien de opstelling 1 of meerdere posities doordraait of terugkeert gebruik de blauwe pijlen.
- Indien je het niet zeker ben kan je op clear drukken en terug opnieuw ingeven.
- Gemakkelijkste manier is quick pick
- Alerts bevestigen met YES

2. Overzichtscherm wordt opnieuw door de scheidsrechter nagekeken, pas dan 2 x CONFIRM

- Daarna selecteren we

SCORE SET 2

1

VBC Gaverhal Deerlijk A
Select Away Team Lineup
Quick pick helps speed up the selection process

QUICK PICK

CLEAR

IV	9	III	7	II	4
V	10	C	3	I	2
Libero 1	14	VI	15	SWAP CAPTAIN	

CANCEL << >> OK

2

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

(B*)VBC Gaverhal Deerlijk A (A)Davo Wevelgem B

v	10	v	9	*	6	l	2
v *	3	*	7	*	10	v *	8
l	2	*	4	v	5	v	11
o	14	u	15	u	9	u	17

Confirm

CONFIRM

UNDO

SCORING VOLGENDE SETS

We werken de sets verder af volgens de procedure hierboven

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

Zie sectie 'scoring SET 5'

SET 3

MENU ABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 3

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SET 4

MENU ABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 4

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SET 5

MENU ABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 5

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SCORING SET 5 'TIE BREAK'

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

1. Selecteer 'START SET 5'

- Opgepast bij set 5 is er opnieuw een toss.
- Je moet dus terug de toss noteren
- Hou er rekening mee dat dit opnieuw moet genoteerd worden in functie van de thuisploeg.
- SR zal opnieuw de opstelling controleren aan de hand van het rotatie blad.

2. Geef opnieuw TOSS resultaat in, SERVE/RECEIVE en SIDE A/SIDE B

2

Match Number: WP2DA-0034 normal

SHOW ROSTER

Make Selection for Team Davo Wevelgem B

Server/Recieve

SERVE

RECEIVE

Side

SIDE A

SIDE B

1

MENU ABOUT

Volley Vlaanderen - Standard

MATCH FORMAT

BACKUP / UPLOAD MANAGER

ADMINISTRATION

START SET 5

END MATCH EARLY

ROLL BACK

CREATE GOLDEN SET

RESULTS

COMMENTS

SNAPSHOT

OPTIONS

SCORING SET 5 'TIE BREAK'

Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld

1. Selecteer 'START SET 5'
2. We markeren tot één van beide ploegen 8 punten heeft.
 - Op 8 punten wisselen de teams van kant 'Players swap sides'
3. We doen de scoring verder tot 1 ploeg de set wint.
 - Winner: TEAM x

1

TEAM A (VBC GAVERHAL DEERLIJK A) | TEAM B (DAVO WEVELGEM B)

Score: 0 | 0 | Serving

WPZDA-0034
Fifth Set
2-2
swaps 0-0

L1	14	V	3	IV	10	GAME START 00	II	10	I	6	L1	9
L2	15	VI	2	III	9	LIBERO PLAYED 00	III	5	VI	2	L2	17
		I	4	II	7	LIBERO PLAYED 00	IV	11	V	8		

Bench

1	5	6	8
12			

Bench

1	4	7	12
13	15		

2 Players swap sides

OK

3 WINNER: TEAM B

OK

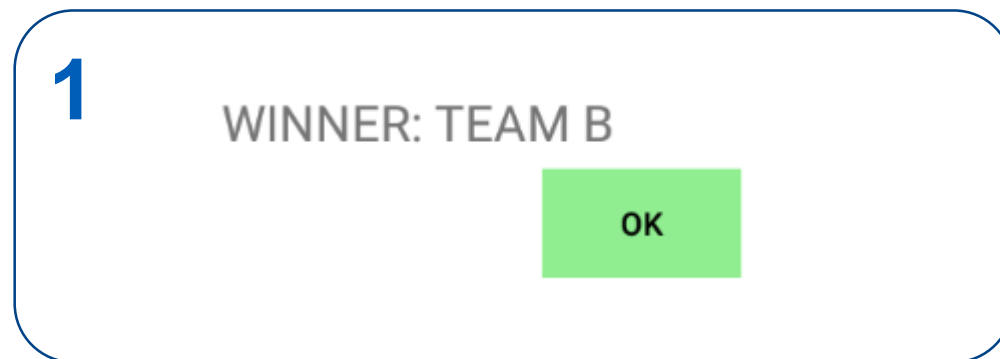
HOOFDSTUK 08

WEDSTRIJD AFSLUITEN

WESTRIJD AFSLUITEN

Na ingave matchpunt, krijgen we onmiddellijk dit scherm

1. WINNER: TEAM X



**Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK
Procedure zie addendum ROLL BACK**

WESTRIJD AFSLUITEN

Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

Merk op: match is nu 'COMPLETE' zie rode pijl

1. Selecteer RESULTS

1

The screenshot shows a menu with the following items: MATCH FORMAT, BACKUP / UPLOAD MANAGER, ADMINISTRATION, MATCH COMPLETE, END MATCH EARLY, ROLL BACK, CREATE GOLDEN SET, RESULTS, COMMENTS, SNAPSHOT, and OPTIONS. A red arrow labeled 'Match complete' points to the 'MATCH COMPLETE' item. A red arrow labeled 'Comments indien nodig' points to the 'COMMENTS' item. A hand icon is positioned over the 'COMMENTS' item.

	MATCH FORMAT
	BACKUP / UPLOAD MANAGER
	ADMINISTRATION
	MATCH COMPLETE
	END MATCH EARLY
	ROLL BACK
	CREATE GOLDEN SET
	RESULTS
	COMMENTS
	SNAPSHOT
	OPTIONS



Als er comments zijn, dan moeten we deze nu invullen !

Selecteer hiervoor COMMENTS

WESTRIJD AFSLUITEN

Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

1. Selecteer **SIGN OFF**



2. **Reserven wedstrijd wordt ingevuld via aparte markering**

- **Zie aparte handleiding 'markering reserve wedstrijd'**

1

SIGN OFF

RESERVE MATCH RESULTS

ROSTER

RESULTS

SANCTIONS

COMMENTS REPORT

SET 1 RESULTS

SET 2 RESULTS

SET 3 RESULTS

OK

via VolleySpike Reserven

WESTRIJD AFSLUITEN

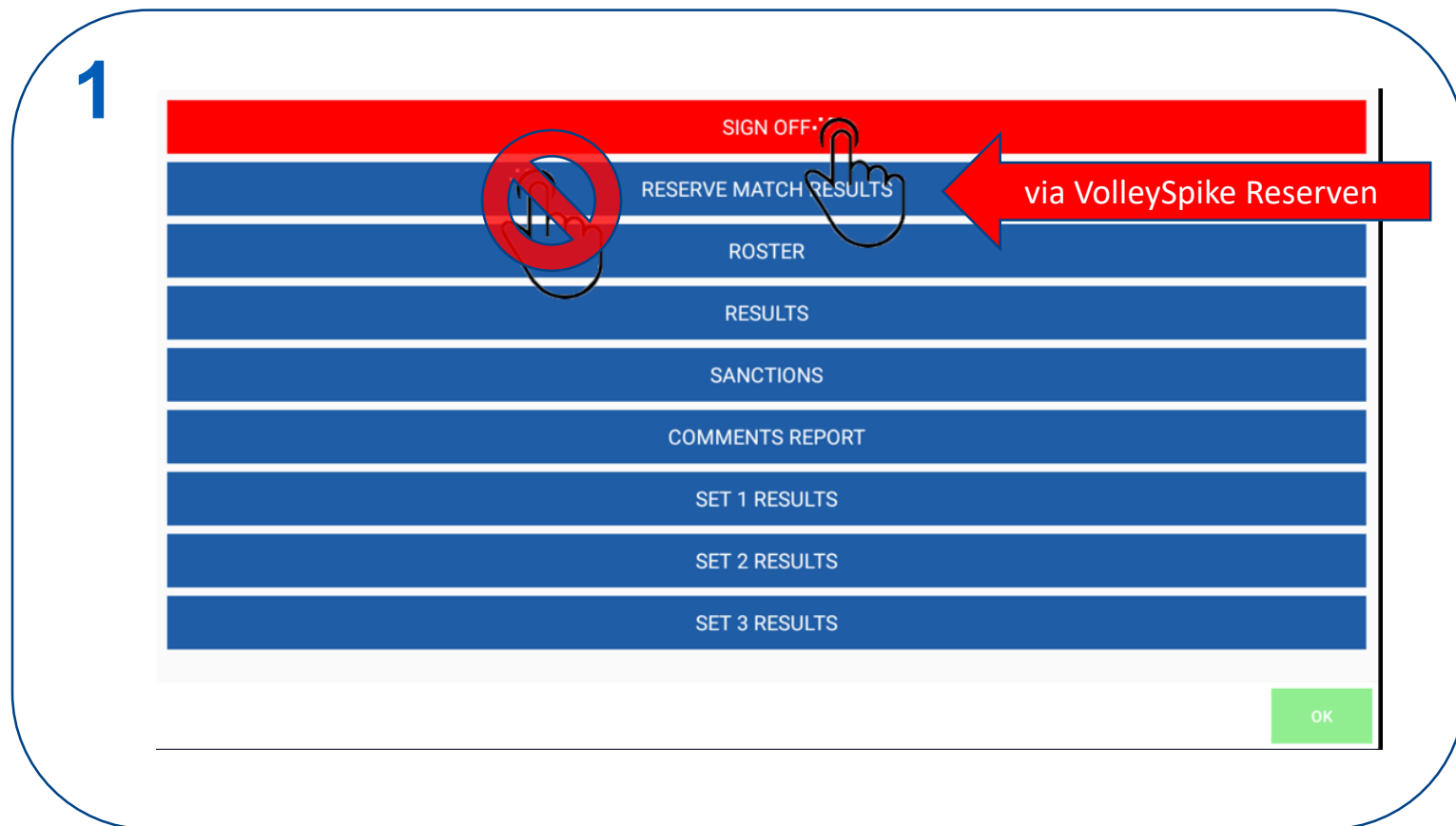
Na het matchpunt keren we terug naar het hoofdscherm en kan de markeerder de wedstrijd afsluiten en opladen.

1. Selecteer **SIGN OFF**



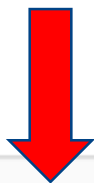
2. **Reserven wedstrijd wordt ingevuld via aparte markering**

- **Zie aparte handleiding 'markering reserve wedstrijd'**



WESTRIJD AFSLUITEN

- Controleer het comments veld
- Als bvb libero gespeeld, speler zich gekwetst heeft of sancties worden deze hier ingevuld.



13-08-2019 21:21:53
Set:1 Score: Home 1 : Visitor 0
Libero nr 1 with license 0010459 took actively part at the game
13-08-2019 21:21:56
Set:1 Score: Visitor 0 : Home 1
Libero nr 2 with license 0318085 took actively part at the game
13-08-2019 21:22:19

A screenshot of a match management interface. On the right, a vertical menu contains the following items: SIGN OFF (red bar), RESERVE MATCH RESULTS, ROSTER, RESULTS, SANCTIONS, COMMENTS REPORT (highlighted with a red arrow and a hand cursor), SET 1 RESULTS, SET 2 RESULTS, and SET 3 RESULTS. Below the menu is a 'Comments' section with a text input field and a green 'OK' button.

SIGN OFF

RESERVE MATCH RESULTS

ROSTER

RESULTS

SANCTIONS

COMMENTS REPORT

SET 1 RESULTS

SET 2 RESULTS

SET 3 RESULTS

Comments

OK

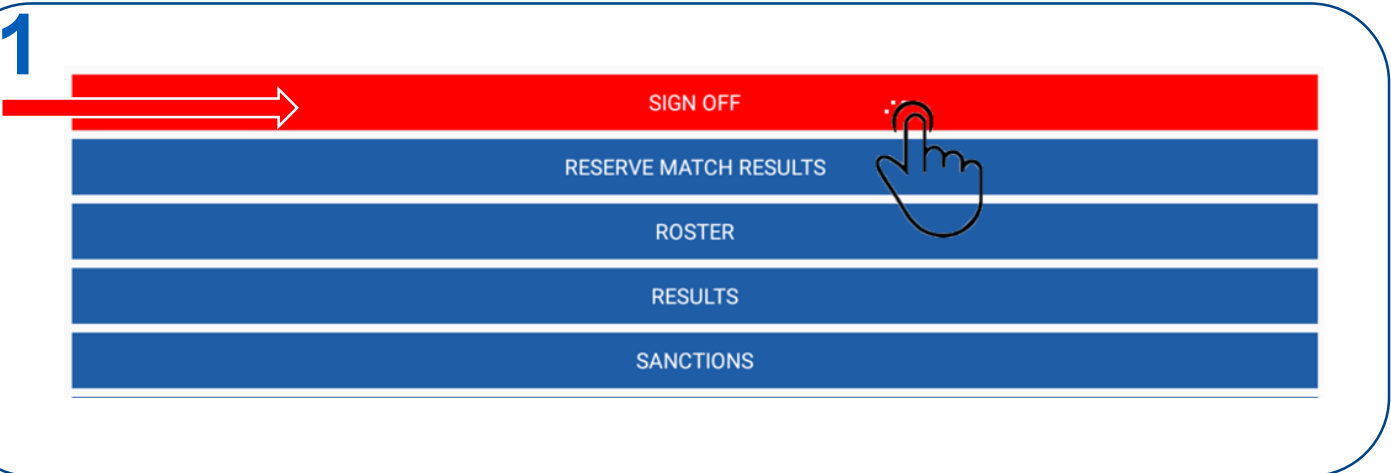
WESTRIJD AFSLUITEN

1. Klik op SIGN OFF
2. **Warning van reserven kunnen we negeren**
3. We laten iedereen tekenen
 - De markeerder
 - De kapiteins van beide teams
 - Wanneer getekend komt er een vinkje bij de naam
4. Indien er iets verkeerd loopt bij het tekenen kan je via 're-sign' de handtekening terug weg nemen.

 Indien er nu nog comments zijn, dan moeten we de procedure **RE-SIGN** volgen

Zie later in deze handleiding

1



SIGN OFF

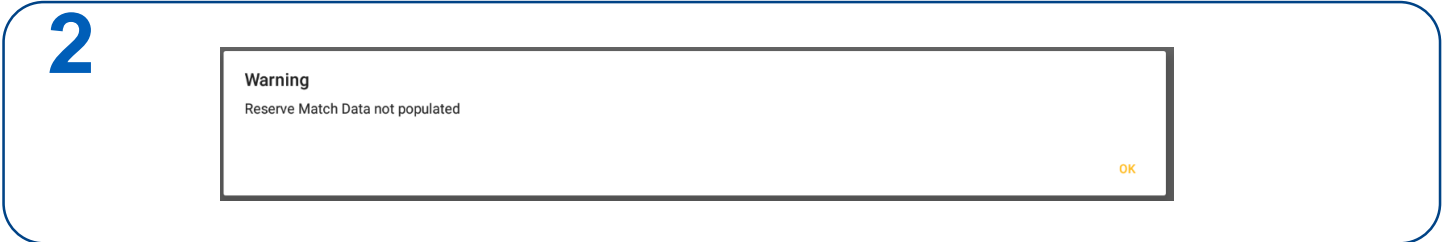
RESERVE MATCH RESULTS

ROSTER

RESULTS

SANCTIONS

2



Warning

Reserve Match Data not populated

OK

3



DAVO WEVELGEM B DESLOOVERE BERTRAND (SCORE KEEPER 1)

DAVO WEVELGEM B CAPTAIN SIGNOFF

VBC GAVERHAL DEERLIJK A CAPTAIN SIGNOFF

STEVEN DECANNIERE (REFEREE 1)

WESTRIJD AFSLUITEN TEKENEN DOOR SCHEIDSRECHTERS

1. Scheidsrechter 2 en daarna scheidsrechter 1 tekenen.
2. Scheidsrechters geven aan beide teams een fair play score.
3. Scheidsrechter 1 selecteert CONFIRM om de match te sluiten.

1

✓ DAVO WEVELGEM B DESLOOVERE BERTRAND (SCORE KEEPER 1)

✓ DAVO WEVELGEM B CAPTAIN SIGNOFF

✓ VBC GAVERHAL DEERLIJK A CAPTAIN SIGNOFF

STEVEN DECANNIERE (REFEREE 1)

CONFIRM

2

Fairplay Score

Davo Wevelgem B

VBC Gaverhal Deerlijk A

Sign

3

CONFIRM

Confirm!
Are You Sure?

NO YES

WESTRIJD OPLADEN

- **Vanaf nu moet de tablet opnieuw met het internet verbonden zijn.**

- Ga naar het hoofdvenster.

1. Klik op BACKUP / UPLOAD MANAGER

2. Selecteer de juiste wedstrijd in de lijst

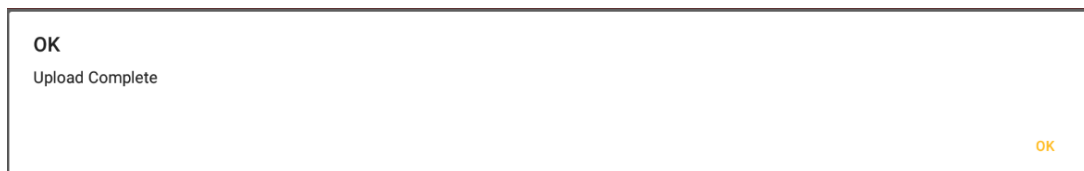
- Enkele seconden blijven drukken op de wedstrijd die je wilt opladen totdat verschijnt.



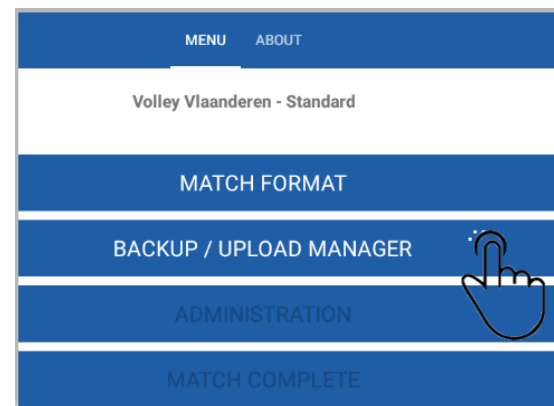
- Selecteer nu het wolkje

3. Selecteer UPLOAD MATCH

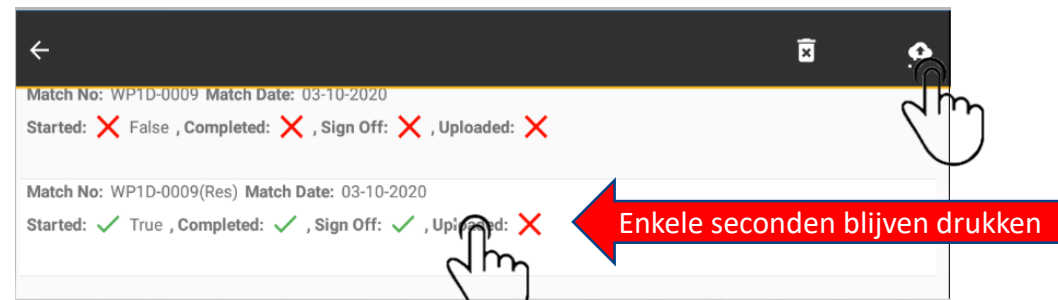
- Het opladen zal nu enkele momenten duren
- Wanneer opladen gelukt is krijg je onderstaande boodschap 'UPLOAD COMPLETE'
- De data is nu zichtbaar in VOLLEYADMIN en VOLLEYScores



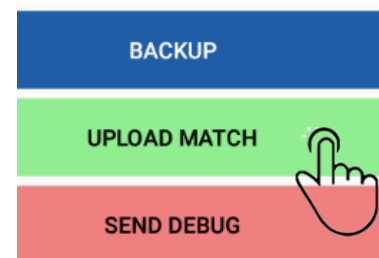
1



2



3



HOOFDSTUK 09

SPECIFIEKE SPELFASES

TIME OUT

SPECIFIEKE SPELFASES

TIME OUT

1. Aanvraag time out ploeg

- Klik hiervoor op het klokje boven het aanvragende team.
- Je ziet bij het team de 1 verschijnen en de klok loopt.
- De klok kan steeds onderbroken worden door op OK te klikken.
- Ook altijd de scheidsrechter op de hoogte brengen van het aantal genomen TO's per team.

2. Bij 2e Time Out de scheidsrechter inlichten

1

TEAM A (DAVO WEVELGEM B) | TEAM B (VBC GAVERHAL DEERLIJK A)

Serving | 21 | 20

Score: 21:20 | TIMEOUT 21:20

Davo Wevelgem B Timeout

3

OK

2

TEAM A (DAVO WEVELGEM B)

-1 | IR | ★ | 0 | 2

SPELER WISSELS

SPECIFIEKE SPELFASES

SPELER WISSEL

1. Wisselen van spelers door een speler te selecteren
 - klik op het nummer bvb 6
2. Om te vervangen klik je op PLAYER SWAP (groen)
3. Daarna wordt een lijst met de beschikbare spelers weergegeven (Bench).
4. Na de wissel zie je de speler op het veld (7) en de wisselspeler op de bank (6)

1

v 11	iv 13
vi 10	iii c 8
i 5	ii 6

2

3

Davo Wevelgem II
Available Player

1	4	7	9
12	15		

4

v 11	iv 13
vi 10	iii c 8
i 5	ii 7

Bench

4	6 7	9
15		

SANCTIES

SPECIFIEKE SPELFASES SANCTIES **ONGEGRONDE AANVRAGEN**

Indien een team een sanctie krijgt voor spelvertraging

- De eerste ongegronde aanvraag tijdens de wedstrijd, die geen invloed heeft op het spel of geen spelvertraging met zich meebrengt, zal verworpen worden zonder gevolg, maar deze moet genoteerd worden op het wedstrijdblad.

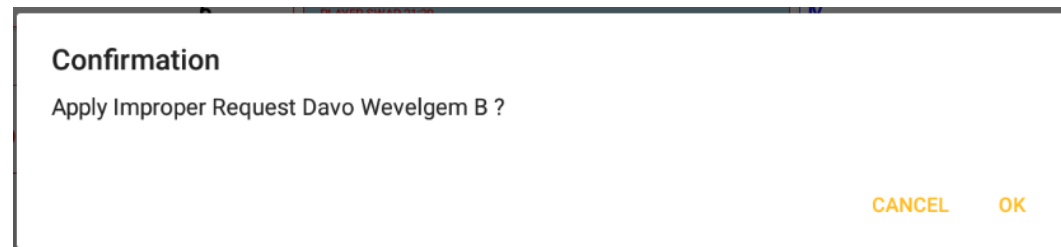
IR

- Een ongegronde aanvraag 'improper request' wordt via ingegeven.
- Bevestig via OK

1



2



SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **SPELVERTRAGING**

Spelvertraging: elke onregelmatige actie van een ploeg die de hervatting van het spel doet vertragen, is een spelvertraging, zoals:

- het vertragen van reglementaire spelonderbrekingen
- het verlengen van onderbrekingen, na het signaal te hebben ontvangen om het spel te hervatten
- een onregelmatige spelerswissel aanvragen
- een ongegronde aanvraag herhalen
- een spelvertraging door een ploeglid.

1. Indien een team een sanctie krijgt voor spelvertraging selecteren we 
2. Bevestig met OK

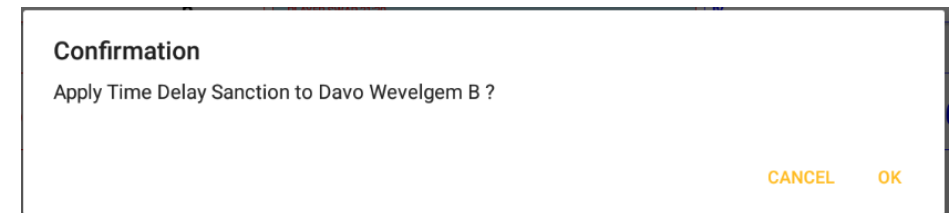


De tweede en de daaropvolgende spelvertragingen door gelijk welk lid van dezelfde ploeg in de wedstrijd, worden beschouwd als fout en bestraft met een "BESTRAFFING VOOR SPELVERTRAGING": een punt en de opslag aan de tegenstander

1



2



SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **GELE KAART**

(WAARSCHUWING)

Deze formele waarschuwing is geen sanctie op zichzelf, maar geeft aan dat het ploeglid (en bij uitbreiding de ploeg) het bestraffingsniveau voor de wedstrijd heeft bereikt. Het wordt genoteerd op het wedstrijdblad, maar het heeft geen onmiddellijke gevolgen.

1. We selecteren de speler die de waarschuwing krijgt.

- Bvb speler met nr 13 krijgt een gele kaart

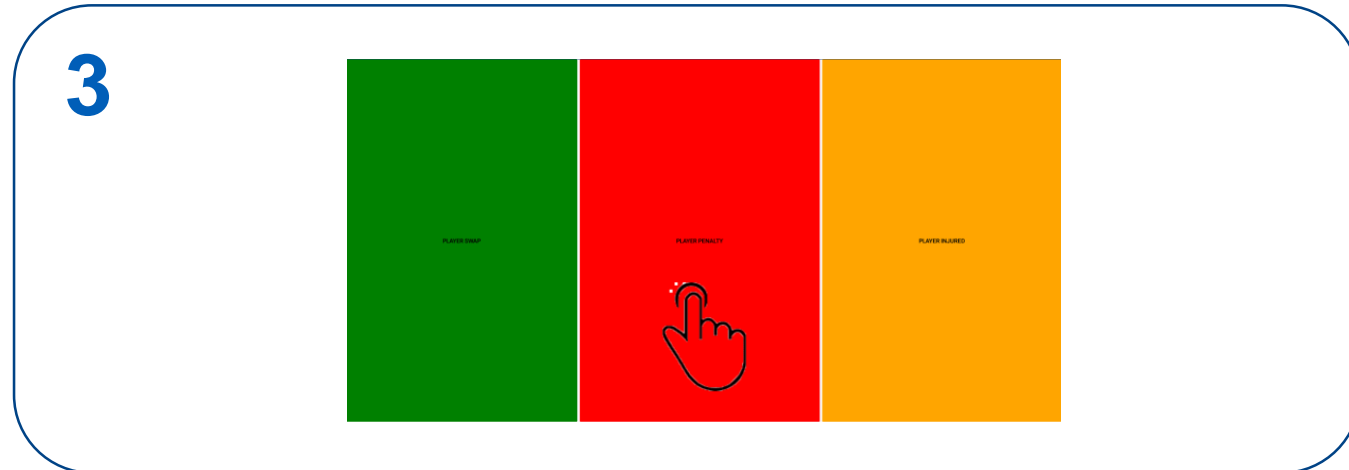
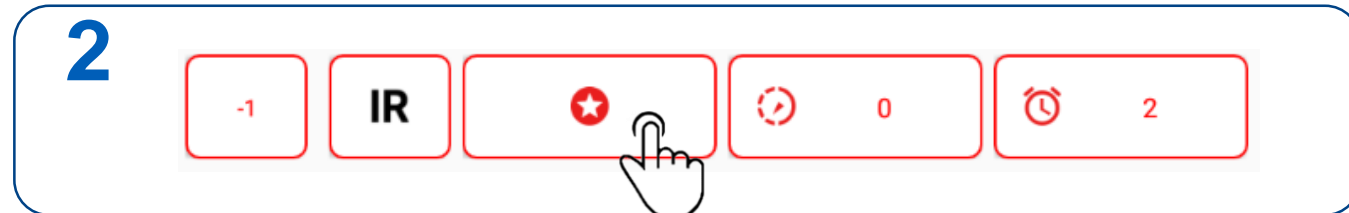
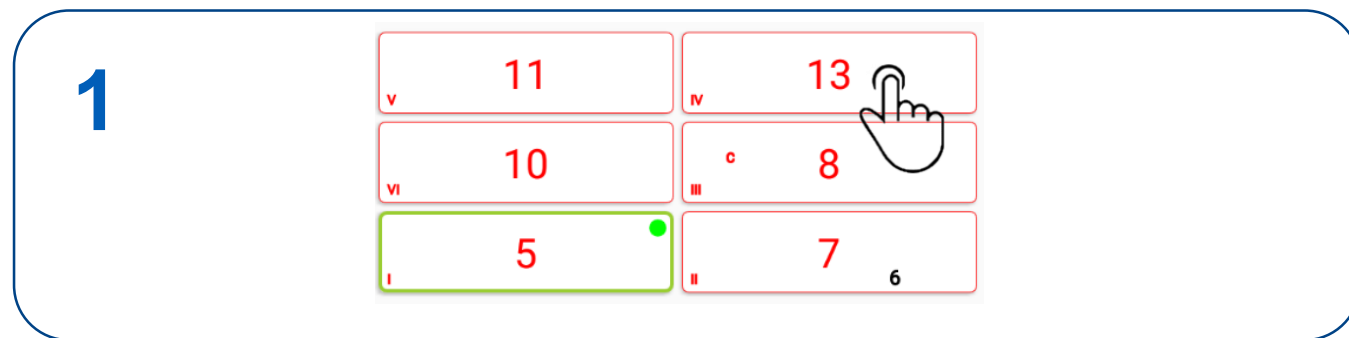
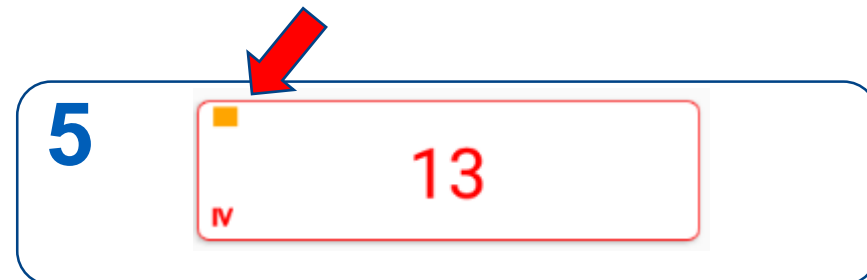
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 

- Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselers te selecteren

3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'

4. Selecteer **WARNING**

5. Merk het gele kaartje bij de speler



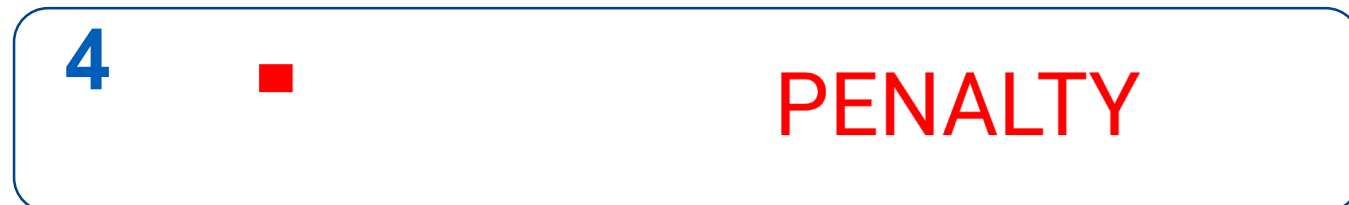
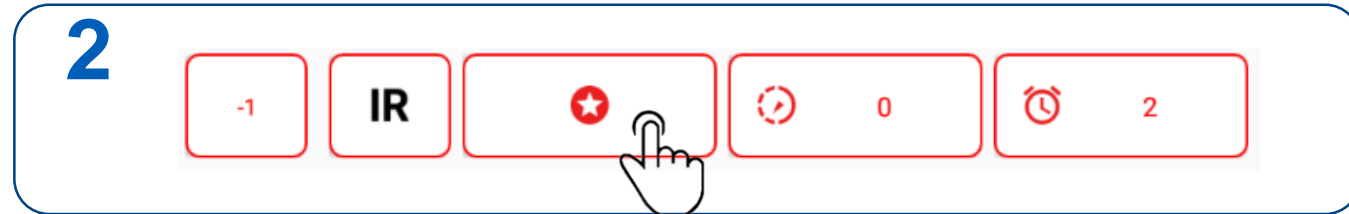
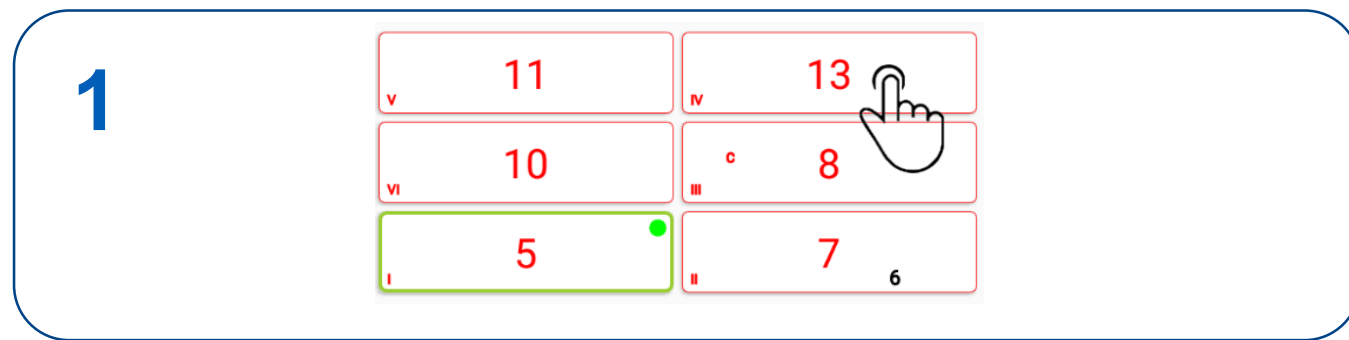
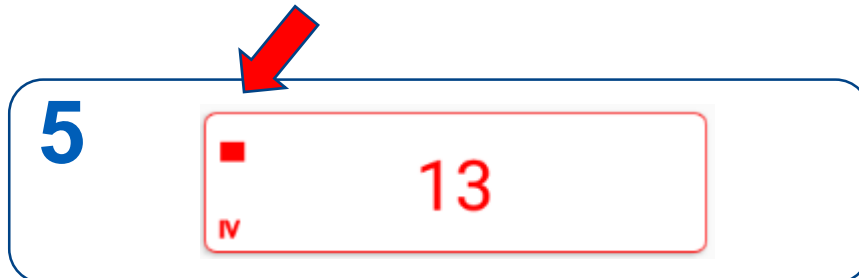
SPECIFIEKE SPELFASES

SANCTIES **RODE KAART**

(BESTRAFFING)

De eerste uiting van onbeleefd gedrag in de wedstrijd door gelijk welk ploeglid wordt bestraft met een punt en de opslag aan de tegenstander.

1. We selecteren de speler die de bestraffing krijgt.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode kaart
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselers te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **PENALTY**
5. Merk het **RODE** kaartje bij de speler, het andere team krijgt 1 punt + de opslag.

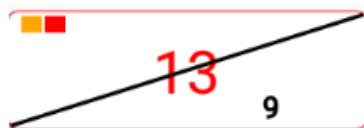


SPECIFIEKE SPELFASES SANCTIES **RODE & GELE** **KAART IN 1 HAND** (UITWIJZING)

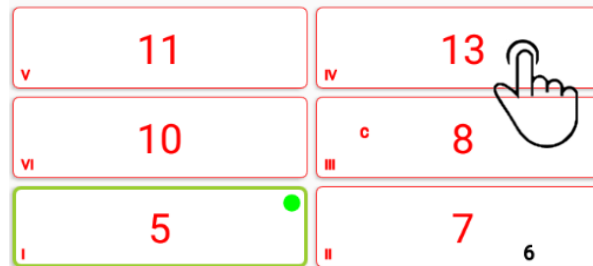
Een ploeglid dat bestraft wordt met een uitwijzing, moet reglementair /uitzonderlijk en onmiddellijk gewisseld worden indien hij op het speelveld staat, mag gedurende het verdere verloop van de set niet meer deelnemen, en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan tot het einde van de lopende set, dit zonder verdere gevolgen. Een uitgewezen coach verliest zijn recht om tussen te komen tijdens die set en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan tot het einde van de lopende set.

1. We selecteren de speler die de bestraffing krijgt.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode & gele kaart in 1 hand van de scheidsrechter.
2. Of we selecteren de volledige ploeg via
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselspeler  te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **EXPULSION**
5. Selecteer de wisselspeler
6. Merk het **RODE & GELE** kaart + STREEP door de speler. Er is hier geen extra punt of opslagwissel voor de andere ploeg

6



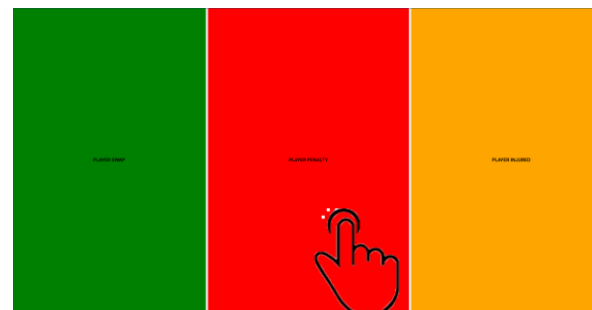
1



2



3

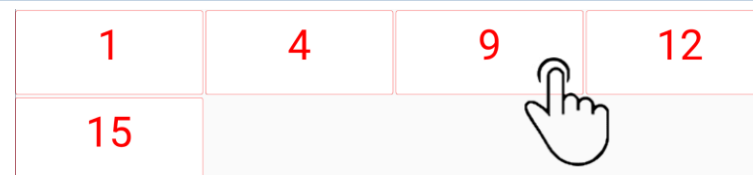


4



EXPULSION

5




SPECIFIEKE SPELFASES

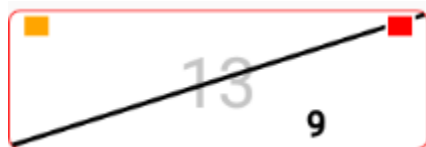
SANCTIES **RODE & GELE**

KAART IN 2 HANDEN (UITSLUITING)

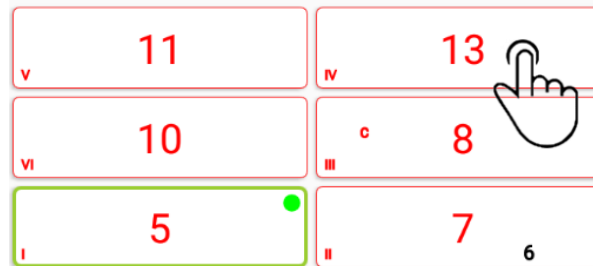
Een ploeglid dat bestraft wordt met een uitsluiting moet reglementair/uitzonderlijk en onmiddellijk gewisseld worden indien hij op het speelveld staat en moet naar de kleedkamer van zijn ploeg gaan voor de rest van de wedstrijd, dit zonder verdere gevolgen.

1. We selecteren de speler die wordt uitgesloten.
 - Bvb speler met nr 13 krijgt een rode & gele kaart in elke hand van de scheidsrechter.
2. Of we selecteren de volledige ploeg via 
 - Dit gebruiken we om bvb coach, of wisselers te selecteren
3. We selecteren 'PLAYER PENALTY'
4. Selecteer **DISQUALIFICATION**
5. Selecteer de wisselspeler
6. Merk het **RODE & GELE** kaart + STREEP door de speler. Er is hier geen extra punt of opslagwissel voor de andere ploeg

6



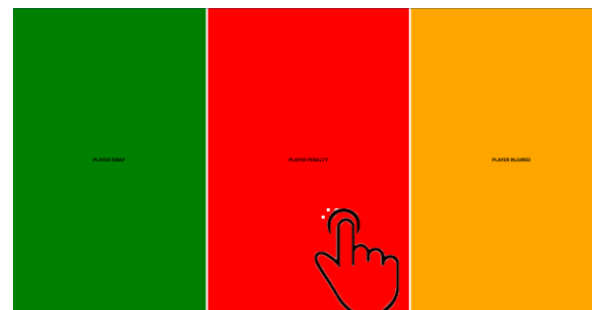
1



2



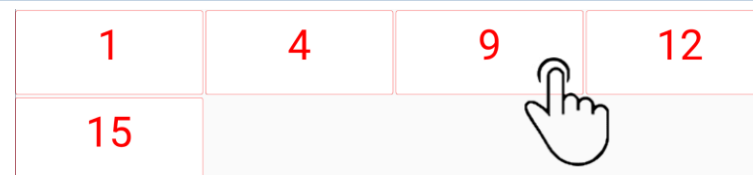
3



4

DISQUALIFICATION

5



KWETSUREN

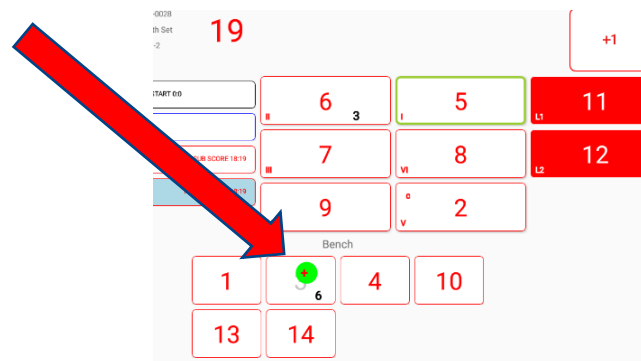
SPECIFIEKE SPELFASES KWETSUREN

Indien een teamlid zich kwetst of ziek wordt en niet verder kan spelen.

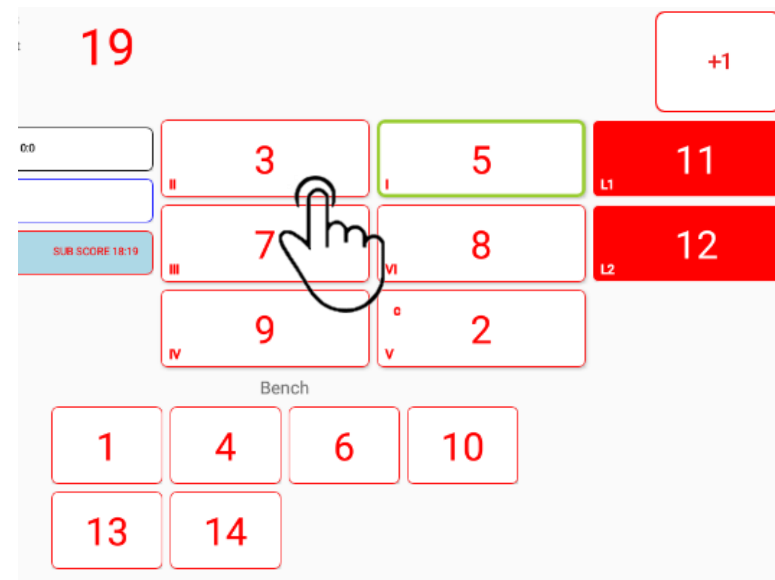
1. We selecteren de gekwetste of zieke speler
2. Selecteer PLAYER INJURY
3. Selecteer de vervangende speler
4. Na de wissel kan je de gekwete of zieke speler herkennen met een rood kruis



4



1



2



3



SPECIFIEKE SPELFASES KWETSUREN UITZONDERLIJKE WISSEL

Een uitzonderlijke spelerswissel betekent dat gelijk welke speler die niet op het speelveld staat op het ogenblik van de kwetsuur/ziekte/uitwijzing/uitsluiting, uitgezonderd de libero, de tweede libero of hun reglementair vervangende speler, mag gebruikt worden om de gekwetste/zieke/uitgewezen/uitgesloten speler te wisselen. De gekwetste/zieke/uitgewezen/uitgesloten speler die via een uitzonderlijke spelerswissel gewisseld werd, mag niet meer terug aantreden in de wedstrijd.

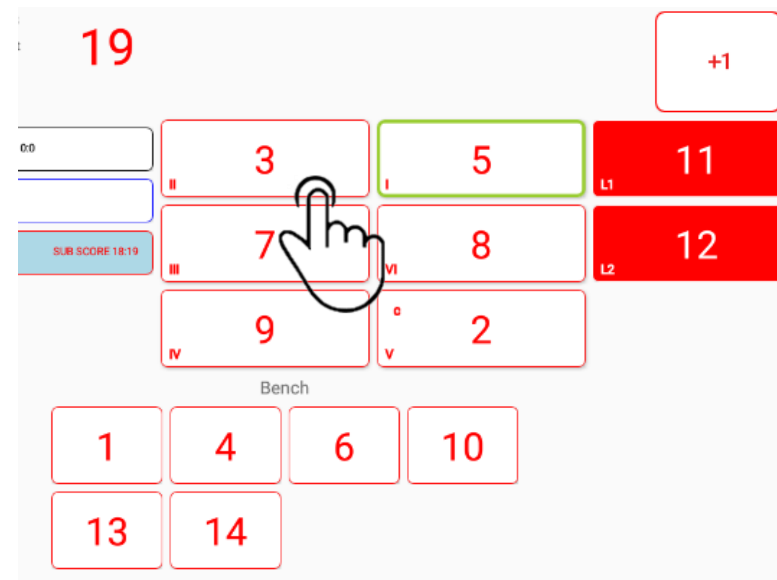
1. We selecteren de gekwetste of zieke speler
2. Selecteer PLAYER INJURY
3. Selecteer de vervangende speler
4. Na de wissel kan je de gekwete of zieke speler herkennen met een rood kruis 🚑 exception swap staat vermeld in de comments.

4



Exception swap for Visitor Team VBC Gaverhal Deerlijk A
player 10 swapped with player 12

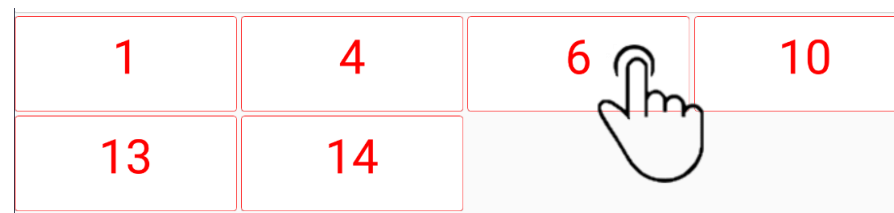
1



2



3



SPECIFIEKE SPELFASES KWETSUREN UITZONDERLIJKE WISSEL LIBERO

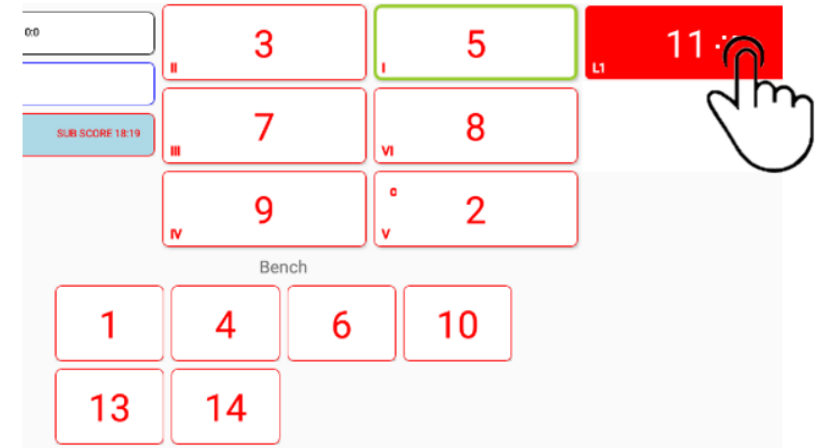
Indien er slechts één libero ter beschikking van een ploeg is volgens regel 19.4.1, of indien de ploeg slechts één libero op het wedstrijdblad heeft ingeschreven, en deze libero wordt onbekwaam - of onbekwaam verklaard - om verder te spelen, dan mag de coach (of de spelkapitein indien de coach niet aanwezig is) een andere libero heraan duiden voor de rest van de wedstrijd. Hiervoor kan elke andere speler (behalve de vervangen speler) gebruikt worden die zich op het ogenblik van de heraan duiding niet op het speelveld bevindt.

1. We selecteren de 'onbekwame' libero
2. Selecteer UNABLE TO PLAY
3. Na de wissel staat er bij de onbekwame libero 
4. Ga terug naar hoofdmenu via DONE
5. We gaan terug naar administration > PLAYERS > selecteer een correcte speler (zie hierboven) als libero.

5

Select Captain Libero

1



2



3



4



SPECIFIEKE GEVALLEN

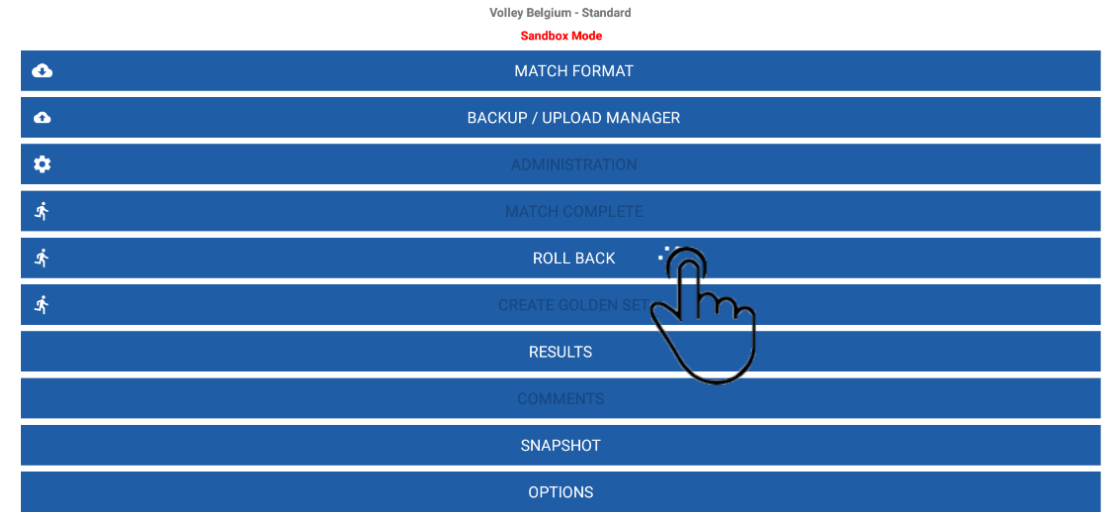
SPECIFIEKE GEVALLEN ROLL BACK

Van zodra een set/match gewonnen is, springt VolleySpike naar hoofdmenu.
Maar wat als markeerder zich had vergist of scheidsrechter laat punt herspelen?

We kunnen laatste situatie terugbrengen via menu ROLL BACK.

1. In hoofdmenu selecteer ROLL BACK
2. Bevestig rollback met OK
3. Vanaf nu is de laatste set opnieuw beschikbaar, voorbeeld hier set 3
4. We kunnen nu het laatste punt opnieuw ingeven

1



2



3



SPECIFIEKE GEVALLEN OPNIEUW TEKENEN NA WEDSTRIJD

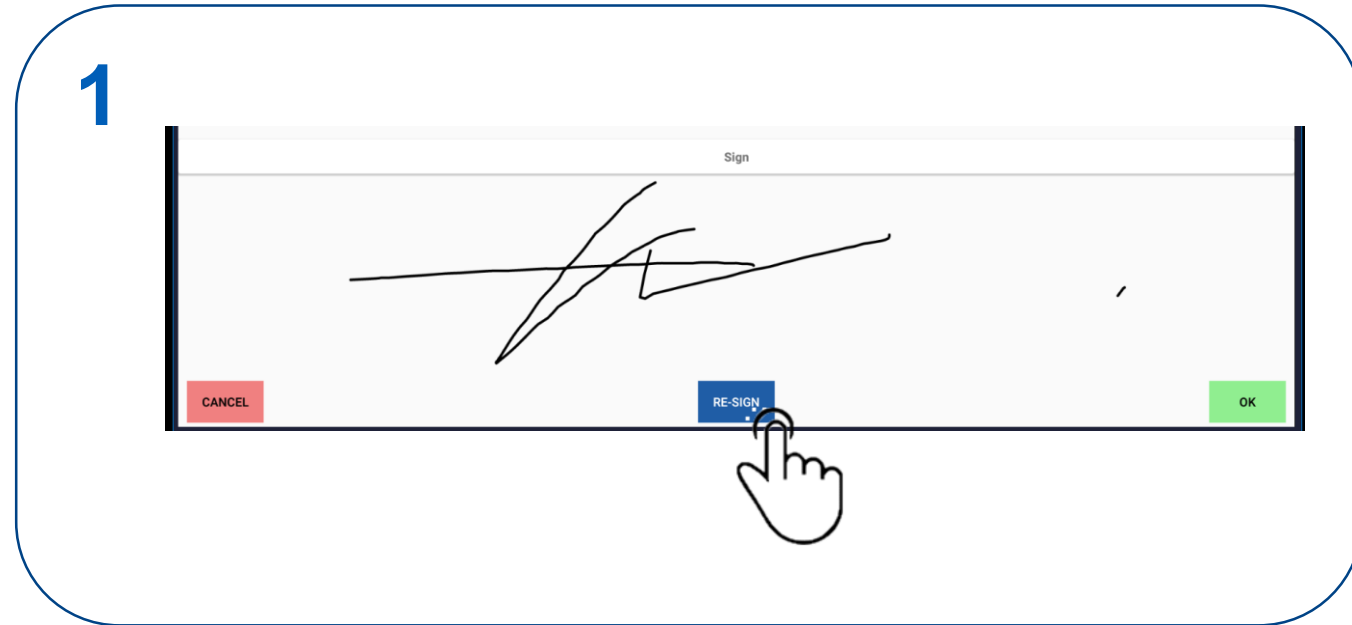
Van zodra één iemand getekend heeft na de wedstrijd dan kan er niets meer in comments ingevuld worden.

Indien er nog geen confirm werd uitgevoerd in SIGN-OFF kunnen we nog terugkeren naar COMMENTS via de volgende procedure.

1. Selecteer in SIGN OFF iedereen die reeds getekend heeft en selecteer RE_SIGN.
2. Bevestig met OK (staat iets lager)
3. Herhaal dit voor iedereen die reeds had getekend.

Van zodra alle witte vinkjes in het SIGN-OFF scherm weg zijn, kunnen we opnieuw naar COMMENTS

Nadat COMMENTS zijn ingegeven kan iedereen opnieuw tekenen.

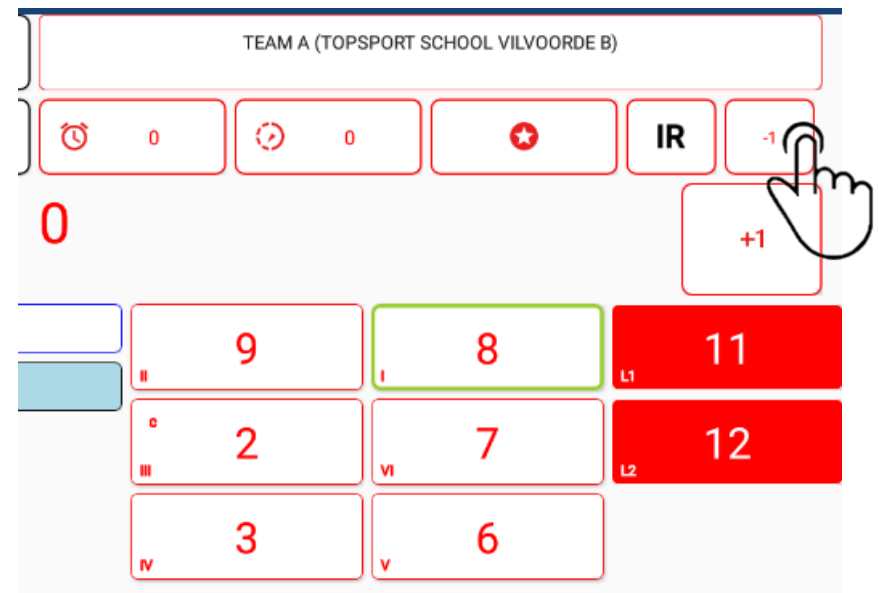


SPECIFIEKE GEVALLEN BEKER VOORGIFT

Voorgift bij bekerwedstrijden, voorbeeld van 1 reeks verschil krijgt de lager spelende ploeg 2 punten voorgift, in de tiebreak 1 punt.

1. Selecteer -1
2. Points to deduct -2 , in comments vul 'beker voorgift'
3. Bevestig de 'deduct' met OK

1



2

Points to deduct
-2

Comments
beker voorgift

OK

CANCEL

3

Are you sure you want to deduct -2 point(s)?

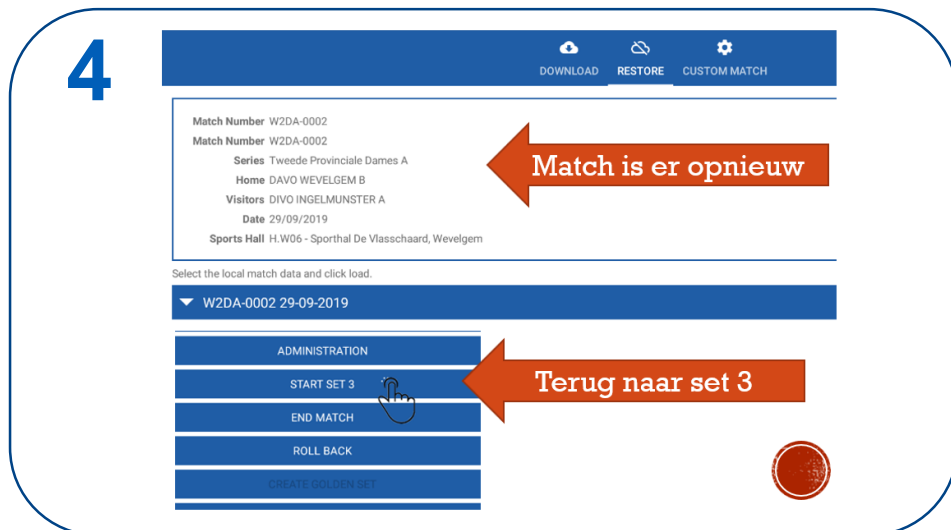
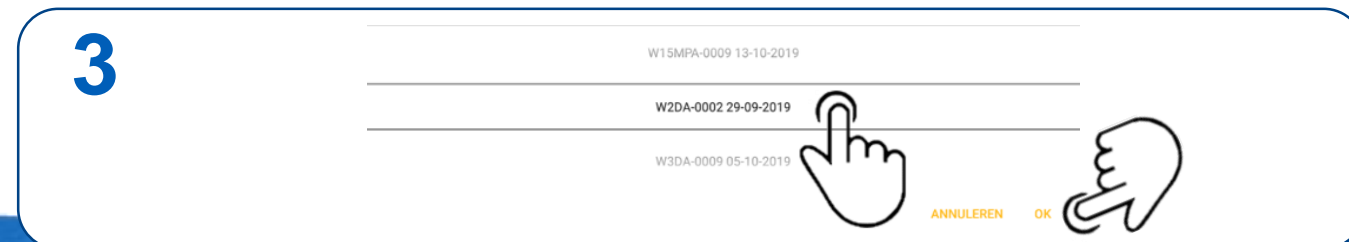
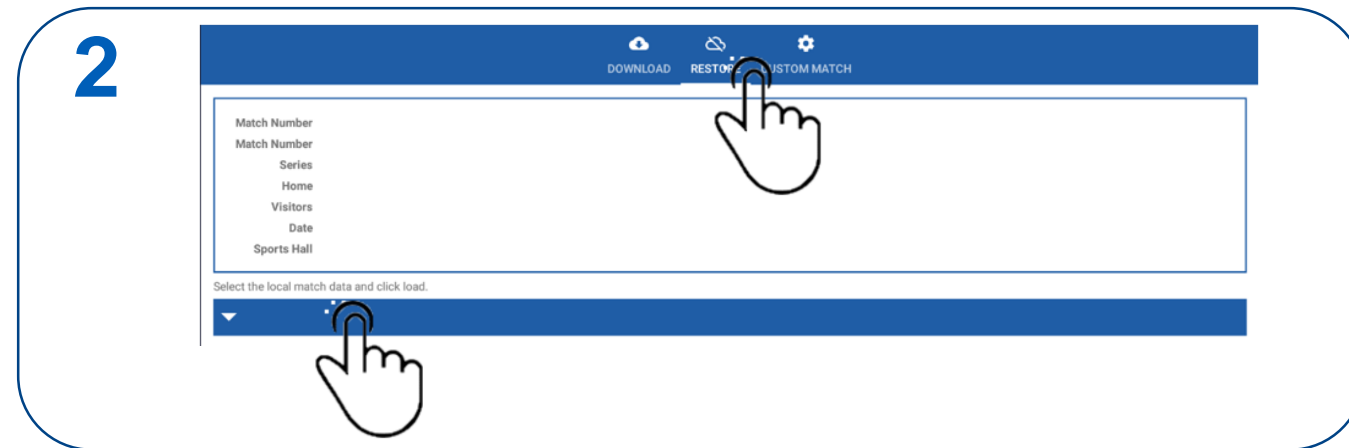
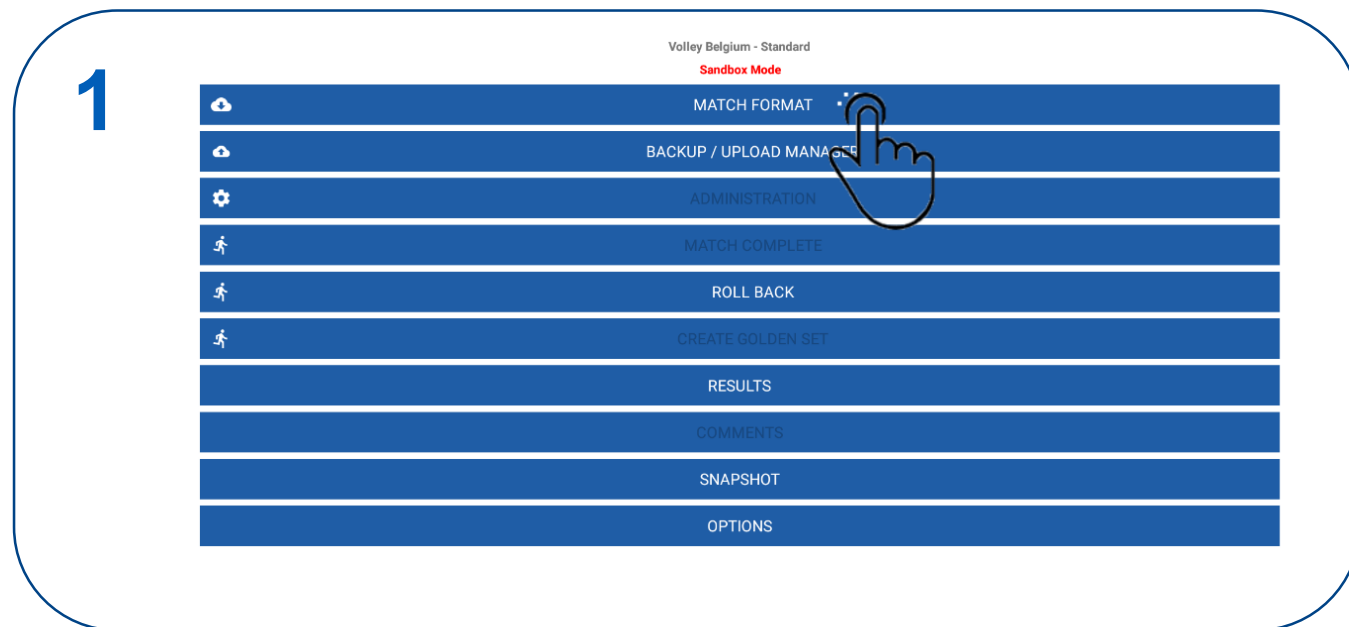


SPECIFIEKE GEVALLEN HERSTEL MATCH (RESTORE)

Wanneer VolleySpike crashed kunnen we bijna altijd de laatste situatie terugzetten.

LET OP: doe zeker geen nieuwe download van de wedstrijd zoals beschreven in administration, dit zal de gegevens overschrijven !

1. Ga naar MATCH FORMAT
2. Selecteer RESTORE
3. Selecteer de wedstrijd waarmee je bezig was, bevestig met OK
4. De wedstrijd is opnieuw beschikbaar, ga nu verder waar je gebleven was



SPECIFIEKE GEVALLEN AFTREK PUNTEN DOOR SCHEIDSRECHTER

Bvb bij verkeerd persoon aan de opslag kan een aantal punten worden afgetrokken en laattijdig opgemerkt.

1. Selecteer -1
2. Points to deduct, vul hier het aantal punten in die moet afgetrokken worden
3. Bevestig de 'deduct' met OK

1



2

Points to deduct

5

Comments

opstelling fout

OK

CANCEL

3

Are you sure you want to deduct 5 point(s)?

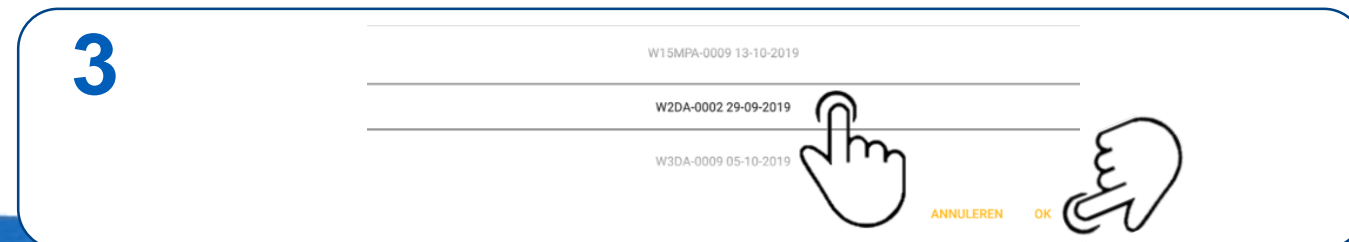
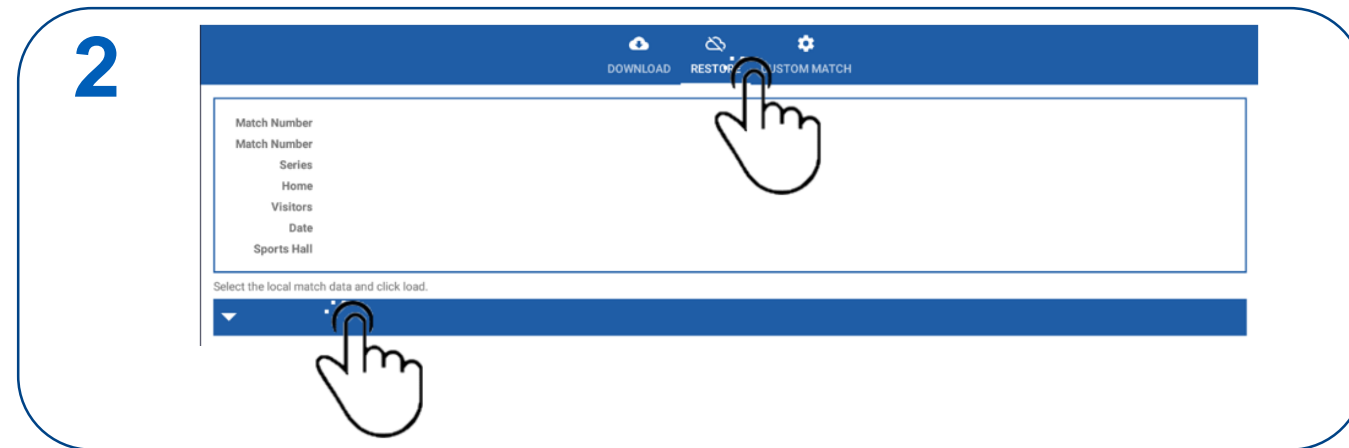
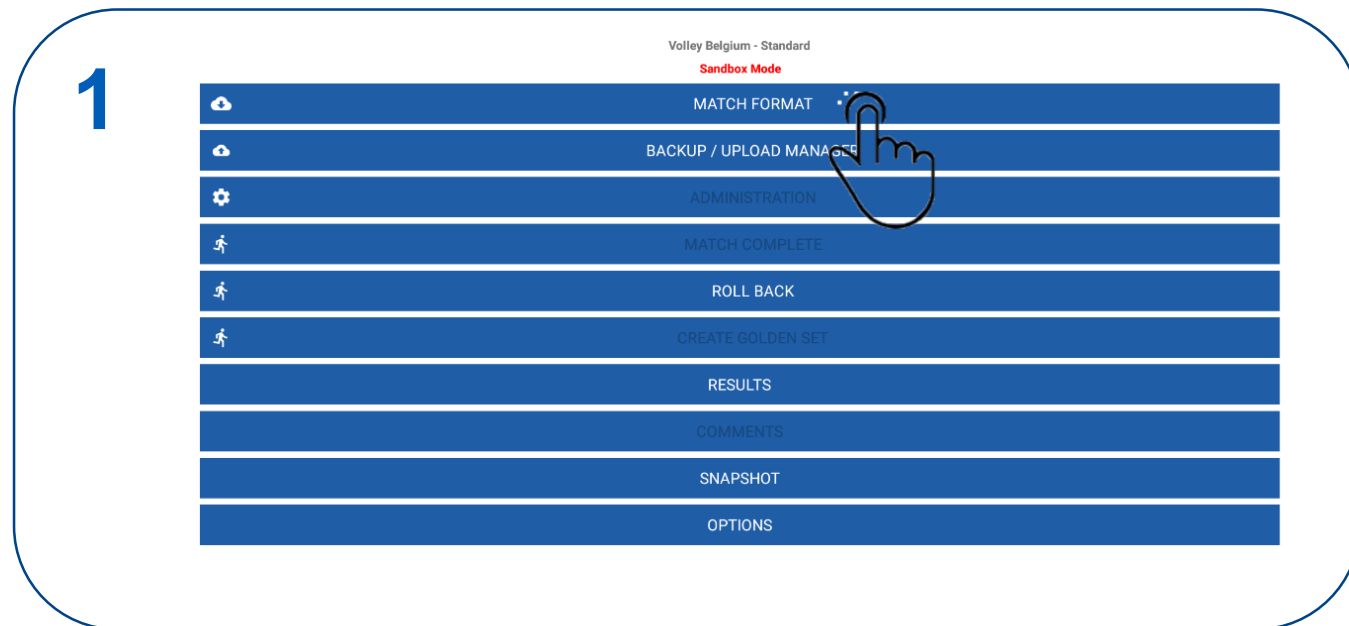
YES

MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET

MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET

Meerdere wedstrijden tegelijk op 1 tablet is mogelijk.

1. Via MATCH FORMAT kan je verschillende wedstrijden opladen in de tablet.
2. Hoe wisselen tussen wedstrijden?
 - Selecteer RESTORE
 - Select local match data
 - Selecteer de wedstrijd
 - Click OK
3. Je kan wisselen tussen wedstrijden totdat ze opgeladen zijn.



WEDSTRIJD SIMULEREN IN VOLLEYSPIKE

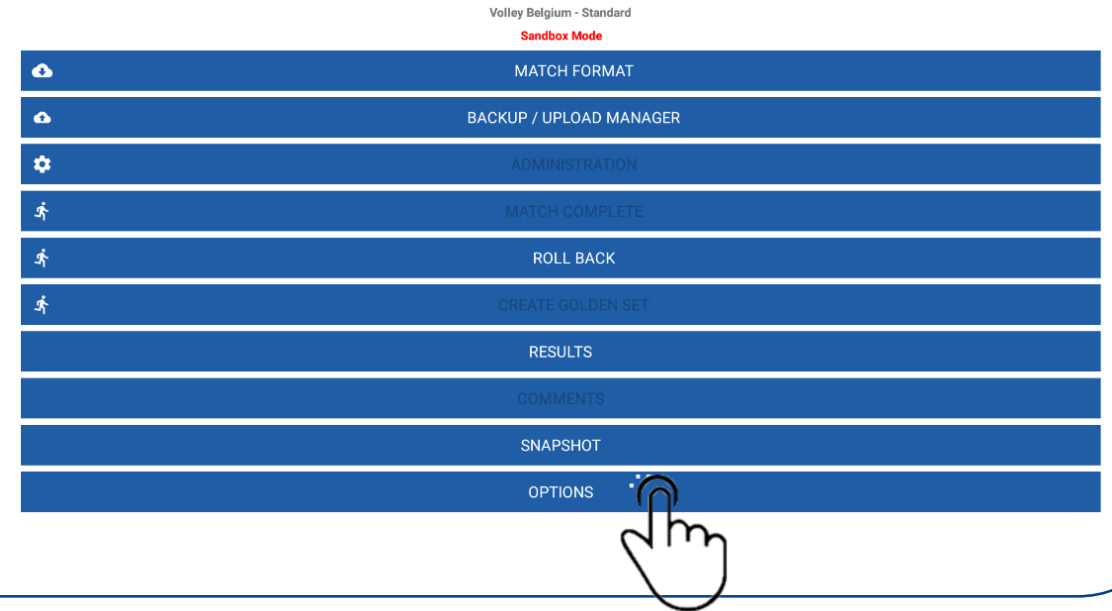
WEDSTRIJD SIMULEREN IN VOLLEYSPIKE

In Volleyspike kunnen we wedstrijden simuleren om bvb te trainen met de app
Hiervoor moeten we de app in SANDBOX zetten

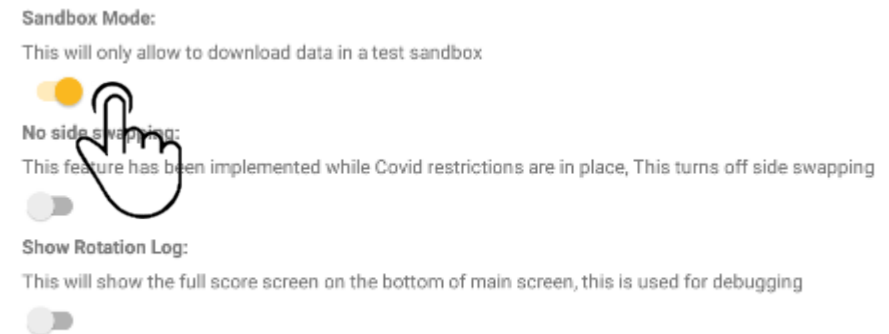
1. Selecteer OPTIONS
2. Selecteer "Sandbox Mode" en bevestig met DONE
3. Bovenaan de app staat nu "Sandbox Mode"

LET OP: vergewis je altijd indien je bij SIMULEREN in SANDBOX MODE indien in LIVE MODE staat zal je echte data opladen naar VolleyADMIN !!

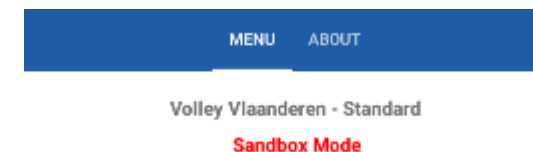
1



2



3



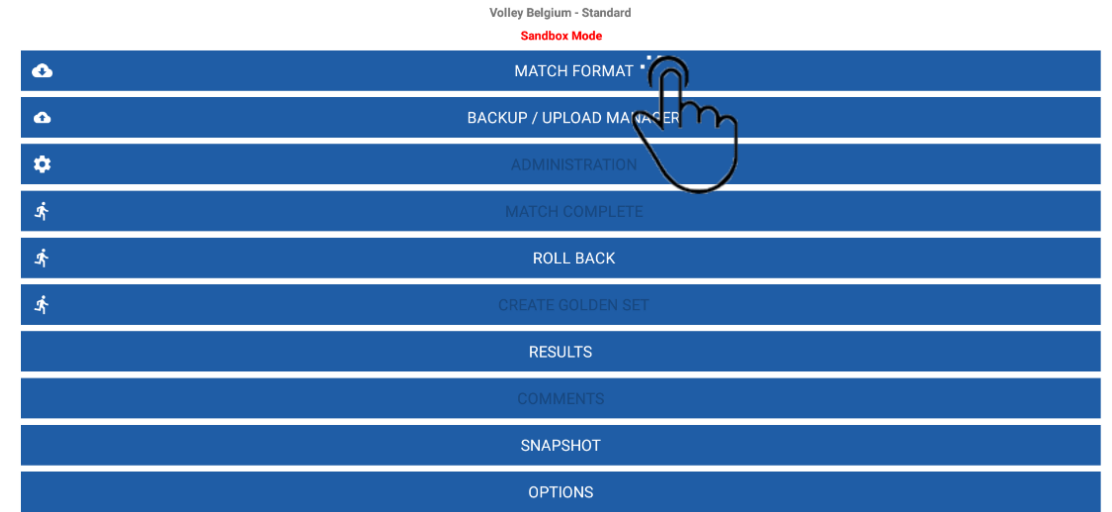
WEDSTRIJD SIMULEREN IN VOLLEYSPIKE

Nu de app in SANDBOX mode staat gaan we inloggen

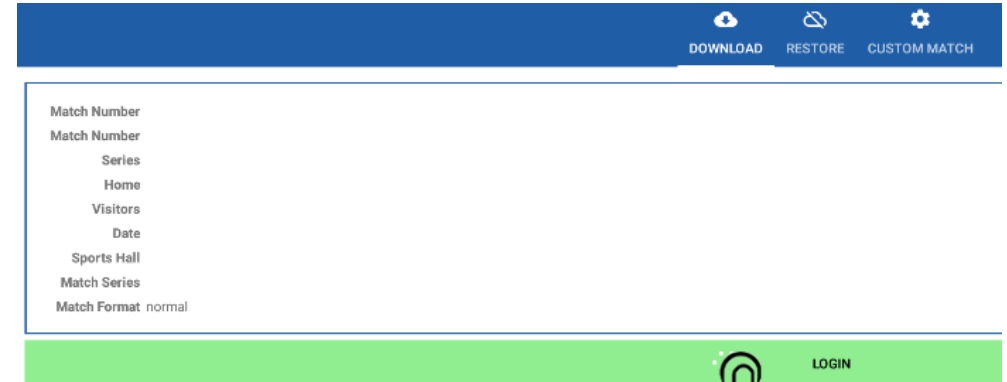
1. Selecteer MATCH FORMAT
2. Selecteer LOGIN
3. Nu kan je het CLUB-ID of User ID invullen
 - CLUB ID kan je als markeerder van een club gebruiken, dit is hetzelfde CLUBID dat je gebruikt om wedstrijden te markeren
 - User ID is je persoonlijk ID dat je gebruikt in VolleyAdmin2 bvb als LID of Scheidsrechter kan je deze gebruiken.
 - USER ID in de vorm van X_YYYYYYYY
 - De X is de eerste letter van je voornaam, Y is je achternaam
 - Het PIN nummer is hetzelfde als in de LIVE omgeving
 - Eens ingelogd in de SANDBOX kan je een wedstrijd markeren zoals in de LIVE omgeving.

LET OP: vergewis je altijd indien je bij SIMULEREN in SANDBOX MODE indien in LIVE MODE staat zal je echte data opladen naar VolleyADMIN !!

1



2



3

Club or User ID

W-xxxx

Pin Number
